

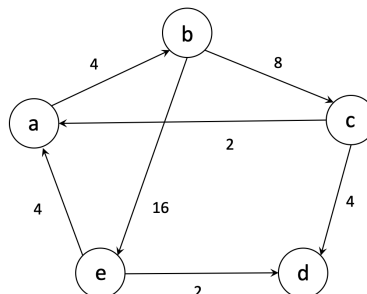
**Avvertenza:** Si giustificino tecnicamente tutte le risposte. In caso di discussioni poco formali o approssimative gli esercizi non verranno valutati pienamente.

- Si consideri la struttura dati Min-Heap implementata tramite un vettore (secondo lo schema visto a lezione).
  - Si scriva la definizione di Min-Heap.
  - Si realizzi in modo **efficiente** la funzione  $\text{Intersect}(H1, H2)$  che dati due Min-Heap  $H1$  e  $H2$  contenenti rispettivamente  $n1$  e  $n2$  interi positivi, ritorna in output un nuovo Min-Heap contenente tutti e soli gli elementi che appartengono sia a  $H1$  che a  $H2$ .
  - Si determini e giustifichi la complessità in funzione di  $n1$  e  $n2$ .
- Sia  $A$  un vettore di interi **distinti** di dimensione  $n$ . L'ingegnere L.B. ci fornisce un algoritmo  $\text{QuickSelect}(A, p, q, r)$ , dove  $p, q, r$  sono tali che  $1 \leq p \leq r \leq q \leq n$ . Dopo l'esecuzione di  $\text{QuickSelect}(A, p, q, r)$  valgono le seguenti condizioni su  $A$ :
  - $A[r]$  contiene l'elemento che si troverebbe in posizione  $r$  in  $A$  se il sottovettore  $A[p..q]$  fosse ordinato;
  - $A[p..q]$  è partizionato rispetto al pivot  $A[r]$ , precisamente:
    - $A[i] < A[r]$  per ogni  $i$  tale che  $p \leq i < r$
    - $A[r] < A[j]$  per ogni  $j$  tale che  $r < j \leq q$ .
 L.B. ci dice che  $\text{QuickSelect}(A, p, q, r)$  ha complessità  $O(\log m)$ , dove  $m = q - p + 1$ .
  - Si utilizzi  $\text{QuickSelect}$  per costruire un algoritmo **efficiente** per ordinare  $A$ . Si scriva lo pseudo-codice e si calcoli la complessità dell'algoritmo proposto.
  - Può esistere un algoritmo  $\text{QuickSelect}$  con le proprietà sopra descritte? Motivare la risposta.
- Si stabilisca quale problema risolve il seguente algoritmo, che accetta in ingresso un grafo orientato  $G = (V, E)$ , la sua funzione peso  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$  ed un vertice sorgente  $s$  (si assuma che  $G$  non contenga cappi e che  $w(u, v) > 0$  per ogni  $(u, v) \in E$ ). (Nell'algoritmo  $Q$  rappresenta una coda con priorità con campo chiave  $d$ .)

```

MyAlgorithm( $G, w, s$ )
1. for each  $u \in V[G] \setminus \{s\}$ 
2.    $d[u] = +\infty$ 
3.  $d[s] = 0$ 
4.  $Q = V[G]$ 
5. for  $i = 1$  to  $|V[G]| - 1$ 
6.    $u = \text{ExtractMin}(Q)$ 
7.   for each  $v \in V[G]$ 
8.     if  $(u, v) \in E[G]$  then
9.        $d[v] = \min \{d[v], d[u] + \log_2 w(u, v)\}$ 
10.  $a = +\infty$ 
11. for each  $u \in V[G] \setminus \{s\}$ 
12.   if  $(u, s) \in E[G]$  then
13.      $a = \min \{a, d[u] + \log_2 w(u, s)\}$ 
14. return  $2^a$ 
  
```

Si dimostri la correttezza dell'algoritmo e si determini la sua complessità computazionale assumendo che la coda con priorità  $Q$  sia implementata mediante un array lineare. Si dica inoltre cosa restituisce  $\text{MyAlgorithm}$  in presenza del seguente grafo, utilizzando i suoi cinque vertici come sorgente. Perché?



- Il Prof. H. A. Milton sostiene di aver sviluppato un algoritmo di complessità

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + n^2$$

che riceve in ingresso un grafo non orientato  $G$  con  $n$  vertici e risponde TRUE se esiste in  $G$  un ciclo che passa per tutti i suoi vertici, e FALSE in caso contrario. Si dica, **giustificando tecnicamente la risposta**, se l'affermazione è verosimile.