

```
1 package ligaFutbol;
2 import java.util.Random;
3 import java.util.ArrayList;
4 public class Juegos
5 {
6     public static ArrayList<String> juegos = new ArrayList<String>
7     (); //[eq1, eq2.....]
8     public static int ID = 1, contPartFrio = 0;
9     private String nombreEq1, nombreEq2;
10    private int puntEq1, puntEq2, id;
11    private double temp;
12    Random rand = new Random();
13
14    public String ToString()
15    {
16        return "ID: "+this.id;
17    }
18    public Juegos(Equipo eq1, Equipo eq2)
19    {
20        this.nombreEq1 = eq1.getNombre();
21        this.nombreEq2 = eq2.getNombre();
22        this.temp = rand.nextDouble((45.0+6.0)); //chechar la
23        funcion random
24        this.temp = (double)Math.round(temp * 100d) / 100d; //
25        redondear a dos decimales
26        if(temp < 10)
27        {
28            this.puntEq1 = 0;
29            this.puntEq2 = 0;
30            contPartFrio++;
31            juegos.add(this.MostrarEstadisticas());
32        }
33        else
34        {
35            this.id = Juegos.ID++;
36            juegos.add(this.MostrarEstadisticas());
37            this.puntEq1 = rand.nextInt((5+2*(int)(temp/10))+0);
38            if(this.puntEq1>6) this.puntEq1 = 6;
```

```
37         this.puntEq2 = rand.nextInt((5+2*(int)(temp/10))+0);
38         if(this.puntEq2>6) this.puntEq2 = 6;
39     }
40 }
41 public double getTemp()
42 public int getId()
43 public int getPuntajeEq1()
44 public int getPuntajeEq2()
45 public String getNombreEq1()
46 public String getNombreEq2()
47
48 public void setNombreEq1(String eq1)
49 public void setNombreEq2(String eq2)
50 public void setTemp(Double temp)
51 public void setPuntEq1(int puntEq1)
52 public void setPuntEq2(int puntEq2)
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89 public String MostrarEstadisticas()
90 {
91     if(temp>10)
92     {
93         return "Juego: "+this.id+"\nTemperatura:
94 "+this.temp+"\nEquipo 1: "+this.puntEq1+"\nEquipo 2:
95 "+this.puntEq2;
96     }
97     else
98     {
99         return "Muy frío para jugar, sin puntajes para los
100 equipos";
101     }
102 }
```