

```
1 package Videojuego2;
2
3 public class Enemigo extends Personaje
4 {
5
6     public void Morir()
7     {
8         System.out.println("El Enemigo Murio");
9         //killer.ConseguirExp(this.nivel*20);
10        System.out.println("Dropeo algo");
11    }
12    public void HacerDanio(Personaje enemigo) //Implementar funcion
cuando matemos a alguien
13    {
14        int danio = (int)(this.fuerza-
15        (this.fuerza*enemigo.defensa));
16        enemigo.hpActual = enemigo.hpActual-danio;
17        this.staminaActual = this.staminaActual - 5;
18    }
19 }
```