

```
1 package Vehiculos;
2
3 public class Principal //clase principal
4 {
5
6     public static void main(String[] args) //método main
7     {
8
9
10         // TODO Auto-generated method stub
11         System.out.println(Vehiculo.ejemplo); //instancia del
            atributo estatico sin crear una clase
12
13         //Sirve cuando tenemos metodos como System.out.println
14         //////////////////////////////////////
15         //Accesibilidad de atributos por fuera de la clase
16         Vehiculo v1 = new Vehiculo(); //instancia por default
17         //mostrar atributos públicos
18         System.out.println(v1.color); //funciona
19         System.out.println(v1.numLlantas); //funciona
20
21         //mostrar atributos privados
22         //System.out.println(v1.caballosFuerza); //Nofunciona,
            notVisible
23         //usar metodos publicos
24         System.out.println(v1.getColor()); //funciona
25         System.out.println(v1.getNumLlantas()); //funciona
26         //usar metodos privados
27         //System.out.println(v1.getNumSerie()); //No funciona,
            notVisible
28         //Para hacer uso de los atributos privados, podemos acceder
            a ellos por medio de
29         //algun método que tenga acceso a ellos, incluso si son
            metodo privados.
30         //MostrarInformación es un metodo publico que utiliza
            metodos privados dentro de su
31         //propio entorno por lo que puede acceder a los atributos
            privados.
32
```

```
33      System.out.println(v1.MostrarInformacion("contrasenia"));
34      //funciona
35      //System.out.println(Vehiculo.v1.MostrarInformacion());
36
37      //Coche c1 = new Coche("abc123456","rojo",4);
38      //System.out.println(c1.numVentanas);
39
40  }
41
42 }
43
```