

```
1 package herencia;
2
3 public class Coche extends
  Motorizado
4 {
5     int anio, numPuertas, estado =
  100, volumen=0;
6     double rodada;
7     String modelo, estilo, placas;
8     char tipoTrans;
9     boolean cajuela, cofre, eRadio;
10    public Coche()
11    {
12        //super();
13
14    }
15    public Coche(int numPuertas,
  String estilo, double rodada, String
  modelo, int anio, String placas,
  char tipoTrans)
16    {
17        this.numPuertas =
  numPuertas;
18        this.estilo = estilo;
19        this.rodada = rodada;
20        this.modelo = modelo;
```

```
21         this.anio = anio;
22         this.placas = placas;
23         this.tipoTrans = tipoTrans;
24     }
25     public void ManipularCajuela()
26     {
27         if(this.cajuela == false)
28         {
29             System.out.println("La
cajuela esta abierta");
30             this.cajuela = true;
31         } else
32         {
33             System.out.println("La
cajuela esta cerrada");
34             this.cajuela = false;
35         }
36     }
37     public void ManipularCofre()
38     {
39         if(this.cofre == false)
40         {
41             System.out.println("El
cofre esta abierto");
42             this.cofre = true;
43         } else
```

```
44         {
45             System.out.println("El
cofre esta cerrado");
46             this.cofre = false;
47         }
48     }
49     public void Chocar(int
intensidad) //intensidad 0-100
50     {
51         if(intensidad>0 &&
intensidad <20)
52         {
53             System.out.println("El
coche sufrió un daño ligero!!");
54             if(this.estado-intensida
d>0)
55             {
56                 this.estado =
this.estado - intensidad;
57                 System.out.println
("El coche quedó con un estado:
"+this.estado);
58             }else
59             {
60                 System.out.println
("El coche quedó destruido");
```

```
61         this.estado = 0;
62     }
63     } else if (intensidad >= 20 &&
    intensidad < 60)
64     {
65         System.out.println("El
    coche sufrió un daño medio!!");
66         System.out.println
    ("Reparación recomendada.");
67         if (this.estado - intensidad
    > 0)
68         {
69             this.estado =
    this.estado - intensidad;
70             System.out.println
    ("El coche quedó con un estado:
    "+this.estado);
71         } else
72         {
73             System.out.println
    ("El coche quedó destruido");
74             this.estado = 0;
75         }
76     } else if (intensidad >= 60 &&
    intensidad <= 100)
77     {
```

```
78         System.out.println("El
    coche sufrió un daño crítico!!");
79         System.out.println
    ("Reparación obligatoria!");
80         if (this.estado-intensida
    d>0)
81         {
82             this.estado =
    this.estado - intensidad;
83             System.out.println
    ("El coche quedó con un estado:
    "+this.estado);
84         } else
85         {
86             System.out.println
    ("El coche quedó destruido");
87             this.estado = 0;
88         }
89     }
90 }
91 public void ManipularRadio()
92 {
93     if (this.eRadio == false)
94     {
95         System.out.println("El
    radio esta prendido");
```

```

96         this.eRadio = true;
97     } else
98     {
99         System.out.println("El
radio esta apagado");
100         this.eRadio = false;
101     }
102 }
103 public void ManipularRadio(int
cambioVolumen)
104 {
105     if (this.eRadio == true) //el
radio esta prendido?
106     {
107         //subir/bajar Volumen de
radio
108         if (this.volumen+cambioVo
lumen >=0)
109         {
110             this.volumen =
this.volumen+cambioVolumen;
111             System.out.println
("El radio suena a una intensidad de
"+this.volumen);
112         }
113     } else
```

Cochemiércoles, 8 de marzo de 2023 18:37

```
114         {
115             this.volumen = 0;
116             System.out.println
117             ("El radio no esta sonando");
118         }
119     }
120     public void Avanzar()
121     {
122         super.Avanzar();
123         this.ConsumirComb(5);
124     }
125 }
126
```