

Bluetooth

Estados de dispositivos bluetooth:

Standby → waiting to join piconet

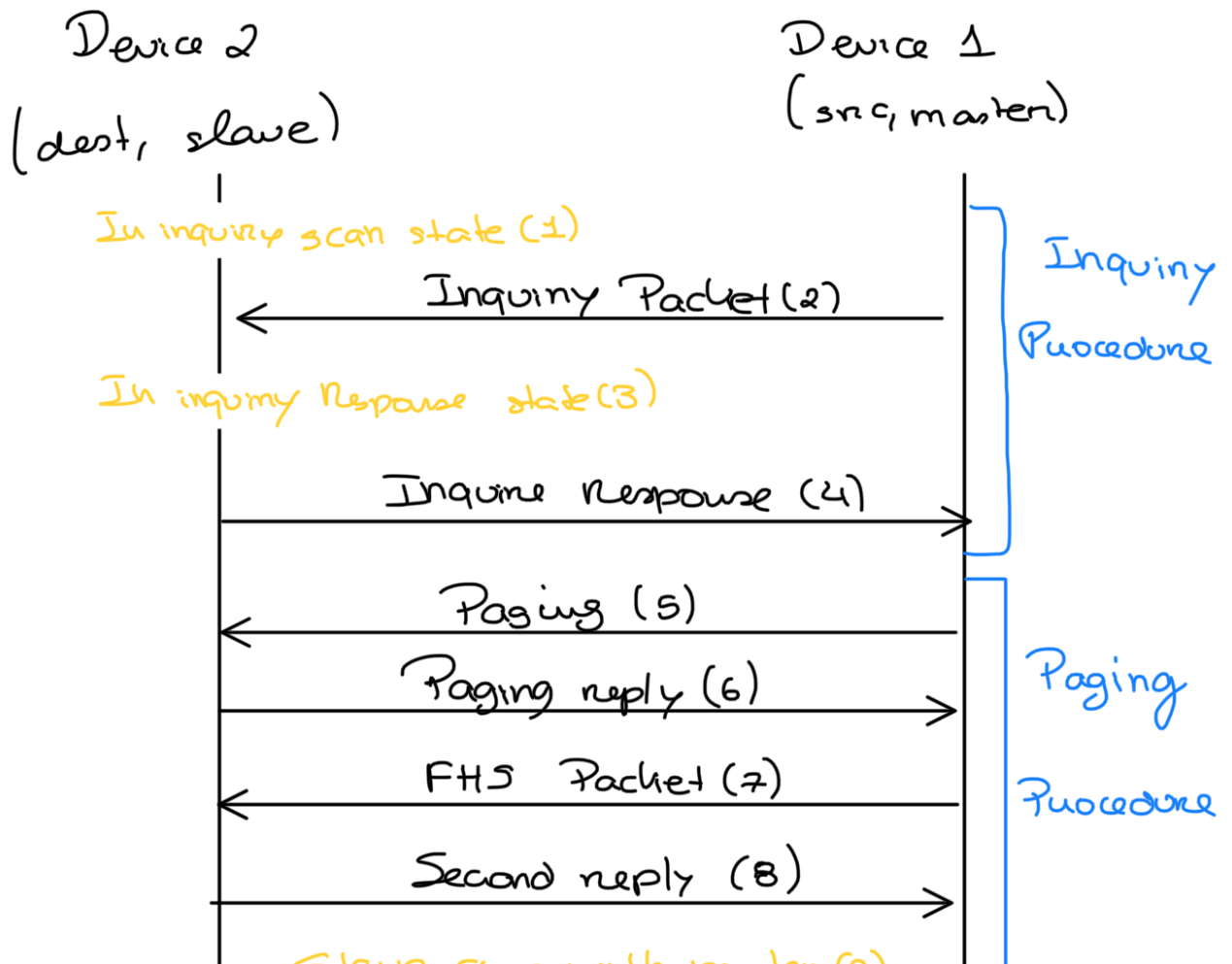
Inquire → ask about radios to connect

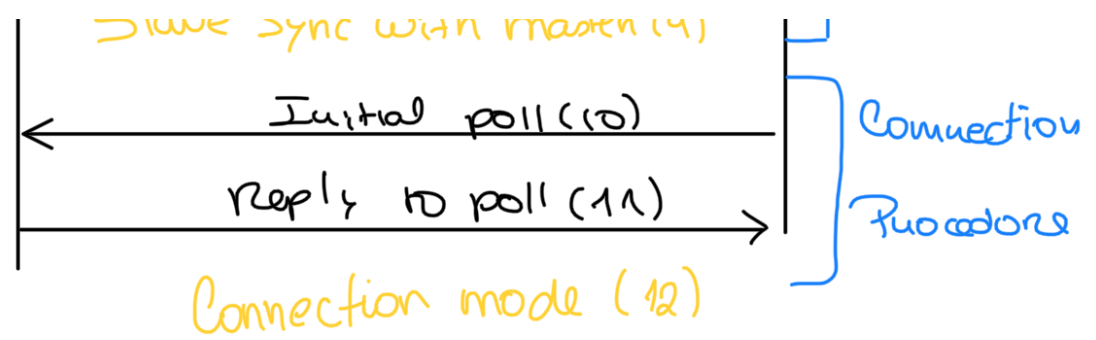
Page → connect to a specific radio

Connected → actively on a piconet (master on slave)

Park/sneff/Hold → low power connected states.

Connection procedure





A. Scan

4. Protocol: HCI - CMD (Host controller interface)

(host → controller)

HCI - EVT

(controller → host)

5. ^{sent} First inquiry → 0, 276 → inquiry cancel (10, 15)
- LE
- 2^o ^{sent} inquiry 10, 24 → inquiry complete (20s)
- 3^o ^{sent} inquiry 20, 60 → inquiry complete (30s)
- 4^o inquiry 31s → inquiry complete (41s)
- 5^o inquiry 40s → inquiry complete (51s)
- (host → controller) (controller → host)

Isko poisa o inquiry time um parametero
inquiry length (~10 seg.)

8. read Bluetooth class specified commands are

read features, ... , supported commands, codes, buffer size,

write class, connection, link policy, inquiry mode, pairing mode, etc.

set scan enable and parameters, event

B. Pair, connect and use (mouse)

12. Protocols : ATT (Attribute protocol) → bidirectional
HCI-CMD / EVT (CMD → host → mp)
(EVT → mp → host)

L2CAP (logical link Control and Adaptation protocol);
bidirectional, send connection parameters

STP (Security Management Protocol).
bidirectional, identity info, encryption, pairing

13. Sequencia de eventos :

(...)

host → controller (LE create connection
0x08 / 0x00d)

host → controller (read remote features)

PC → MP ...

Pairing request (Protocol
STP)
(Auth, bonding, secure connection, keys)
host → controller → Start Encryption (HCI)

14. Apenas ATT (info sobre mouse movements)
→ Também pode ter um handle de
battery level (54%).
→ Mouse clicks são os 2 valores
mais significativos do código hex
mandado.
→ Movement são os 6 do meio.

16. A desconexão é feita onde o controller manda
um HCI_EVT com (Disconnect complete)

C. Pair, connect and use (headphones)

18. Protocolos envolvidos: (m

- HCI_CMD/EVT
- L2CAP (logical link control and adaptation protocol)
 - vai dentro do HCI ACL
- SDP (Service discovery protocol)
 - vai dentro do L2CAP
- RFCOMM (Radio Frequency communication)

- vai dentro do L2CAP
- Info sobre o canal (mudança do canal 0 pause 0 10 pelo host)
- HFP (Hands-Free Profile)
 - vai dentro do RFCOMM
 - inclui AT + BRSF
- AVDTP (Audio/Video distribution transport protocol)
 - Vai dentro do L2CAP (info de audio e headset)
 - contém info sobre configurações, media codec, jointstereo, block, subbands, loudness).
- SBC (Sub-band coding)
 - vai dentro do RTP, que vai dentro do A2DP, que vai dentro do L2CAP
- AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile)
 - vai dentro do AVDTP
 - mudanças de volume (percentagem de volume)
 - mudanças de música (seguinte, etc)
 - Play / Pause
 - mudança de player

D. Connect and unpair (headphones)

- Connection request por parte do host

e aceita-as por parte do headset
(info em pacotes HCI).

• Disconnect request por parte do host para o fone.

E. Audio call (Messenger)

- O host sai do modo de sniffing, low power, a ver se há conexão
- Então a ser feita uma conexão sincronizada
- Depois é enviada informação sincronizada

Protocolo HCI-H4 (Synchronous Data: type = 0x03)

Asynchronous Data: 0x02

Command: 0x01

Event: 0x04)

↳ Cada dado tem 24 bytes de info

↳ Frequência: ~600 Hz

- No fim, o host manda um Disconnect por HCI.

F. Audio Streaming (Spotify)

33. Protocolo HCI-H4 → asynchronous data (0x02)
(Antes disso houve mudança de modo
através de um comando (0x04))

34. L2CAP → local host → remote

39. Há uma mudança de modo, os headsets saem de sniff mode e o áudio continua.

G. Uni and bidirectional audio, microphone

38. a)

Configuração de dois dispositivos (áudio)

b) do localhost para o dispositivo (SBC)

c) Começa-se a receber info (tudo em HCI - H4.