

filmtar

Generated by Doxygen 1.9.1

1 proghf	1
2 Hierarchical Index	3
2.1 Class Hierarchy	3
3 Class Index	5
3.1 Class List	5
4 Class Documentation	7
4.1 CsaladiFilm Class Reference	7
4.1.1 Detailed Description	7
4.1.2 Constructor & Destructor Documentation	7
4.1.2.1 CsaladiFilm() [1/2]	7
4.1.2.2 CsaladiFilm() [2/2]	8
4.1.3 Member Function Documentation	8
4.1.3.1 getPlusData()	8
4.1.3.2 setPlusData()	8
4.2 DokumentumFilm Class Reference	8
4.2.1 Detailed Description	9
4.2.2 Constructor & Destructor Documentation	9
4.2.2.1 DokumentumFilm() [1/2]	9
4.2.2.2 DokumentumFilm() [2/2]	9
4.2.3 Member Function Documentation	9
4.2.3.1 getPlusData()	9
4.2.3.2 setPlusData()	10
4.3 Film Class Reference	10
4.3.1 Detailed Description	10
4.3.2 Constructor & Destructor Documentation	11
4.3.2.1 Film() [1/2]	11
4.3.2.2 Film() [2/2]	11
4.3.2.3 ~Film()	11
4.3.3 Member Function Documentation	11
4.3.3.1 filmModosit()	11
4.3.3.2 getHossz()	11
4.3.3.3 getJel()	12
4.3.3.4 getKiadas()	12
4.3.3.5 getKiirhossz()	12
4.3.3.6 getNev()	12
4.3.3.7 getPlusData()	12
4.3.3.8 kiir()	12
4.3.3.9 setHossz()	12
4.3.3.10 setJel()	13
4.3.3.11 setKiadas()	13

4.3.3.12 setNev()	13
4.3.3.13 setPlusData()	13
4.4 Filmek Class Reference	13
4.4.1 Detailed Description	14
4.4.2 Constructor & Destructor Documentation	14
4.4.2.1 Filmek()	14
4.4.2.2 ~Filmek()	14
4.4.3 Member Function Documentation	14
4.4.3.1 add() [1/2]	15
4.4.3.2 add() [2/2]	15
4.4.3.3 clear()	15
4.4.3.4 getFilm()	15
4.4.3.5 getFilmekPointer()	15
4.4.3.6 getFilmPointer()	15
4.4.3.7 getMeret()	15
4.4.3.8 hozzaadas()	16
4.4.3.9 keres()	16
4.4.3.10 kereslistaz()	16
4.4.3.11 keresveModosit()	16
4.4.3.12 keresveTorol()	16
4.4.3.13 kilistaz()	16
4.4.3.14 setFilm()	16
4.4.3.15 setFilmPointer()	17
4.4.3.16 torol() [1/2]	17
4.4.3.17 torol() [2/2]	17
Index	19

Chapter 1

proghf

Fimtár

Ez a feladat a 2020/21 Programozás 2 alapjai tárgyhoz tartozó házfeladat. A program filmeket tárol, melyeket beolvas egy txt fájlból. Lehetőség van:

-Törölni -Hozzáadni -Keresni -Listázni

A programhoz elérhető dokumentáció ezért a működését nem részletezem. A feladatot nem érdemes másolni mivel a feladatokra plágiumkeresés fut (előző évekre is.)

Chapter 2

Hierarchical Index

2.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Film	10
CsaladiFilm	7
DokumentumFilm	8
Filmek	13

Chapter 3

Class Index

3.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

CsaladiFilm	7
DokumentumFilm	
DokumentumFilm (p. 8) osztaly,film leszarmazottja egy plusz adatot tarol.Jelolese:D	8
Film	
Ez a film osztaly.Innen szarmaznak le a kulonbozo filmtipusok,filmek adatait tarolja	10
Filmek	
Filmek (p. 13) osztaly a filmek tarolasara.Film pointereket tarol dinamikusan	13

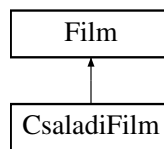
Chapter 4

Class Documentation

4.1 CsaladiFilm Class Reference

```
#include <filmtipusok.h>
```

Inheritance diagram for CsaladiFilm:



Public Member Functions

- **CsaladiFilm** (**Film** &myfilm)
- **CsaladiFilm** (std::string nev, int hossz, int kiadas, char jeloles, std::string plusdata)
- std::string **getPlusData** ()
- void **setPlusData** (std::string uj)

4.1.1 Detailed Description

@ brief **CsaladiFilm** (p. 7) osztaly,film leszarmazottja tarolja a korhatart is.Jelolese:C

4.1.2 Constructor & Destructor Documentation

4.1.2.1 CsaladiFilm() [1/2]

```
CsaladiFilm::CsaladiFilm (
    Film & myfilm ) [inline]
```

Konstruktor a CsaladiFilmhez.Egy filmbol hoz létre dokumentumfilmet.

4.1.2.2 CsaladiFilm() [2/2]

```
CsaladiFilm::CsaladiFilm (
    std::string nev,
    int hossz,
    int kiadas,
    char jeloles,
    std::string plusdata ) [inline]
```

Konstruktor a CsaladiFilmhez.A megadott adatok alapján hoz létre egy dokumentumfilmet.

4.1.3 Member Function Documentation

4.1.3.1 getPlusData()

```
std::string CsaladiFilm::getPlusData ( ) [inline], [virtual]
```

Getter a csaladifilmek plusz adatahoz,stringgel ter vissza.

Reimplemented from **Film** (p. 12).

4.1.3.2 setPlusData()

```
void CsaladiFilm::setPlusData (
    std::string uj ) [inline], [virtual]
```

Setter a csaladifilmek plusz adatahoz,string bemenetet allit be korhatarnak.

Reimplemented from **Film** (p. 13).

The documentation for this class was generated from the following file:

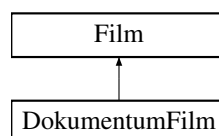
- filmtipusok.h

4.2 DokumentumFilm Class Reference

DokumentumFilm (p. 8) osztaly,film leszarmazottja egy plusz adatot tarol.Jelolese:D.

```
#include <filmtipusok.h>
```

Inheritance diagram for DokumentumFilm:



Public Member Functions

- **DokumentumFilm** (**Film** &myfilm)
- **DokumentumFilm** (std::string nev, int hossz, int kiadas, char jeloles, std::string plusdata)
- std::string **getPlusData** ()
- void **setPlusData** (std::string uj)

4.2.1 Detailed Description

DokumentumFilm (p. 8) osztaly,film leszarmazottja egy plusz adatot tarol.Jelolese:D.

4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

4.2.2.1 DokumentumFilm() [1/2]

```
DokumentumFilm::DokumentumFilm (
    Film & myfilm ) [inline]
```

Konstruktor a DokumentumFilmhez.Egy filmbol hoz létre dokumentumfilmet.

4.2.2.2 DokumentumFilm() [2/2]

```
DokumentumFilm::DokumentumFilm (
    std::string nev,
    int hossz,
    int kiadas,
    char jeloles,
    std::string plusdata ) [inline]
```

Konstruktor a DokumentumFilmhez.A megadott adatok alapján hoz létre egy dokumentumfilmet.

4.2.3 Member Function Documentation

4.2.3.1 getPlusData()

```
std::string DokumentumFilm::getPlusData ( ) [inline], [virtual]
```

Getter a dokumentumfilmek plusz adatahoz.

Reimplemented from **Film** (p. 12).

4.2.3.2 setPlusData()

```
void DokumentumFilm::setPlusData (
    std::string uj ) [inline], [virtual]
```

Setter a dokumentumfilmek plusz adatahoz.

Reimplemented from **Film** (p. 13).

The documentation for this class was generated from the following file:

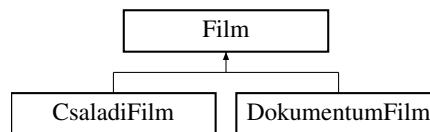
- filmtipusok.h

4.3 Film Class Reference

Ez a film osztály. Innen származnak le a különbozo filmtipusok, filmek adatait tarolja.

```
#include <film.h>
```

Inheritance diagram for Film:



Public Member Functions

- **Film** ()
- **Film** (std::string nev, int hossz, int kiadas, char jeloles)
- std::string **getNev** ()
- void **setNev** (std::string &ujnev)
- int **getHossz** ()
- void **setHossz** (int ujhossz)
- std::string **getKiirhossz** ()
- int **getKiadas** ()
- void **setKiadas** (int ujkiadas)
- char **getJel** ()
- void **setJel** (char ujjel)
- void **kiir** ()
- virtual std::string **getPlusData** ()
- virtual void **setPlusData** (std::string uj)
- void **filmModosit** (int answer=-1, std::string megadott="")
- virtual ~**Film** ()

4.3.1 Detailed Description

Ez a film osztály. Innen származnak le a különbozo filmtipusok, filmek adatait tarolja.

4.3.2 Constructor & Destructor Documentation

4.3.2.1 Film() [1/2]

```
Film::Film ( ) [inline]
```

Default konstruktor.

4.3.2.2 Film() [2/2]

```
Film::Film (
    std::string nev,
    int hossz,
    int kiadas,
    char jeloles ) [inline]
```

Konstruktor amely a bekert adatokból hoz létre egy új filmet.

4.3.2.3 ~Film()

```
virtual Film::~Film ( ) [inline], [virtual]
```

Virtualis destruktork a film számára.

4.3.3 Member Function Documentation

4.3.3.1 filmModosit()

```
void Film::filmModosit (
    int answer = -1,
    std::string megadott = "" )
```

Függvény amely a módosító menüt hozza elő, melynek segítségével lehet módosítani a filmek adatait.

4.3.3.2 getHossz()

```
int Film::getHossz ( ) [inline]
```

Getter a hossz lekérdezésére.

4.3.3.3 getJel()

```
char Film::getJel ( ) [inline]
```

Getter a filmhez tartozo jelolesre.

4.3.3.4 getKiadas()

```
int Film::getKiadas ( ) [inline]
```

Getter a kiadas evere.

4.3.3.5 getKiirhossz()

```
std::string Film::getKiirhossz ( )
```

A hosszt stringkent adja vissza a megfelelo HH:MM:SS formatumban.

4.3.3.6 getNev()

```
std::string Film::getNev ( ) [inline]
```

Getter a nev lekerdezesere.

4.3.3.7 getPlusData()

```
virtual std::string Film::getPlusData ( ) [inline], [virtual]
```

Virtualis fuggveny amely a film plusz adatat adja vissza.

Reimplemented in **CsaladiFilm** (p.8), and **DokumentumFilm** (p.9).

4.3.3.8 kiir()

```
void Film::kiir ( )
```

Kiirja a film adatait.

4.3.3.9 setHossz()

```
void Film::setHossz (
    int ujhossz ) [inline]
```

Setter a hossz valtozatasara.

4.3.3.10 setJel()

```
void Film::setJel (
    char ujjel ) [inline]
```

Setter a filmhez tartozo jeles valtoztatasara.

4.3.3.11 setKiadas()

```
void Film::setKiadas (
    int ujkiadas ) [inline]
```

Setter a kiadas evenek valtoztatasara.

4.3.3.12 setNev()

```
void Film::setNev (
    std::string & ujnev ) [inline]
```

Setter a nev valtoztatasara.

4.3.3.13 setPlusData()

```
virtual void Film::setPlusData (
    std::string uj ) [inline], [virtual]
```

Virtualis fuggveny amely a film plusz adatot valtoztatja(mivel a filmnek nincsen ezert itt ures).

Reimplemented in **CsaladiFilm** (p. 8), and **DokumentumFilm** (p. 9).

The documentation for this class was generated from the following files:

- film.h
- filmcpp.cpp

4.4 Filmek Class Reference

Filmek (p. 13) osztaly a filmek tarolasara.Film pointereket tarol dinamikusan.

```
#include <film.h>
```

Public Member Functions

- **Filmek** ()
- int **getMeret** ()
- **Film** & **getFilm** (int i)
- **Film** * **getFilmPointer** (int i)
- void **setFilmPointer** (int i, **Film** *mivel)
- **Film** * **getFilmekPointer** ()
- void **setFilm** (int i, **Film** &uj)
- void **torol** (int i)
- void **torol** (**Film** &torlendo)
- void **add** (**Film** *addelement)
- void **add** (std::string nev, int hossz, int kiadas, char jeloles)
- void **kilistaz** ()
- void **keres** (**Filmek** &talalatok, std::string mit="")
- void **keresveTorol** ()
- void **keresveModosit** ()
- void **clear** ()
- void **hozzaadas** ()
- void **kereslistaz** ()
- **~FilmeK** ()

4.4.1 Detailed Description

Filmek (p. 13) osztaly a filmek tarolasara.Film pointereket tarol dinamikusan.

4.4.2 Constructor & Destructor Documentation

4.4.2.1 Filmek()

```
Filmek::FilmeK ( ) [inline]
```

Default konstruktor.

4.4.2.2 ~FilmeK()

```
Filmek::~~FilmeK ( ) [inline]
```

Destruktor a filmekhez.

4.4.3 Member Function Documentation

4.4.3.1 add() [1/2]

```
void Filmek::add (
    Film * addelement )
```

Hozzaadja a listához egy filmet amelyre a megadott pointer mutat.

4.4.3.2 add() [2/2]

```
void Filmek::add (
    std::string nev,
    int hossz,
    int kiadas,
    char jeloles )
```

A megadott adatok alapján létrehoz egy filmet amit hozzáad a filmek listájához.

4.4.3.3 clear()

```
void Filmek::clear ( )
```

Törli a tarolt filmeket,a meretet nullazza.

4.4.3.4 getFilm()

```
Film& Filmek::getFilm (
    int i ) [inline]
```

Getter amely az i. filmet adja vissza.

4.4.3.5 getFilmekPointer()

```
Film* Filmek::getFilmekPointer ( ) [inline]
```

Getter amely visszatér a filmek pointerével.

4.4.3.6 getFilmPointer()

```
Film* Filmek::getFilmPointer (
    int i ) [inline]
```

Getter amely az i. film pointerével tér vissza.

4.4.3.7 getMeret()

```
int Filmek::getMeret ( ) [inline]
```

Getter a filmek számára.

4.4.3.8 hozzaadas()

```
void Filmek::hozzaadas ( )
```

Uj film adatainak bekerese utan uj filmet hoz létre amit a tarolt filmek kozé helyez.

4.4.3.9 keres()

```
void Filmek::keres (
    Filmek & talalatok,
    std::string mit = " " )
```

Kereses funkciót valósítja meg, a talalatokat a megadott **Filmek** (p. 13) objektumba helyezi el. Lehetőség van a keresett szót is megadni.

4.4.3.10 kereslistaz()

```
void Filmek::kereslistaz ( )
```

Keresést valósít meg a tarolt filmek között és kiírja az eredményeket.

4.4.3.11 keresveModosit()

```
void Filmek::keresveModosit ( )
```

Keresés után a talalatok közül lehetőség ad a függvény a film adatainak módosítására.

4.4.3.12 keresveTorol()

```
void Filmek::keresveTorol ( )
```

Keresés funkciót valósítja meg, a végén a talalatok közül töröl.

4.4.3.13 kilistaz()

```
void Filmek::kilistaz ( )
```

Kiírja a tarolt filmeket.

4.4.3.14 setFilm()

```
void Filmek::setFilm (
    int i,
    Film & uj )
```

Setter amely az i. filmet töröli és hozzáadja helyette az új megadott filmet.

4.4.3.15 setFilmPointer()

```
void Filmek::setFilmPointer (
    int i,
    Film * mivel ) [inline]
```

Setter amely az i. film pointeret beallitja a megadott film pointerre.

4.4.3.16 torol() [1/2]

```
void Filmek::torol (
    Film & torlendo )
```

Torli a megadott filmet a listabol.

4.4.3.17 torol() [2/2]

```
void Filmek::torol (
    int i )
```

Torli az i. filmet a listabol.

The documentation for this class was generated from the following files:

- film.h
- filmcpp.cpp

Index

- ~Film
 - Film, 11
- ~Filmek
 - Filmek, 14
- add
 - Filmek, 14, 15
- clear
 - Filmek, 15
- CsaladiFilm, 7
 - CsaladiFilm, 7
 - getPlusData, 8
 - setPlusData, 8
- DokumentumFilm, 8
 - DokumentumFilm, 9
 - getPlusData, 9
 - setPlusData, 9
- Film, 10
 - ~Film, 11
 - Film, 11
 - filmModosit, 11
 - getHossz, 11
 - getJel, 11
 - getKiadas, 12
 - getKiirhossz, 12
 - getNev, 12
 - getPlusData, 12
 - kiir, 12
 - setHossz, 12
 - setJel, 12
 - setKiadas, 13
 - setNev, 13
 - setPlusData, 13
- Filmek, 13
 - ~Filmek, 14
 - add, 14, 15
 - clear, 15
 - Filmek, 14
 - getFilm, 15
 - getFilmekPointer, 15
 - getFilmPointer, 15
 - getMeret, 15
 - hozzaadas, 15
 - keres, 16
 - kereslistaz, 16
 - keresveModosit, 16
 - keresveTorol, 16
 - kilistaz, 16
 - setFilm, 16
 - setFilmPointer, 16
 - torol, 17
- filmModosit
 - Film, 11
- getFilm
 - Filmek, 15
- getFilmekPointer
 - Filmek, 15
- getFilmPointer
 - Filmek, 15
- getHossz
 - Film, 11
- getJel
 - Film, 11
- getKiadas
 - Film, 12
- getKiirhossz
 - Film, 12
- getMeret
 - Filmek, 15
- getNev
 - Film, 12
- getPlusData
 - CsaladiFilm, 8
 - DokumentumFilm, 9
 - Film, 12
- hozzaadas
 - Filmek, 15
- keres
 - Filmek, 16
- kereslistaz
 - Filmek, 16
- keresveModosit
 - Filmek, 16
- keresveTorol
 - Filmek, 16
- kiir
 - Film, 12
- kilistaz
 - Filmek, 16
- setFilm
 - Filmek, 16
- setFilmPointer
 - Filmek, 16

setHossz
 Film, 12
setJel
 Film, 12
setKiadas
 Film, 13
setNev
 Film, 13
setPlusData
 CsaladiFilm, 8
 DokumentumFilm, 9
 Film, 13

torol
 Filmek, 17