```
1package Vehiculos; //paquete
 3 public class Vehiculo //Clase Padre
4 {
 5
      //static es un modificador, el cual permite acceder a un dato de
  la clase sin la
     //necesidad de crear una instancia u objeto.
     static int ejemplo = 1234; //dato de tipo estatico
7
     ////////
     //Modificadores de Acceso
     //public -> Accesible desde cualquier parte de la aplicacion.
  Valor de acceso por default
     //private -> Sólo es accesible desde la propia clase de quien la
11
  contiene
     //protected -> Un poco más accesible que private, permite la
12
  visibilidad dentro del paquete,
      //la propia clase y clases que la heredan
13
     private int caballosFuerza = 100, velMax = 100, cilindros = 4;
14
  //declaramos atributos privados
      int numLlantas = 4; //declaramos (public por default) una
15
  variable
     private String numSerie = "default"; //declaramos atributo
  privado
     String color = "default"; //declaramos atributo publico
17
     //constructor publico
18
     public Vehiculo(int caballosFuerza, int velMax, int cilindros,
19
  int numLlantas, String numSerie, String color)//constructor
20
      {
21
         this.caballosFuerza = caballosFuerza;
22
         this.velMax = velMax;
         this.cilindros = cilindros;
23
24
         this.numLlantas = numLlantas;
         this.numSerie = numSerie;
25
         this.color = color;
26
27
     //constructor por default
28
29
     public Vehiculo()
30
      {
```

this.getVelMax()+"\nCilindros: "+this.getCilindros

65

71