



UNIVERSITÉ DE
SHERBROOKE

PPPPP05







Comment se déplace un signal?

Pascal-Emmanuel Lachance &
Maxime Grenier-Castillo

PPPPP05

Comment se déplace un signal?

Par: Pascal-Emmanuel Lachance &
Maxime Grenier-Castillo

-  1 Où l'impédance est la plus faible?
-  2 Retour de courant
-  3 Vitesse de déplacement d'un signal
-  4 Tout est une ligne de transmission
-  5 Comment faire un design review?
-  6 Communication avec fabricants, assembleurs et programmeurs

Présentation de la présentation

- Présentation de la présentation
 - Fonctionnement du projet
 - Outils et commandes

Présentation de la présentation

- Présentation de la présentation
 - Fonctionnement du projet
 - Outils et commandes

- /chapters
 - /chapters/chapter-1.tex
 - /chapters/chapter-2.tex
 - ...
 - /chapters/current.tex
- /config
 - /config/presentation-beamer.tex
 - /config/presentation-code.tex
 - /config/presentation-format.tex
 - /config/presentation-objects.tex
 - /config/presentation-packages.tex
 - /config/presentation-sections.tex
- /pictures
 - /pictures/background
 - /pictures/logo
 - /pictures/raw
 - /pictures/...pdf
 - /pictures/...png
- /tikz
- presentation-config.tex
- presentation.tex
- presentation.pdf
- Makefile

- Template buildé local avec TeXLive
- Buildé avec un `makefile`

- Template buildé local avec TeXLive
- Buildé avec un `makefile`
- `make clean`
- `make format`
- `make build`
- `make simple`

- Template buildé local avec TeXLive
- Buildé avec un `makefile`
- `make clean`
 - Supprime tous les fichiers non-source du projet
- `make format`
 - Recrée le fichier de format précompilé
 - À refaire à chaque modification aux fichiers dans `config/`
 - Permet d'accélérer grandement le build du projet
- `make build`
 - Commande principale, build le pdf
- `make simple`
 - Build le pdf mais ne gère pas la bibliographie ou des affaires récursives
 - page numbers might be wrong

Présentation de la présentation

- Présentation de la présentation
 - Fonctionnement du projet
 - Outils et commandes

- On utilise un environnement

`/twocolumns`

- `/leftcol` Commence la colonne gauche
- `/rightcol` Commence la colonne droite
- Il faut toujours les deux!

- L'espacement des colonnes se fait avec un paramètre optionnel

- `/begin{twocolumns}[0.66]`

- Toujours avoir de la transparence
- en .pdf ou .png
- Si une image est modifiée, l'image source devrait être dans /pictures/raw/
 - Transparence
 - Cropping
 - Flèches & shifts



OSCILLATOR

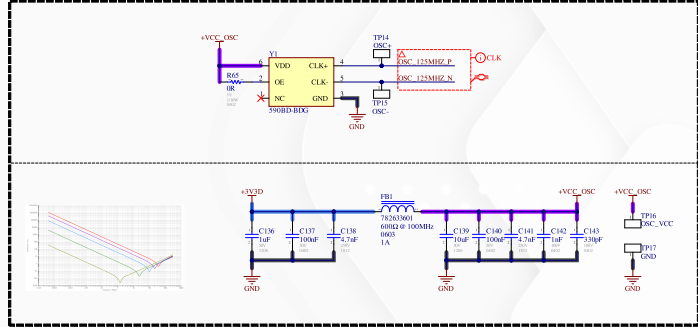


Figure avec une caption

- Toujours hardcodé



- Toujours hardcodé
- Jamais de `/pause`



- Toujours hardcodé
- Jamais de `/pause`
- Cet item disparaît à la prochaine slide

- Toujours hardcodé
- Jamais de `/pause`
- Préférentiellement utiliser des `/only<>`
- Cet item disparaît de façon propre à la prochaine slide



- Toujours hardcodé
- Jamais de `/pause`
- Préférentiellement utiliser des `/only<>`
- ✓ On peut utiliser des icônes de `fontawesome5`

- Toujours hardcodé
- Jamais de `/pause`
- Préférentiellement utiliser des `/only<>`
- ✓ On peut utiliser des icônes de `fontawesome5`
- Les icônes remplacent des bulletpoints avec `/itemicon`
- Icônes normales avec `/icon` 
- Icônes de couleur avec `/icon[red]` 

- Toujours hardcodé
- Jamais de `/pause`
- Préférentiellement utiliser des `/only<>`
- ✓ On peut utiliser des icônes de `fontawesome5`
- Les icônes remplacent des bulletpoints avec `/itemicon`
- Icônes normales avec `/icon` 
- Icônes de couleur avec `/icon[red]` 
- Les colonnes et icônes sont genre `config/presentation-objects.tex`
- Avec les figures!

- ✓ Item one
- ✗ Item two
- ☰ Liste d'item avec des icônes
- ☑ Mieux que un `/itemize`
- 🕒 Un peu plus long à faire, ça peut être une passe finale



Merci!

Prochain P PPPP

Bonnes pratiques de design

- Comment choisir ses composants et optimiser son BOM?
- Comment bien concevoir un symbole et un footprint?
- Bonnes pratiques de schémas
- Bonnes pratiques de layout
- Communication avec fabricants, assembleurs et programmeurs

