1. Definirea cerințelor de sistem: În primul rând, trebuie să definim cerințele de sistem necesare pentru a rula aplicația, inclusiv cerințele hardware și software.
2. Proiectarea interfeței grafice a utilizatorului: Apoi, trebuie să proiectăm interfața grafică a utilizatorului, care să permită adăugarea și definirea elementelor de rețea, cum ar fi switch-uri, routere și PC-uri. Interfața grafică ar trebui să permită, de asemenea, salvarea fișierelor JSON cu configurările dispozitivelor de rețea.
3. Implementarea logicii de afișare: După proiectarea interfeței grafice a utilizatorului, trebuie să implementăm logica de afișare care să permită utilizatorului să adauge și să configureze elementele de rețea, să salveze configurările și să genereze fișiere de simulare.
4. Implementarea serverului: Apoi, trebuie să implementăm serverul care să primească fișierele de simulare și să execute seriile de operații definite în fișiere. Serverul trebuie să fie capabil să gestioneze și să trimită resursele definite în fișierul de simulare.
5. Implementarea funcționalității de logare și autentificare: Pentru a înregistra acțiunile utilizatorilor și a oferi o anumită securitate, trebuie să implementăm funcționalitățile de logare și autentificare. Aceste funcționalități vor ajuta la protejarea datelor utilizatorilor și la înregistrarea activității lor.
6. Testarea și depanarea: În cele din urmă, trebuie să testăm și să depanăm aplicația pentru a ne asigura că funcționează corect și că îndeplinește toate cerințele.