

## Kroki Scenariusza testowego – co uległo poprawie i dlaczego wcześniej nie działało

```
import io.cucumber.java.en.Given;
import io.cucumber.java.en.Then;
import io.cucumber.java.en.When;
import junit.framework.Assert;

public class WartoscBezwzględna1Steps {

    WartoscBezwzględna1 kalkulator;

    @Given("Użytkownik posiada kalkulator z funkcja obliczenia liczby bezwzględnej")
    public void Użytkownik_posiada_kalkulator_z_funkcja_obliczenia_liczby_bezwzględnej(){
        kalkulator = new WartoscBezwzględna1();
    }

    @When("Użytkownik wpisał liczbę {int}")
    public void Użytkownik_wpisal_liczbe_(int a){
        kalkulator.setA(a); 1. Poprawka
    }

    @Then("Użytkownik powinien otrzymać wartość {int}")
    public void Użytkownik_powinien_otrzymac_wartosc (int abs){
        kalkulator.setAbs(abs);
        Assert.assertEquals(10, kalkulator.getAbs(), 0); 2. Poprawka
    }

    @When("Użytkownik zapisał liczbę {int}")
    public void Użytkownik_zapisal_liczbe_ (int b){
        kalkulator.setB(b); 3. Poprawka
    }

    @Then("Użytkownik powinien mieć wartość {int}")
    public void Użytkownik_powinien_miec_wartosc (int abs1){
        kalkulator.setAbs1(abs1);
        Assert.assertEquals(3, kalkulator.getAbs1(), 0); 4. Poprawka
    }
}
```

### Pierwsza poprawka

Dotyczy wpisania wartości liczby 'a' w obiekcie. W błędnym dokumencie zamiast liczby 'a', była podana 'wartość bezwzględna liczby a'. Co powodowało, że w kroku 'When' użytkownik wpisywał wartość bezwzględną liczby zamiast liczbę całkowitą, która deklarowana była w scenariuszu testowym i w metodzie void.

### Druga poprawka

Dotyczy nie wpisania do programu 'wartości liczby bezwzględnej a' - czyli linii kodu `<kalkulator.setAbs(abs)>`

Jednakże w pierwszym przypadku testowym (Obie poprawki odnoszą się do liczby ujemnej dodatniej) – w związku z tym pomimo błędu w kodzie testu - test przechodzi.

### **Trzecia poprawka**

Dotyczy wpisania wartości liczby 'b' w obiekcie. W błędnym dokumencie zamiast liczby 'b', była podana 'wartość bezwzględna liczby b'. Co powodowało, że w kroku 'When' użytkownik wpisywał wartość bezwzględną liczby zamiast liczbę całkowitą, która deklarowana była w scenariuszu testowym i w metodzie void.

### **Czwarta poprawka**

Dotyczy nie wpisania do programu 'wartości liczby bezwzględnej b' - czyli linii kodu  
<kalkulatorek.setAbs1(abs1)>