



Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Trabajo Final de Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Agenda Personal

Autor:

Radu Cristian Iacob

Índice General

Contenido

1.	Descripción del proyecto.....	3
2.	Propuesta Técnica	3
2.1	Flujo de Navegación de la Aplicación	3
2.2	Diseño.....	3
3.	Requisitos del proyecto.....	4
4.	Manual de usuario	4
5.	Fuentes utilizadas.....	4

1. Descripción del proyecto

La aplicación "Agenda Personal" está diseñada para ayudar a los usuarios a organizar su vida diaria mediante el seguimiento de tareas y eventos. Esta herramienta digital permite a los usuarios añadir, editar, eliminar y visualizar tareas y eventos, proporcionando una interfaz sencilla e intuitiva para gestionar sus agendas. La aplicación está destinada a cualquier persona que busque una solución efectiva para la gestión del tiempo y la organización personal.

2. Propuesta Técnica

2.1 Flujo de Navegación de la Aplicación

Actividades y Fragmentos: La aplicación se compone de varias actividades, entre ellas LoginActivity para el inicio de sesión, ActividadesEventosActivity para visualizar y gestionar las tareas y eventos, y GestionEventosActivity para añadir o editar tareas.

Botones y Menús: Cada actividad ofrece botones específicos para realizar acciones relevantes, como "Añadir Tarea", "Editar" y "Eliminar". Además, se implementa un menú de navegación para facilitar el acceso a las diferentes secciones de la aplicación.

2.2 Diseño

Logo e Imágenes: El logo representa un calendario estilizado, simbolizando la organización y planificación. Las imágenes y los iconos utilizados a lo largo de la aplicación son claros y representativos para garantizar una interfaz de usuario amigable.

Colores: Se ha elegido una paleta de colores suave que promueve la concentración y reduce la fatiga visual, con tonos azules y verdes que evocan calma y eficiencia.

3. Requisitos del proyecto

Inicio de Sesión y Registro: Uso de Firebase Authentication para permitir a los usuarios acceder con seguridad a su información personalizada.

Gestión de Tareas y Eventos: Implementación de funcionalidades CRUD para que los usuarios puedan gestionar sus tareas y eventos fácilmente.

Notificaciones: Configuración de notificaciones locales para recordar a los usuarios sobre sus tareas y eventos próximos.

4. Manual de usuario

Inicio de Sesión/Registro: Al abrir la aplicación por primera vez, serás recibido por la pantalla de inicio de sesión, donde puedes ingresar o registrarte.

Visualización de Tareas y Eventos: Una vez autenticado, serás dirigido a la pantalla principal donde puedes ver tus tareas y eventos.

Añadir/Editar Tareas: Para añadir una nueva tarea, utiliza el botón "+" y completa los detalles necesarios. Para editar una tarea existente, simplemente selecciona la tarea deseada y modifica la información.

5. Fuentes utilizadas

Documentación oficial de Firebase:

<https://firebase.google.com/docs>

Android Developers: <https://developer.android.com/guide>

ChatGPT: <https://chat.openai.com/c/1b4731d0-ee1e-4ad2-a6f7-514536a6d446>