Avvertenza: Si giustifichino tecnicamente tutte le risposte. In caso di discussioni poco formali o approssimative gli esercizi non verranno valutati pienamente.

1. Sia A un array di n interi **distinti** dove n è dispari. A è detto **alternante** se vale la seguente condizione:

$$A[1] > A[2] < \overline{A[3]} > A[4] < \cdots > A[n-1] < A[n]$$

Si scriva una procedura in C **efficiente** AlternaArray(A,n) che renda A alternante.

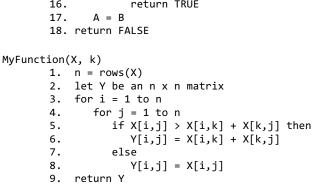
Si calcoli e si giustifichi la complessità della procedura proposta.

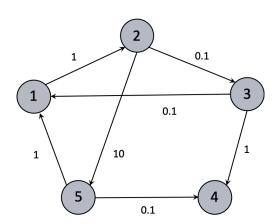
- 2. Dato un albero binario *T* contenente *n* chiavi intere **distinte** si consideri il problema di verificare se esiste un albero binario di ricerca *T'* avente la stessa visita in pre-ordine di *T*.
 - a) Dato T esiste sempre T' che soddisfa le condizioni sopra descritte? In caso affermativo fornire una dimostrazione. In caso negativo fornire un controesempio.
 - b) Scrivere una funzione **efficiente** check che dato un vettore contenente la visita in pre-ordine di *T*, verifica se esiste un albero binario di ricerca *T'* avente la stessa visita in pre-ordine di *T*.
 - c) Calcolare e giustificare la complessità della funzione check.
- 3. Si stabilisca quale problema risolve il seguente algoritmo, che accetta in ingresso un grafo orientato G = (V, E) e la sua funzione peso $w : E \to \mathbb{R}$. Si assuma che w(u,v) > 0, per ogni $(u,v) \in E$, e che $V = \{1, ..., n\}$.

```
MyAlgorithm(G, w)
1. n = |V[G]|
    let A and B be two n x n matrices
    for i = 1 to n
3.
       for j = 1 to n
4.
5.
          if i = j then
6.
             A[i,i] = 0
7.
          else
8.
              if (i,j) \in E[G] then
9.
                 A[i,j] = \log_{10}(w(i,j))
10.
              else
11.
                 A[i,j] = +\infty
12. for i = 1 to n
       B = MyFunction(A, i)
13.
14.
       for j = 1 to n
15.
          if B[j,j] \neq 0 then
16.
              return TRUE
17.
       A = B
18. return FALSE
1. n = rows(X)
```

Si dimostri formalmente la correttezza dell'algoritmo e si determini la sua complessità computazionale.

Cosa restituisce l'algoritmo in presenza del grafo rappresentato di seguito? Perché?





- 4. Sia CICLO-NEGATIVO il seguente problema decisionale: "Dato un grafo orientato e pesato sugli archi e un vertice sorgente, stabilire se ci sono cicli di peso negativo raggiungibili dalla sorgente". Si stabilisca la veridicità delle seguenti affermazioni:
 - (a) Se Ciclo-Negativo \leq_{P} Clique allora P = NP
 - (b) Se Isomorfismo-di-Grafi $\leq_{\mathbb{P}}$ Clique allora $\mathbb{P} = \mathbb{NP}$
 - (c) Se Clique \leq_P Isomorfismo-di-Grafi allora P = NP
 - (d) Se CLIQUE \leq_P CICLO-NEGATIVO allora P = NP