

DOCUMENTAȚIE PROIECT

Radu-Tiberiu Valacu



Programare Front-End
Wantsome

Cuprins

1. Scop	2
2. Tehnologiile folosite.....	2
HTML.....	2
CSS.....	3
JavaScript	3
3. Structura aplicației	4
4. Descrierea aplicației. Cerințe funcționale.....	4
5. Disponibilitate/accesare/resurse necesare/utilizare	5
6. Bibliografie.....	6

1. Scop

Scopul proiectului este crearea unei aplicații web asemănătoare unui site de tip marketplace, în special un site destinate vânzării de mașini.

Proiectul nu va avea o funcționalitate complete, ci va conține patru pagini (signup, login, pagina principala, pagina de produs) realizate în scop demonstrativ pentru a demonstra utilizarea unor concepte învățate în timpul cursului.

2. Tehnologiile folosite

HTML

HTML a fost creat initial de către Tim Berners-Lee, Robert Cailliau și alții începând cu anul 1989, denumirea fiind un acronim pentru HyperText Markup Language. Acesta reprezintă fundația pentru construirea web-ului, definind sensul și structura conținutului de pe web.

Hypertext se referă la conținutul ce constă în link-uri către alte pagini web, fie în cadrul aceluiași website, fie între website-uri diferite.

Un limbaj de markup este un mod prin care computerele își pot comunica modul în care textul este procesat și prezentat. HTML realizează acest lucru prin intermediul tag-urilor și al atributelor.

În cadrul acestui proiect, HTML este folosit pentru a construi structura de bază a paginilor web prin definirea elementelor și a ordinii lor așa cum vor fi afișate pe partea clientului la încărcarea paginii.

CSS

CSS este un standard folosit pentru a descrie prezentarea unui document scris într-un limbaj de markup, cum ar fi HTML și cum elementele acestuia ar trebui să fie redată pe ecran, hârtie, în limbaj vorbit sau alte forme de media. CSS face posibilă separarea prezentării de conținut, iar în acest mod se poate îmbunătăți accesibilitatea și flexibilitatea prezentării paginilor web.

A fost propus inițial de către Hakon Wium Lie în 1994, care lucra la acea vreme cu Tim Berners-Lee la CERN.

În cadrul acestui proiect, CSS este folosit pentru a stiliza elementele de bază HTML, încadrarea în pagină și modul în care acestea sunt afișate, atât pe desktop, cât și pe mobil.

JavaScript

JavaScript este un limbaj de programare, care alături de HTML și CSS reprezintă una dintre tehnologiile ce stau la baza World Wide Web. Principalele browsere de internet au un engine JavaScript dedicate pentru a rula codul pe aparatul utilizatorului. Deși acesta poate fi folosit pentru pagini web, poate fi folosit și în medii non-browser, cum ar fi Node.js sau Adobe Acrobat.

JavaScript a fost creat inițial pentru a fi folosit cu Netscape Navigator pentru a rezolva problema paginilor web statice care nu puteau avea niciun comportament dynamic odată ce acestea erau încărcate de browser. Numele limbajului de programare drept JavaScript a fost caracterizată ca o mișcare de marketing pentru a asocia limbajul cu Java, care la momentul respectiv era nou și popular.

În cadrul acestui proiect, JavaScript a fost folosit pentru a dinamiza conținutul paginilor (ex. Carousel) sau pentru a optimiza afișarea diferitelor meniuri (meniu de tip hamburger pe mobil).

3. Structura aplicației

La accesarea paginii de signup, utilizatorul va introduce un username și parola pentru a fi redirectionat către pagina de login.

Pagina de login este similară, cerințele pentru username și parola fiind aceleași, dar diferă de pagina de signup prin prezența unor elemente suplimentare. Introducerea corectă de username și parola îl va redirectiona pe utilizator către pagina principală.

După afișarea unui meniu și a unui carusel cu „oferte”, utilizatorul poate vedea lista de produse, pe care o poate filtra în funcție de marcă.

Primul card de produs va redirectiona utilizatorul către pagina de produs. Acesta va putea fi vizualizat într-un carusel, în josul paginii fiind disponibile mai multe detalii despre acesta.

4. Descrierea aplicației. Cerințe funcționale

Paginile de login și de signup urmăresc validarea datelor introduse de către utilizator. În cazul în care username-ul sau parola nu depășesc 6 caractere, atunci utilizatorul nu va putea accesa pagina următoare. Acest lucru este realizat prin butonul de redirectionare care este disabled până când condițiile de input sunt îndeplinite. Statutul de abled/disabled al butonului este indicat prin diferența cromatică dintre aceste două stări.

Pagina principală prezintă utilizatorului un meniu pentru a permite navigarea prin paginile site-ului (pagini nefuncționale) alături de „logo-ul” ipoteticeii companii. În continuarea meniului este afișat un carusel prin intermediul căruia utilizatorul poate să „răsfoiască” prin ceea ce ipotetica firmă ar avea de oferit în ceea ce privește diferite oferte sau promoții. Acest carusel are scopul de a oferi o notă de dinamism unei pagini care altfel ar fi în mare măsură statică. Mai jos se pot filtra produsele după numele mărcii și se pot vizualiza product cards cu acestea.

Prin intermediul primului product card poate fi accesată pagina de produs. Aceasta are un layout similar din punct de vedere visual cu pagina principală, dar nu și functional. Carousel-ul de pe această pagină are scopul de a prezenta în mod facil cât mai multe imagini cu produsul, fără ca acest lucru să încarce visual prea mult pagina. Astfel, utilizatorul poate selecta doar imaginea dorită pentru a o afișa. În continuare, aspectele principale ale produsului sunt prezentate schematic, cu ajutorul unui grid și al icon-urilor pentru a capta atenția utilizatorului, a contribui la estetica paginii și pentru a obține cu ușurință informațiile care sunt considerate, de obicei, cele mai importante la o mașină. În josul paginii putem găsi o descriere mai detaliată a produsului pentru utilizatorul care dorește să cunoască mai multe aspecte. În secțiunea de footer, ca și în pagina precedentă, putem găsi din nou „logo-ul” companiei fictive și câteva opțiuni de navigare.

5. Disponibilitate/accesare/resurse necesare/utilizare

Site-ul poate fi accesat de pe orice device cu acces la internet (desktop, laptop, tablet, telefon mobil), însă afișarea site-ului este optimizată pentru un computer desktop/laptop și pentru telefoane mobile în mod portret.

6. Bibliografie

- <https://html.com/>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/HTML>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/CSS>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/JavaScript>