

#### **TECNOLÓGICO DE COSTA RICA**

Ingeniería en Computación

Bases de datos I / Grupo 1

MANUAL DE USUARIO: CAMPEONATO MUNDIAL DE FUTBOL.

Gabriel Ramírez Ramírez – 201020244.

Junior Herrera – 2014110993

José Arturo Luna -2014110993

Fecha de entrega: 19 de noviembre de 2017.

II Semestre, 2017.

Profesor: William Mata Rodríguez.

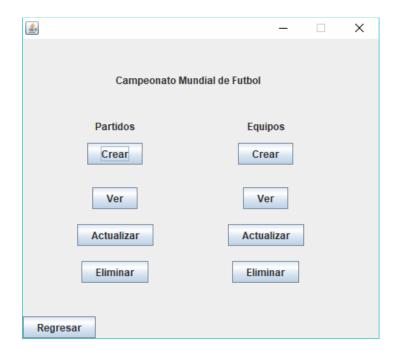
## **Ventana Principal**

En la siguiente ventana se presentan las diferentes funcionalidades que el usuario podrá utilizar para acceder a la Base de Datos del Campeonato de Futbol.

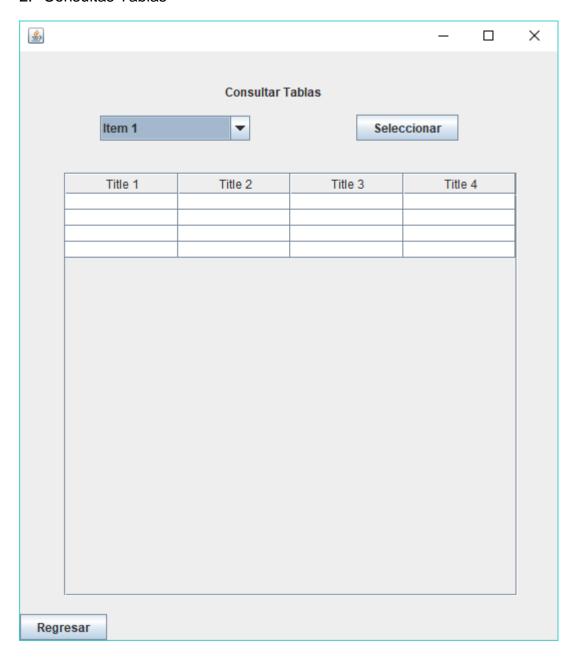


Una vez en esta ventana se pueden acceder a 4 opciones:

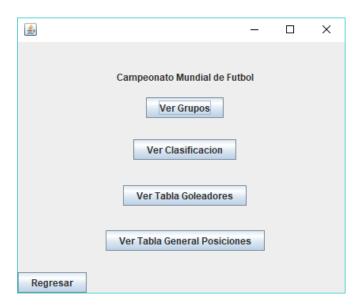
#### 1. CRUD



## 2. Consultas Tablas

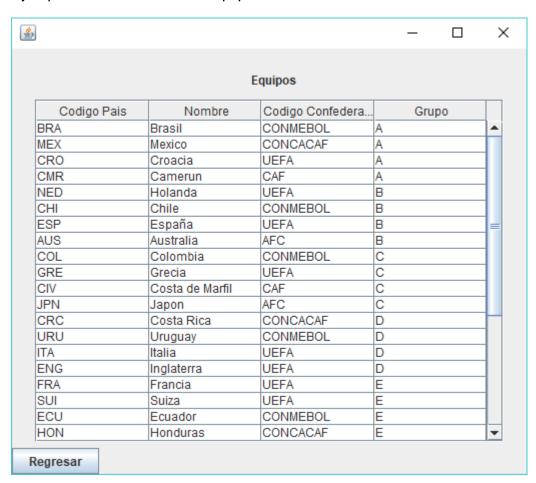


#### 3. Consulta Datos

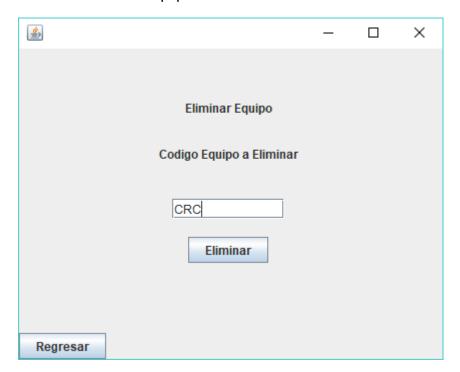


# **Opciones CRUD.**

Ejemplo de la Ventana Ver Equipo.

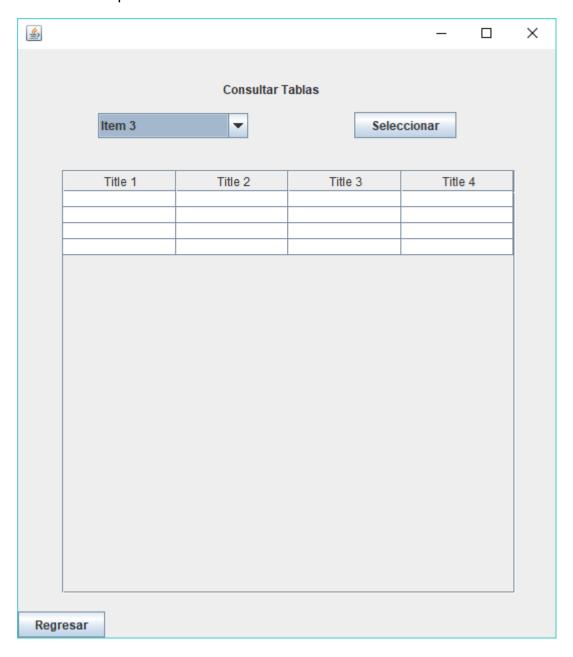


Ventana Eliminar Equipo.



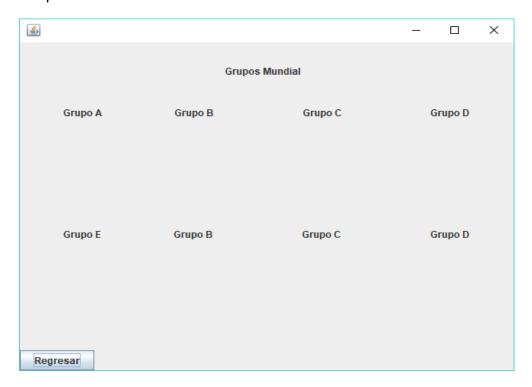
NOTA: De igual forma funciona con Agregar Equipo y Actualizar Equipo. Las operaciones CRUD son igualmente implementadas para los Partidos.

En la sección Consultar Tablas se le permite al Usuario seleccionar el nombre de la Tabla la cual quiere acceder.



En la sección consultar datos se podrán ver una serie de estadísticas relevantes con el Campeonato Mundial.

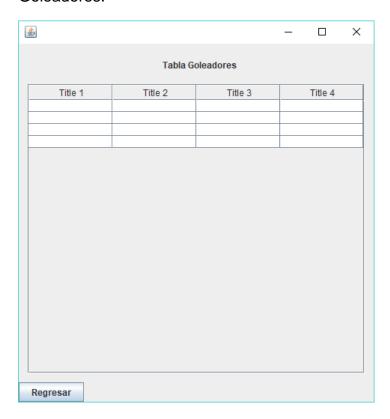
# Grupos.



#### Clasificación.



## Goleadores.



# Tabla General.

