

# CÁBULA DE GIT

Cortesia da Tower - o melhor cliente de Git para Mac e Windows



#### **CRIAR**

Clona um repositório existente

\$ git clone ssh://user@domain.com/repo.git

Criar um novo repositório local

\$ git init

# **MODIFICAÇÕES LOCAIS**

Ver ficheiros modificados no diretório de trabalho

\$ git status

Ver alterações nos ficheiros monitorizados

\$ git diff

Adicionar todas as alterações atuais ao próximo commit

\$ git add .

Adicionar as alterações efetuadas a determinado ficheiro ao próximo commit

\$ git add -p <ficheiro>

Adicionar um commit com todas as alterações efetuadas em ficheiros monitorizados

\$ git commit -a

Adicionar um commit com alterações previamente preparadas

\$ git commit

Alterar o último commit Não modifique commits já publicados!

\$ git commit --amend

#### **HISTÓRICO DE COMMITS**

Mostrar todos os commits, começando pelo mais recente

\$ git log

Mostrar as modificações de um determinado ficheiro

\$ git log -p <ficheiro>

Ver quem mudou o quê e quando num determinado ficheiro

\$ git blame <ficheiro>

#### **RAMOS E ETIQUETAS**

Listar todos os ramos existentes

\$ ait branch -av

Mudar de ramo

\$ git switch <ramo>

Criar um novo ramo a partir da HEAD atual

\$ git branch <novo-ramo>

Criar um novo ramo de rastreamento baseado num ramo remoto

\$ git checkout --track <remoto/ramo>

Eliminar um ramo local

\$ git branch -d <ramo>

Associar uma etiqueta ao commit atual

\$ git tag <etiqueta>

# **ATUALIZAR E PUBLICAR**

Listar todos os remotos configurados

\$ git remote -v

Mostrar informações sobre um remoto

\$ git remote show <remoto>

Adicionar um novo repositório remoto

\$ git remote add <nome> <url>

Descarregar todas as alterações de um repositório remoto, sem as integrar na HEAD

\$ git fetch <remoto>

Descarregar todas as alterações de um repositório remoto, integrando-as na HEAD

\$ git pull <remoto> <ramo>

Publicar todas as alterações locais num repositório remoto

\$ git push <remoto> <ramo>

Eliminar um ramo de um repositório remoto

\$ git push <remoto> --delete <ramo>

Publicar etiquetas

\$ git push -- tags

# **MERGE E REBASE**

Fazer merge de determinado ramo no HEAD atual

\$ git merge <ramo>

Fazer rebase do seu HEAD em determinado ramo *Não faça rebase com commits* publicados!

\$ git rebase <ramo>

Abortar um rebase

\$ git rebase --abort

Continuar um rebase depois de resolver conflitos

\$ git rebase --continue

Utilizar a ferramenta de merge configurada para resolver conflitos

\$ git mergetool

Utilizar o editor para resolver conflitos manualmente e marcar o ficheiro como resolvido

\$ git add <ficheiro-resolvido>

\$ git rm <ficheiro-resolvido>

#### **DESFAZER**

Descartar todas as mudanças locais no diretório de trabalho

\$ git reset --hard HEAD

Descartar todas as alterações locais de um ficheiro específico

\$ git checkout HEAD <ficheiro>

Reverter um commit (criando um novo com as alterações inversas)

\$ git revert < commit>

Repõe o ponteiro HEAD para um commit anterior

... e descarta as alterações desde então

\$ git reset --hard <commit>

...e preserva todas as modificações como modificações não preparadas

\$ git reset < commit>

...e preserva as modificações locais não adicionadas a commits

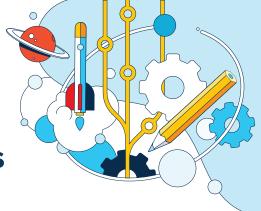
\$ git reset --keep <commit>





# Sistema de Controle de Versões

**Boas Práticas** 



# **COMMITS PEQUENOS**

Um commit deve conter um conjunto de modificações relacionadas. Por exemplo, uma correcção de dois bugs diferentes deve produzir dois commits separados. Pequenos commits facilitam a vida aos programadores no momento de entender o que mudou ou de desfazer algo, se necessário. Com a possibilidade de adicionar apenas partes de um ficheiro, o Git facilita a criação de commits granulares.

#### **COMMITS FREQUENTES**

Commits frequentes ajudam a manter os seus commits pequenos e, novamente, a incluir apenas modificações relacionadas. Assim, poderá partilhar o seu código mais frequentemente com a equipa, facilitando a vida de todos na integração das mudanças por evitar conflitos no momento do merge. Ter poucos commits, partilhados raramente e com muitas alterações apresentadas, dificulta a resolução de conflitos.

# **COMMITS COMPLETOS**

Só deve fazer o commit do código quando este estiver concluído. Tal não significa que tenha de completar uma funcionalidade inteira antes de fazer o commit—muito pelo contrário. Divida a implementação da funcionalidade em partes lógicas e lembre-se de fazer commits cedo e com frequência. Não faça o commit apenas para ter algo no repositório antes de sair do escritório no final do dia. Se se sentir tentado a fazer um commit só porque precisa de uma cópia de trabalho limpa (para verificar um ramo, fazer pull de alterações, etc.) considere usar a funcionalidade "Stash" do Git.

# **TESTE O CÓDIGO ANTES DO COMMIT**

Resista à tentação de adicionar algo que "pensa" estar concluído. Teste o seu código exaustivamente para se certificar de que está realmente finalizado e que não aparenta trazer efeitos colaterais. No seu repositório local só precisará de se perdoar a si próprio, mas quando partilha o seu código com outros, é especialmente importante que este esteja devidamente testado.

# ESCREVA BOAS MENSAGENS DE COMMIT

Comece a sua mensagem com um breve resumo das suas alterações (até 50 caracteres como linha de orientação). Separe-a do corpo utilizando uma linha em branco. O corpo da sua mensagem deve responder às seguintes perguntas:

- > O que motivou esta mudança?
- > Em que é que ela difere da implementação anterior?

Use o imperativo, no presente ("change", não "changed" ou "changes") para ser consistente com as mensagens geradas por comandos como git merge .

#### CONTROLE DE VERSÃO NÃO É BACKUP

Ter cópias de segurança dos seus ficheiros num servidor remoto é um bom efeito secundáriode utilizar um sistema de controle de versões. Mas não deve ser encarado como um sistema de backup.

Ao fazer o controle de versões, deve ter em atenção a semântica dos commits, evitando o simples amontoar de ficheiros.

# **UTILIZE RAMOS**

A ramificação é uma das funcionalidades mais poderosas do Git - e isto não é por acaso: a ramificação rápida e fácil foi um requisito central desde o primeiro dia. Os ramos são a ferramenta perfeita para evitar a mistura de diferentes linhas de desenvolvimento. Deve utilizar extensivamente as ramificações nos seus fluxos de trabalho para desenvolver novas funcionalidades, corrigir erros, testar ideias...

#### SIGA UM FLUXO DE TRABALHO

O Git permite-lhe escolher entre uma série de fluxos de trabalho diferentes: ramos de longa duração, ramos de tópicos, merge ou rebase, git-flow... A escolha depende de alguns factores: o seu projeto, os seus fluxos de trabalho gerais de desenvolvimento e implementação e (talvez o mais importante) as suas preferências pessoais e as dos seus colegas de equipa. Independentemente da forma como escolher trabalhar, certifique-se de que chega a acordo sobre um fluxo de trabalho comum que todos seguem.

# AJUDA E DOCUMENTAÇÃO

Obtenha ajuda por linha de comando

\$ git help <comando>

# **RECURSOS ONLINE GRÁTIS**

http://www.git-tower.com/learn http://rogerdudler.github.io/git-guide/ http://www.git-scm.org/

