Sprint 1

Story ID	Story name	Type (story, bug, task)	Resource	Initial effort estimate	Effort spent		1	2	3	4	5 6	7
1-8 User storie	s Design del Prototipo	task	Lorenzo Angeli Elisabetta Genetti Tamara Mancini Jennypher Mottola Tania Poletti Samuel Valentini	3,5	5	3,5					3,4	

Story ID	Story name	Type (story, bug, t Resource	Initial effort estimate Effort	spent	1	2	2	3	4	5 6	3 7
	9 Setup server di sviluppo	Lorenzo Angeli Samuel Valentini	3	3							3
	10 Scrittura design docs	Lorenzo Angeli Samuel Valentini	1	1							1
	11 Dcoumento Scrum	Elisabetta Genetti Tamara Mancini Jennypher Mottola Tania Poletti	2	2							2
	12 Documento Test Cases	Elisabetta Genetti Tamara Mancini Jennypher Mottola Tania Poletti	0,75	0,75						0,75	5
	15 Scheletro del sito	task Lorenzo Angeli	2	2						1	1

Sprint 3

Story ID	Story name	Type (story, b	bug, t Resource	Initial effort estimate	Effort spent		1	2	3	4	5	6	7
	13 Revisione Documento Test Case	task	Tamara Mancini	1		1			1				
	14 Documento Scrum	task	Tamara Mancini	1		1,5			1,5				
	16 Bottone Login	task	Tania Poletti	1		1,5	1,5						
	18 Selezione Lingua	task	Jennypher Mottola	0,5		0,5	0,5						
	19 Ricerca Locale	task	Elisabetta Genetti	1		1	0,75		0,25				
	20 Inserimento pin	task	Tania Poletti	1		1	0,75		0,25				
	22 Visualizzazione pin	task	Jennypher Mottola	0,5		1			1				

Sprint 4

Story ID	Story name	Type (story, bug	, t Resource	Initial effort estim	Effort spent	NOTES	1	2	3	4	5	6	7
	17 Creazione Pagina Nuovo Account	task	Tamara Mancini	0,5		1,5	1	0,5					
	23 Scalabilità elementi della pagina	task	Tania Poletti	1		2	1	1					
	24 Scalabilità popup e testi	task	Elisabetta Genetti	1		2	1	1					
	25 Fetching delle tabelle del db	task	Samuel Valentini	0,5		1		1					
	26 Inserimento dei risultati delle query in file	task	Samuel Valentini	0,5		1				1			
	14 Documento Scrum	task	Jennypher Mottol	1		1						1	
	30 Geolocalizzazione	task	Lorenzo Angeli	0,25		0,25				0,25			

Story ID	Story name	Type (story, bug, task)	Resource	Initial effort estimate	Effort spent		1	2	2 :	3	4	5	6	7
	27 Inserimento pin nel database	task	Samuel Valentini	0,25),5	0,5							
	28 Implementazione inserimento pin	task	Lorenzo Angeli	2		3								3
	33 Creazione Pagina di Login	task	Elisabetta Genetti	1		1					1			
	14 Aggiornamento Documento Scrum	task	Tamara Mancini	1,5		1,5							0,5	1
	32 Cambio popup Login	task	Jennypher Mottol	0,25),5			0,5	5				

Resouces

Nomi	Lorenzo Angeli	Elisabetta Genetti	Tamara Mancini	Jennypher Mottola	Tania Poletti	Samuel Vale	entini
Sprint 1- role	Designer	Designer	Designer	Designer	Designer	Designer	
Sprint 1- hours	1	3,5	5 3,5	5 3,5	5	3,5	2
Sprint 2- role	Developer	Scrum Master/ Case Teste	r Scrum Master/ Case Teste	er Scrum Master/ Case Teste	er Scrum Master/ Case Tes	ster Developer	
Sprint 2- hours	4	3,5	5 3,5	5 3,5	5	3,5	2
Sprint 3- role	Developer	Developer	Scrum Master/ Case Teste	er Developer	Developer	Developer	
Sprint 3- hours	C) 1	2,5	5 1,5	5	2,5	0
Sprint 4- role	Developer	Developer	Developer	Scrum Master/ Case Teste	er Developer	Developer	
Sprint 4- hours		2	2 1,	5	1	2	2
Sprint 5- role	Developer	Developer	Scrum Master	Developer	Developer	Developer	
Sprint 5- hours	3	3 1	1,5	5 0,5	5	0	0,5

Product Backlog

Name	Type (story, bug, task)	Description	importance	velocity	how to demo
1 USER: ricerca locale	story	Come utente voglio ricercare un locale adatto alle mie esigenze (città, stile, evento, cucina)	2	1	All' interno del sito/app premo sul pulsante di ricerca ed inserisco la città, eventuale nome del locale se lo conosco,e seleziono tra le opzioni disponibili. In automatico sulla mappa verranno filtrati i pins dei locali che più si avvicinano alla ricerca.
2 USER: creare account	story	Come utente voglio creare un account	1	0.25	All' interno del sito/app premo sul pulsante di login appare la finestra inerente ad esso. Successivamente premo sulla scritta "creazione nuovo account" e vengo rimandato sulla pagina relativa. Inserisco i dati richiesti (username e pw) e confermo. Sulla schermata apparirà la mappa principale in cui posso effettuare le i mie ricerche.
3 USER: login	story	Come utente voglio poter loggarmi al sito/app	2		All' interno del sito/app premo sul pulsante del login, inserisco i dati richiesti e confermo. Sulla schermata apparirà la mappa principale in cui posso effettuare le mie ricerche.
4 UCED inseriments via	atan.	Come utante unalla insprire un que a rie	1	0.50	All' interno del sito/app premo sul pulsante raffigurante un pin e si aprirà una finestra in cui verranno inserite le informazioni sul locale (Nome, indirizzo, Città, contatto ed eventuale sito web); inserisco poi le caratteristiche inerenti a cucina, stile, evento. Sulla mappa
4 USER: inserimento pin	story	Come utente voglio inserire un nuovo pin	•	,) apparirà il nuovo pin da me inserito. All' interno del sito/app premo sul pin esistente del locale e
5 USER: inserimento tags	story	Come utente voglio inserire dei nuovi tags	1	,) aggiungo il tag nell'apposita barra di inserimento. All' interno del sito/app premo sul pulsante raffigurante la bandiera
6 USER: selezione lingua	story	Come utente voglio selezionare una lingua (italiano, inglese)	3	0,25	della lingua interessata All' interno del sito/app premendo il mio username appare una
7 USER: log out	story	Come utente voglio fare il log out al sito/app	2	0,25	finestra in cui selezionare l'opzione di log out. Sulla schermata apparirà la pagina iniziale.
					All' interno del sito/app premendo il mio username appare una finestra in cui selezionare l'opzione "elimina account". Apparirà una finestra di conferma e una volta accettato avverrà l'
8 USER: eliminazione account	story	Come utente voglio eliminare il mio account	3	-,	5 eliminazione. Sulla schermata apparirà la pagina iniziale.
9 DEV: Setup server di sviluppo	task	Come developer ho creato il setup macchina virtuale remota per l'hosting del sito	1		3 Creazione macchina virtuale remota per l'hosting del sito
10 DEV: Scrittura design docs	task	Come developer ho formalizzato delle regole per il design dell'applicazione	1	1	Formalizzazione delle regole di design Nel documento vengono riportate le varie attività da svolgere
11 SCRUM M: Documento Scrum	task	Come scrum master scrivo lo scrum board	2	2	duranti gli sprint, con effort atteso e realmente svolto e la 2 suddivisione delle responsabilità.
12 CASE TESTER: Documento Test Cases	task	Come case tester scrivo il test cases	2	0,75	Nel documento vengono riportati i vari casi di test con relativa descrizione e risultati attesi e ottenuti.
13 CASE TESTER: Revisione Documento Test Cas	task	Come case tester revisiono il test cases	2	: 1	Nel documento vengono dettagliati i campi relativi al "Risultato atteso"
14 SCRUM M: Aggiornamento Documento Scrum	task	Come scrum master ho aggiornato il documento	2		Nel documento vengono inserite le attività svolte nel terzo sprint con relativi responsabili ed effort richiesto.
15 DEV:Scheletro del sito	task	Come developer ho creato lo scheletro del sito	1		Nei documenti html e css vengono create le strutture base del sito come l'header e il body, contenente la mappa, e il footer.
16 DEV:Bottone Login	task	Come developer ho creato il bottone di login	1	1 5	Nell' header viene creato il bottone di login e posizionato sulla destra della pagina. Premendolo si apre un popup contenente le caselle di inserimento "username" e "password", con relativo pulsante di accesso. Al di sotto è presente la funzione "crea nuovo account".
Ç				,,	Quando si apre il popup di Login e si preme sulla scritta "Creazion nuovo account" si apre la pagina di creazione in cui sono presenti le caselle di inserimento (Nome utente, Password e Conferma Password); premendo sul pulsante "Crea" si ritorna alla pagina
17 DEV:Creazione Pagina Nuovo Account	task	Come developer ho creato il file relativo alla creazione di un nuovo account	2		iniziale con il proprio account. Nell' header vengono inseriti prima del login due bottoni con le
18 DEV: Selezione Lingua	task	Come developer ho creato i bottoni per la selezione delle lingue	3	0,5	rappresentazioni delle bandiere delle rispettive lingue, italiano e inglese.
19 DEV: Ricerca Locale	task	Come developer ho creato il bottone di ricerca del locale	1	1	Nell' header dopo il Login viene inserito il bottone di ricerca, rappresentato dall' icona di una lente. Premendolo si apre un popup contenente le caselle di inserimento "Nome", "Città", e "Tag", con relativo pulsante di accesso "Cerca".

Product Backlog

				Nell' header prima delle lingue viene inserito il bottone di inserimento pin, rappresentato dall' icona di un pin con il simbolo "+". Premendolo si apre un popup contenente le caselle di inserimento "Nome", "Contatto", "Indirizzo", "Città", "Sito Web" e
20 DEV: Inserimento pin	task	Come developer ho creato il bottone di inserimento pin	1	1 "Tag", con relativo pulsante "Aggiungi".
21 DEV: Scalabilità degli elementi	task	Come developer ho reso scalabili gli elementi del sito	2	Rendere tutti gli elementi all'interno del sito scalabili in modo che siano adattabili alle dimensioni della schermata in cui vengono visualizzati.
22 DEV: Visualizzazione pin	task	Come developer ho reso visibili i pin sulla mappa	1	Attraverso la funzione di ricerca sulla mappa vengono filtrati i pin corrispondenti alle specifiche inserite. Premendo sul pin scelto si apre un popup contente le informazioni del locale che sono state inserite al momento della creazione di questo. Sotto le informazioni 1 presenti c'è una casella in cui è possibile inserire nuovi tag.
23 DEV: Scalabilità elementi della pagina	task	Come developer ho reso scalabili gli elementi della pagina	2	Riducendo la risoluzione della finestra del browser gli elementi scalano in modo proporzionale ad essa; ciò viene fatto impostando in percentuali le dimensioni e attraverso l'ereditarietà degli 2 elementi.
20 DEV. Coalabilità cionicità della pagilla	work	Como de Coloper no rece coalabii gii cicinena della pagina	-	Riducendo la risoluzione della finestra del browser i testi e i popup
24 DEV: Scalabilità popup e testi	task	Come developer ho reso scalabili i popup del sito e i testi	2	scalano in modo proporzionale ad essa; ciò viene fatto usando una 2 proprietà di ereditarietà dei testi.
25 DEV: Fetching delle tabelle del db	task	Come developer ho scritto i file PHP per il fetching delle tabelle del DB	1	1 Scrittura delle query mySQL e delle connessioni al DB
26 DEV: Inserimento dei risultati delle query in file	task	Come developer ho inserito i risultati delle query in un file json	1	Inserimento dei risultati delle query in un file json per la successiva 1 elaborazione tramine JavaScript
27 DEV: Inserimento pin nel database	task	Come developer inserisco un nuovo pin nel database	1	Tramite una query in MySQL si prendono i dati inseriti dagli utenti relativi ai pin tramite javascript e si inseriscono nel database con il 0,5 metodo "POST".
28 DEV: Inplementazione Inserimento pin	task	Come developer implemento l'inserimento del pin	1	Tramite javascript con il click vengono presi i dati inseriti dall'utente 3 e viene richiamata la funzione in php apposita.
20 DEV. Implementazione inseninento pin	lask	Come developer implemento miserimento dei pin		Si sviluppa una funzione matematica che mette in relazione il
29 DEV: Cambio Colore pin	task	Come developer implemento il cambio colore dei pin	2	punteggio che un tag ha per un determinato luogo con il punteggio che ha quel tag per l'utente
30 DEV: Geolocalizzazione	task	Come developer ho implementato la geolocalizzazione	1	la geolocalizzazione viene effettuata attraverso un chiamata all'API 0,25 del browser
				Premendo sul pulsante relativo al login si apre una pagina nuova contenente i campi di inserimento delle credenziali (username e password). Dopo aver inserito i propri dati si ritorna alla schemata
33 DEV: Creazione Pagina di Login	task	Come developer ho creato la pagina di login	2	1 della mappa.) Si effettua tramite una query un controllo nel db per verificare se è
34 DEV: Controllo dati di Login nel db	task	Come developer verifico che le credenziali di login siano valide	2	presente un utente con gli userneme e password inseriti
DEV: Inserimento credenziali di un nuovo accou 35 nel db	nt task	Come developer inserisco i dati del nuovo account nel db	2	Tramite una query in MySQL si prendono i dati inseriti dagli utenti relativi alla creazione di un nuovo account e si inseriscono nel database con il metodo "POST".
REVISIONI				
31 USER: login	story	Come utente voglio poter loggarmi al sito/app	2	All' interno del sito/app premo sul pulsante del login, e successivamente sul bottone apposito contenuto nel popup. Sulla schermata apparirà una nuova pagina in cui posso inserire le mie credenziali per loggarmi.
- · · · · · · · · · · · · · · · ·	,		_	Premendo sul tasto di Login nel popup si può scegliere tra due
32 DEV: Cambio popup di Login	task	Come developer modifico il popup relativo al Login	2	pulsanti, uno relativo al login ed uno alla creazione di nuovo 0,5 account. Premendo sui pulsanti si aprono le relative pagine.