|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-1: Autentificare** | | |
| Primary actors | Client, Staff | Secondary actors |  |
| Description | Un user care deschide aplicatia este intampinat de fereastra de autentificare in care se introduc username-ul si parola. Datele sunt apoi validate si verificate, urmand deschiderea urmatoarei pagini in functie de user( staff sau client) | | |
| Trigger | Deschiderea aplicatiei | | |
| Preconditions | PRE-1. Datele de autentificare sa existe in baza de date.  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | **1.0 Autentificare**   1. Pe ecran se afiseaza un camp pentru username de tip text cu descrierea “username”, un camp pentru parola de tip password (\*\*\*\*\*\*\*) cu descrierea “parola” si un buton cu textul “Autentificare” 2. Userul isi introduce datele si apasa butonul 3. Datele sunt verificate si este deschisa urmatoarea pagina in aceeasi fereastra | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | **1.0.E1 Username-ul nu exista in baza de date**   1. Se afiseaza un mesaj rosu in pagina cu textul “Username inexistent” 2. Se permite reincercarea introducerii datelor de maxim 20 de ori pe ora.   **1.0.E2 Username-ul exista dar parola este gresita**   1. Se afiseaza un mesaj rosu in pagina cu textul “Parola gresita” 2. Se permite reincercarea introducerii datelor de maxim 20 de ori pe ora. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-2: Creare cont client** | | |
| Primary actors | Staff | Secondary actors |  |
| Description | Un user din staff care s-a conectat poate crea un cont pentru un client al salii de fitness (la crearea abonamentului) completand datele acestuia intr-un formular | | |
| Trigger | Un client isi face pentru prima data abonament | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions | POST-1. Datele clientului sunt salvate in baza de date (Nume, CNP, username, parola) | | |
| Normal flow | **1.0 Creare cont**   1. Userul apasa pe butonul pentru crearea unui cont de client din meniul principal 2. Userul completeaza datele clientului furnizate in timp real si apasa butonul pentru creare cont. 3. Datele sunt verificate si stocate in baza de date, afisandu-se un mesaj de confirmare | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | **1.0.E1 Datele nu trec de validare**   1. Se afiseaza un mesaj rosu in pagina cu descrierea erorii    1. (CNP cu format gresit, username deja existent) 2. Se permite reincercarea introducerii datelor | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-3: Vizualizare programari sala** | | |
| Primary actors | Staff | Secondary actors |  |
| Description | Un user din staff care s-a conectat poate vizualiza toate programarile create dintr-o zi | | |
| Trigger | Userul doreste vizualizarea programarilor | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | **1.0 Vizualizare programari**   1. Pe ecran se afiseaza un selector de data si o lista initial goala 2. Userul alege data 3. Lista este actualizata cu programarile din acea data( Nume, Ora) | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-4: Programare antrenament** | | |
| Primary actors | Client | Secondary actors |  |
| Description | Un client poate programa o sedinta de antrenament in urmatoarele 3 zile, selectand data si ora (durata unui antrenament va fi considerata 2 ore), putand vedea in timp real numarul de locuri disponibile. | | |
| Trigger | Userul doreste sa programeze o sedinta de antrenament | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions | POST-1. Programarea se va stoca in baza de date aferenta | | |
| Normal flow | **1.0 Programare**   1. Pe ecran se afiseaza initial doar un selector de data 2. Userul selecteaza data si ora 3. Pe ecran apare numarul de locuri disponibile cu culoarea corespunzatoare(1-5 rosu, 6-14 galben, 15-20 verde) impreuna cu un buton pentru programare 4. Userul apasa butonul pentru programare si primeste un mesaj de confirmare,urmand sa astepte validarea | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | **1.0.E1 Nu mai sunt locuri disponibile la data si ora selectata**   1. Se afiseaza un mesaj rosu in pagina cu textul “Nu exista locuri disponibile” 2. Userul selecteaza alta data si se reia pasul 3 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-5: Vizualizare programari client** | | |
| Primary actors | Client | Secondary actors |  |
| Description | Un client poate vizualiza istoricul programarilor, precum si statusul acestora(finalizata, anulata, efectuata, validata) | | |
| Trigger | Userul doreste sa vizualizeze toate programarile | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | **1.0 Vizualizare programari**   1. Pe ecran se afiseaza o lista cu toate programarile userului(data si ora), cu statusul in drepul ei | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-6: Anulare programare** | | |
| Primary actors | Client | Secondary actors |  |
| Description | Un client poate selecta o programare efectuata din lista si o poate anula | | |
| Trigger | Userul doreste sa anuleze o programare | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions | POST-1. Programarea va fi modificata in baza de date | | |
| Normal flow | **1.0 Anulare programare**   * Pe ecran se afiseaza o lista cu toate programarile userului(data si ora), cu statusul in drepul ei * Userul selecteaza o programare “efectuata” * Apare un buton pentru anularea programarii * Userul apasa butonul, iar statusul programarii se schimba in lista si in baza de date | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-7: Validare programare** | | |
| Primary actors | Staff | Secondary actors |  |
| Description | Un user din staff primeste o notificare in meniul principal pentru a confirma programarea unui client. | | |
| Trigger | Clientul programeaza o sedinta de antrenament | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions | POST-1. Programarea se va stoca in baza de date aferenta | | |
| Normal flow | **1.0 Validare programare**   * Userul apasa pe butonul de notificari * Se incarca programarea pe ecran impreuna cu 2 ecrane (refuz/accept) * Userul ia decizia in functie de circumstante(sala in reparatii, program schimbat) si apasa butonul potrivit * Statusul programarii este schimbat atat in contul clientului, cat si in baza de date | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-8: Filtrare programari sala** | | |
| Primary actors | Staff | Secondary actors |  |
| Description | Un user din staff care s-a conectat poate vizualiza toate programarile create dintr-o zi filtrate dupa data si interval orar | | |
| Trigger | Userul doreste vizualizarea programarilor dintr-un interval orar | | |
| Preconditions | PRE-1. Userul sa fie autentificat  PRE-2. Conexiune la internet | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | **1.0 Vizualizare programari filtrate**   1. Pe ecran se afiseaza un selector de ora pentru inceputul intervalului, unul pentru sfarsitul intervalului si o lista initial goala 2. Userul alege orele ce reprezinta capetele intervalului 3. Lista este actualizata cu programarile din acea data( Nume, Ora) | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Iteratia 1** | * Autentificare * Creare cont client * Programare antrenament * Vizualizare programari client |
| **Iteratia 2** | * Anulare programare * Vizualizare programari sala |
| **Iteratia 3** | * Innoire Abonament * Filtrare dupa interval orar |