

Gemixque

Sistem de recomandări de jocuri video

Radu Damian

Dr. Cristian Frăsinaru

Facultatea de Informatică

2022

- 1 Descrierea problemei
- 2 Neo4j
- 3 Algoritmul de recomandare
- 4 Concluzii

- 1 Descrierea problemei
- 2 Neo4j
- 3 Algoritmul de recomandare
- 4 Concluzii

Privirea în ansamblu a problemei

Trei elemente principale:

- Utilizatorul
- Jocul video
- Recenzia

Fie U mulțimea de utilizatori și G mulțimea de jocuri.

$$\forall u \in U, \exists G_u \subseteq G$$

$$\forall g \in G_u, s(u, g) = r_{ug}$$

$$1 \leq r_{ug} \leq 10$$

Obiectiv

- Fie $u \in U$, $g \notin G_u$
- $\hat{s}(u, g) = ?$

- 1 Descrierea problemei
- 2 Neo4j
- 3 Algoritmul de recomandare
- 4 Concluzii

Introducere în Neo4j

test

test2

Cypher vs. SQL

test2

Schema bazei de date

test2

- 1 Descrierea problemei
- 2 Neo4j
- 3 Algoritmul de recomandare
- 4 Concluzii

Second section slide

test3

- 1 Descrierea problemei
- 2 Neo4j
- 3 Algoritmul de recomandare
- 4 Concluzii

concluzie