Algoritmi e Strutture Dati

a.a. 2018/19

Compito del 13/01/2020

Cognome:	Nome:
Matricola:	E-mail:

Parte I

(30 minuti; ogni esercizio vale 2 punti)

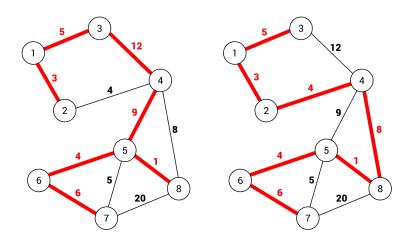
- 1. Sia *T* un albero binario di ricerca contenente *n* nodi, sia *k* una chiave che occorre in *T* e sia *x* un nodo di *T*. Si indichi quali tra le seguenti affermazioni sono corrette, motivando brevemente le risposte:
 - a. la ricerca di k in T ha costo O(n);
 - b. il predecessore di x si trova nel sottoalbero radicato in x.left;
 - c. la chiave massima si trova in una foglia;
 - d. eseguendo una visita posticipata di \overline{T} le chiavi vengono stampate in ordine decrescente.
- 2. Per un certo problema sono stati trovati due algoritmi risolutivi $(A_1 e A_2)$ con i seguenti tempi di esecuzione (dove n rappresenta la dimensione dei dati di ingresso):

A₁:
$$T(n) = 8n/2 + n^2 \log n$$

A₂:
$$T(n) = 8T(n/2) + n^2 \log n$$

Si dica, giustificando la risposta, quale dei due algoritmi è preferibile per *n* sufficientemente grande.

3. Si dica, **giustificando tecnicamente la risposta**, se nei grafi sottostanti gli archi indicati in grassetto formano o meno (1) un albero di copertura; (2) un albero di copertura minimo:



Algoritmi e Strutture Dati

a.a. 2018/19

Compito del 13/01/2020

Cognome:	Nome:				
Matricola:	E-mail:				

Parte II

(2.5 ore; ogni esercizio vale 6 punti)

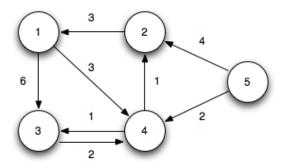
- 1. a) Dare la definizione di **antenato** di un nodo in un albero *T*.
 - b) Sia T un albero binario di ricerca contenente n chiavi **distinte**. Siano inoltre k_1 , k_2 due chiavi contenute in T. Scrivere una funzione **efficiente** antenato(Tree t, int k_1 , int k_2) che restituisce I se k_1 è un antenato di k_2 in T, 0 altrimenti. Si devono scrivere le eventuali funzioni/procedure ausiliarie utilizzate.
 - c) Determinare e giustificare la complessità della soluzione proposta.

Per l'esame da **12** CFU, deve essere fornita **una funzione** C. Per l'esame da **9** CFU, è sufficiente specificare lo pseudocodice.

2. Realizzare una funzione **efficiente** *triplo* che, dato un array A di n interi, verifica se esiste una coppia di indici i, j tali che A[j] = 3 * A[i]. Restituisce 1 e i corrispondenti indici se la coppia esiste, 0 altrimenti.

Analizzare la complessità e scrivere le eventuali funzioni/procedure ausiliarie utilizzate.

3. Si scriva l'algoritmo di Floyd-Warshall per determinare i cammini minimi tra tutte le coppie di vertici in un grafo, si derivi la sua complessità, e si simuli la sua esecuzione sul seguente grafo:

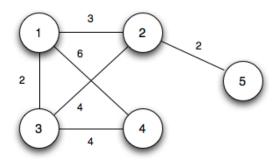


Si stabilisca inoltre se le seguenti affermazioni sono vere o false (fornendo una dimostrazione nel primo caso e un controesempio nel secondo):

- a) "Se la diagonale principale della matrice W restituita in uscita dall'algoritmo di Floyd-Warshall contiene un elemento $w_{ii} < 0$, allora il grafo dato in ingresso contiene un ciclo negativo".
- b) "Se il grafo contiene un ciclo positivo, allora la diagonale principale della matrice W restituita in uscita dall'algoritmo contiene un elemento $w_{ii} > 0$ ".

Nota: si giustifichino tecnicamente tutte le risposte. In caso di discussioni poco formali o approssimative l'esercizio non verrà valutato pienamente.

4. Si scriva l'algoritmo di Prim, si dimostri la sua correttezza, si fornisca la sua complessità computazionale e si simuli accuratamente la sua esecuzione sul seguente grafo (utilizzando il vertice 1 come "sorgente"):



In particolare:

- a) si indichi l'ordine con cui vengono estratti i vertici
- b) si riempia la tabella seguente con i valori dei vettori key e π , iterazione per iterazione:

	vertice 1		vertice 2		vertice 3		vertice 4		vertice 5	
	key[1]	π[1]	key[2]	π[2]	key[3]	π[3]	key[4]	π[4]	key[5]	π[5]
dopo inizializzazione										
iterazione 1										
iterazione 2										
iterazione 3										
iterazione 4										
iterazione 5										

Nota: si giustifichino tecnicamente tutte le risposte. In caso di discussioni poco formali o approssimative l'esercizio non verrà valutato pienamente.