

```
1 package modificadoresAcceso;
2 import java.util.Scanner;
3 public class ObjetoPrueba
4 {
5     private String mensaje = "contraseña";
6     protected int numero = 15;
7     public ObjetoPrueba()
8     {
9
10    }
11    //Getters -> Obtienen el valor
12    public String getMensaje()
13    {
14        System.out.println("Ingresa pin: ");
15        Scanner sc = new Scanner(System.in);
16        String pin = sc.nextLine();
17        if (pin.equals("Rafa"))
18        {
19            return this.mensaje;
20        } else
21        {
22            return "Error No tienes permiso";
23        }
24    }
25    }
26    public int getNumero()
27    {
28        return this.numero;
29    }
30    //Setters -> Ingresan o declaran el valor
31    public void setMensaje(String mensaje)
32    {
33        this.mensaje = mensaje;
34    }
35    public void setNumero(int numero)
36    {
37        this.numero = numero;
38    }
39 }
40
```