

# Análise de Sistemas PetCare™



- ▶ Rafael Amorim (98197)
- ▶ Ricardo Antunes (98275)
- ▶ Diogo Silva (104341)
- ▶ Marco Almeida (103440)

# Introdução

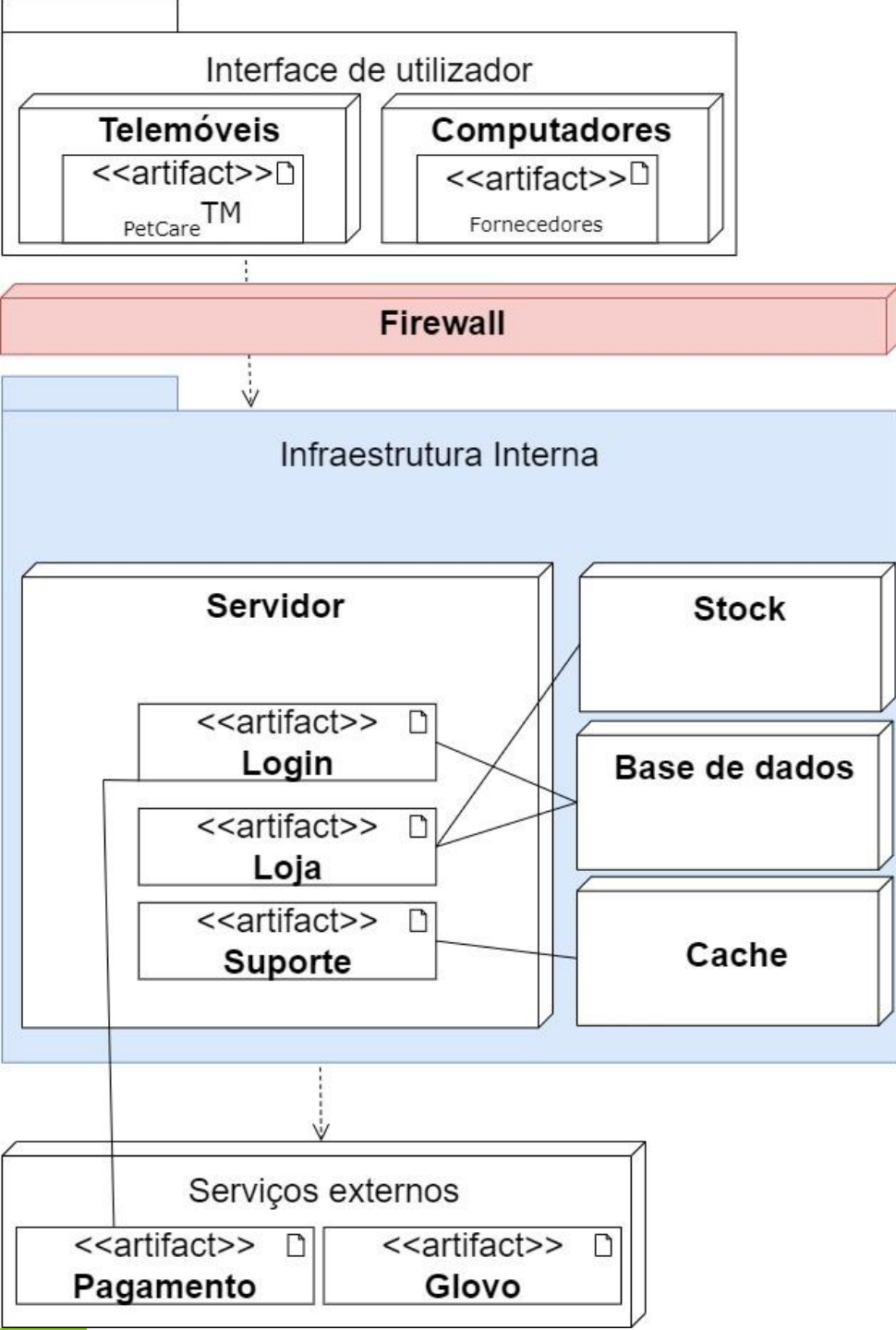
- A PetCare™ tem como principal preocupação o melhor funcionamento da aplicação ao dispor do cliente para que os deveres dos Veterinários sejam o mais eficazes através da plataforma.
- Nesta apresentação iremos abordar a arquitetura preferencial para que tudo fique interligado e funcional.
- Os diagramas revelam praticamente tudo o que vai ser preciso no que diz respeito ao *Frontend* e *Backend*.
- À medida que vamos apresentando vamos mostrando o que já está realizado.

# Restrições/qualidades pretendidas que condicionaram as escolhas para a arquitetura

- A aplicação mobile deve ter uma interface intuitiva e fácil de utilizar;
- Garantir que múltiplos utilizadores possam utilizar a app em simultâneo;
- Sistemas de pagamentos seguros, privando os dados dos utilizadores (base de dados segura);
- Ter a capacidade de atualizar o stock da Loja com os Fornecedores;

# Arquitetura

- ▶ FrontEnd: HTML, CSS, JAVASCRIPT, BootStrap;
- ▶ BackEnd: SQL, Base de Dados, Cache;
- ▶ Plataforma de trabalho em Equipa: Visual Studio Code



# Visão lógica

- ▶ Aqui podemos ver a nossa arquitetura generalizada
- ▶ Optamos por usar os diagramas de implementação, pois este tem o objetivo de mostrar o layout físico do software, partimos assim em 2 pacotes. (Cliente e Servidor)
- ▶ Uns dependentes dos outros.
- ▶ Colocámos a Firewall para mostrar a segurança que iremos ter entre estes.
- ▶ Depois usámos artefactos em quase tudo porque são documentos
- ▶ Na parte da estrutura interna apenas apresentamos os principais blocos associados à aplicação

# Personas



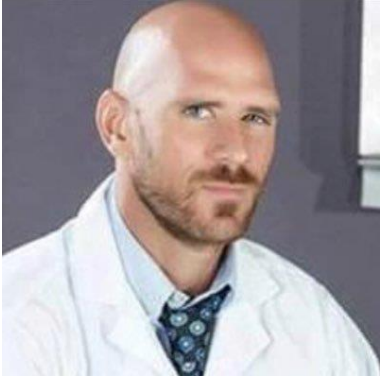
Teresa Rosário

76, Reformada

- Tem um gato;
- Vive sozinha;
- Défice motor;
- Tem dificuldade em deslocar-se para cuidar do seu animal.

► Simulação na Aplicação:

# Personas



João da Silva

31, Veterinário

- Dono de uma clínica;
- Tem poucos clientes;
- Tem dificuldade em anunciar os seus serviços de forma a criar mais clientes;

► [Simulação na página Web](#)



Arquitetura