SPRC 2021-2022 - Tema 1 - Aplicație Client/Server pentru baze de date folosind RPC

Responsabil: Bogdan Mocanu

Titular curs: Florin Pop

1 Obiectivele temei

În cadrul temei veți dezvolta o aplicație de tip Client/Server folosind conceptul de Remote Procedure Call (RPC) pentru gestiunea unei baze de date cu înregistrări provenite de la o serie de senzori în anumite intervale de timp conform figurii 1.

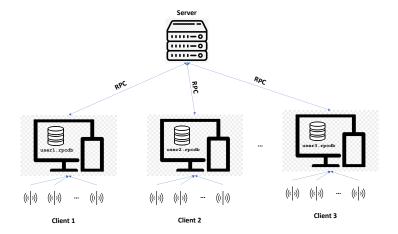


Figura 1: Prezentare generală a soluției propuse.

Obiectivele principale ale acestei teme de laborator sunt:

- realizarea unei aplicații de tip client/server bazată pe RPC cu cereri/răspunsuri multiple prin care se poate gestiona o bază de date stocată la distanță;
- scrierea de specificații pentru o aplicație simplă de administrare a unei baze de date;
- gestionarea eficientă a încărcării unui server de aplicații;
- utilizarea de structuri de date pentru aplicații ce folosesc protocolul RPC.

Cunoştințele necesare rezolvării acestei teme de casă sunt următoarele:

- programare în C/C++, structuri, funcții, lucrul cu fișiere binare/text;
- noțiuni privind folosirea utilitarului RPCGEN si a compilatorului gcc.

2 Descrierea soluției cerute

Pentru această temă ne propunem implementarea unei soluții de tip Client/Server pentru gestiunea unei baze localizată pe un server de aplicații. Aplicația Client/Server va fi implementată folosind protocol RPC.

Soluția dezvoltată se numește RPC+DB și include atât componenta de Server cât și cea de Client pentru gestionarea datelor provenite de la diversi senzori în intervale de timp.

2.1 Server

Serverul gestionează în memorie o bază de dată. Înregistrările din baza de date reprezintă datele monitorizate provenite de la o serie de n senzori pe anumite intervale de timp sub forma:

```
1 struct SensorData
2 {
3    int dataId;    //identificator date
4    int noValues;    // numarul de valori
5    float *values    // valorile monitorizate
6 }
```

Listing 1: Structura de gestiune a datelor de la senzori.

Serverul execut o serie de operatii de lucru cu baza de date. Un set minimal de operatii este:

- Add/Update adăugarea/actualizarea unui înregistrări noi (dacă deja există o înregistrare cu identificatorul specificat, se va întoarce o eroare);
- Del ștergerea unei înregistrări specificate prin identificator (dacă aceasta nu există se va genera un cod de eroare);
- Update înlocuirea unei înregistrări specificate prin identificator cu date noi (dacă nu există înregistrarea se va adăuga ca înregistrare nouă);
- Read citirea unei înregistrări specificate prin identificator (dacă aceasta nu există se va genera un cod de eroare);
- GetStat obținerea de statistici pentru o înregistrare (valoare minimă, valoare maximă, valoare medie și mediană);
- GetStatAll obținerea de statistici generale pe toată baza de date.

În plus serverul oferă și 2 comenzi pentru încărcare (Load) și pentru stocare (Store).

2.2 Client

Clientul este o aplicație CLI care transmite o serie de comenzi către server prin intermediul unor comenzi text. Comenzile sunt transmise către server folosind RPC.

Operațiile pe care aplicația Client le poate face sunt următoarele:

- Login adăugarea/actualizarea unui înregistrări noi (dacă deja există o înregistrare cu identificatorul specificat, se va întoarce o eroare);
- Logout terminarea executiei programului Client;
- Load încărcarea bazei de date locală aferentă fiecărui Client;
- Store salvarea bazei de date aferentă fiecărui Client pe disk;
- Add adăugarea unei înregistrări noi cu tratarea duplicatelor;
- Del ștergerea unei înregistrări specificate prin identificator (dacă aceasta nu există se va genera un cod de eroare);

- Update înlocuirea unei înregistrări specificate prin identificator cu date noi (dacă nu există înregistrarea se va adăuga ca înregistrare nouă);
- Read citirea unei înregistrări specificate prin identificator (dacă aceasta nu există se va genera un cod de eroare);
- GetStat obținerea de statistici pentru o înregistrare (valoare minimă, valoare maximă, valoare medie și mediană);
- GetStatAll obținerea de statistici generale pe toată baza de date.

Opțiunea de Login realizează o autentificare a Clientului la Server, prin care acesta primește o cheie de sesiune generată de server (un număr natural de tipul unsigned long. Server-ul păstrează o listă cu perechi (user, session_key) pentru gestiunea clienților. Comanda Login poate eșua (fiind respinsă de server) dacă există deja un utilizator cu același utilizator autentificat în sistem.

Fiecare Client are propria bază de date pe care efectuează operații. După autentificare, Clientul poate încărca de pe disk baza de date existentă (creată în sesiunile anterioare) prin comanda Load sau poate crea o bază nouă în memorie dacă nu se execută comanda load. Dacă la execuția comenzii load nu se găsește baza de date, se va crea una nouă. Dacă comanda Load se execută după efectuarea altor comenzi, aceasta va esua.

Prin comanda Store Clientul suprascrie baza de date de pe disk cu cea existentă în memorie (fără a șterge memoria). Dacă după executarea comenzii Store se mai execută alte comenzi, efectul acestora se va regăsi doar în memorie, până la o nouă execuție a comenzii Store.

Numele bazei de date poate va fi ales de către dezvoltatorul aplicației și ar putea fi de forma: user.rpcdb.

Terminarea execuției programului Client se realizează prin execuția comenzii Logout. Comanda Logout închide sesiunea prin ștergerea perechii user, session_key păstrate de server și prin eliberarea memoriei folosite pentru baza de date.

Funcținalitatea minimală privind gestiunea bazei de date cuprinde:

- Add crearea unei înregistrări noi în baza de date. Se va tratat cazul în care în baza de date
 există deja o înregistrare cu identificatorul specificat. În acest caz comanda Add va returna
 o eroare;
- Read citirea unei înregistrări specificate prin identificator. În cazul în care nu există o înregistrare cu identificatorul specificat comanda Read va returna o eroare;
- ReadAll citirea tuturor înregistrărilor din baza de date. În cazul în care în baza de date nu există nicio înregistrare comanda ReadAll returnează o eroare;
- Del ștergerea unei înregistrări specificate prin identificator. Comanda Del returnează o eroare în cazul în care nu există nici o înregistrare cu identificatorul specificat;
- Update actualizarea unei înregistrări din baza de date pe baza unui identificator. Se va tratat cazul în care în baza de date nu există o înregistrare cu identificatorul specificat. În acest caz comanda Update va returna o eroare;
- GetStat obținerea unei statistici pentru o înregistrare (valoare minimă, valoare maximă, valoare medie și mediană). Comanda tratează cazul în care înregistrarea cu identificatorul specificat nu există. În acest caz va returna o eroare;
- GetStatAll obținerea unor statistici generale (valoare minimă, valoare maximă, valoare medie și mediană) pe toată baza de date. Comanda GetStatAll returnează o eroare în cazul în care în baza de date nu sunt înregistrări.

2.2.1 Model de execuție al programului Client

```
1 login user
2 load
3 add 1110 4 1.0 2.5 0.5 3.5
4 del 2256
5 update 3345 3 7.0 2.3 9.1
6 read 2134
7 get_stat 2134
8 get_stat_all
9 store
10 logout
```

Listing 2: Model de execuție al programului Client.

3 Cerințele pentru realizarea aplicației RPC+BD

Pentru realizarea aplicației RPC+BD trebuie să efectuați următoarele sarcini:

- 20 de puncte definirea interfeței care expune tipurile de date și metodele aplicației;
- 10 de puncte descrierea specificațiilor de funcționare (prin comentarii în interfață) pentru toate tipurile de date și funcțiile definite în interfață;
- 30 de puncte implementarea aplicației Server care păstrează baza de date și care este gestionată prin operațiile descrise în interfață;
- 30 puncte implementarea aplicației Client care va citi comenzile de executat dintr-un fișier text primit ca parametru al comenzii și le va executa în ordine;
- 10 puncte testarea soluției complete Client/Server cu cel puțin 3 fișiere pentru baza de date;
- BONUS 10 puncte identificarea în literatura de specialitate a unui set de date real și utilizarea acestuia pentru testarea soluției RPB+BD.

4 Mențiuni suplimentare

- tema se va implementa în C/C++;
- specificațiile de funcționare sunt descrise de cel care realizează implementare aplicației, nu sunt impuse de către cei care vor evalua aplicația RPC+DB;
- evaluarea se va face pe baze fișierelor de test (de bază) puse la dispoziție și a unor alte fișiere de test propuse de evaluator pe baze testelor de bază;
- testele de bază vor conține toate operațiile definite în specificații (cel puțin o dată);
- vă puteți baza pe specificațiile oficiale ONC+ RPC Developer's Guide și pe aplicația dezvoltată în cadrul laboratorului RPC.