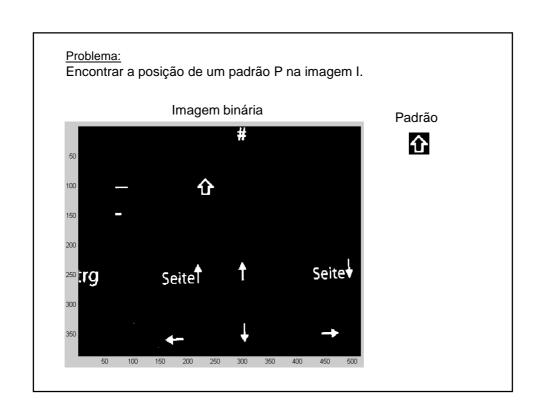
Programa

- 1. Fundamentos de imagens digitais
- 2. Realce de contraste
- 3. Filtragem
- 4. Correlação
- 5. Segmentação



Operadores convolução e correlação:



Padrão (P) com dimensão **mp** linhas e **mp** colunas.

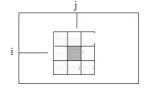


Imagem (I) com **m** linhas e **n** colunas.

$$\underline{\text{Correlação:}} \quad S(i,j) = \sum_{k=-d1}^{d1} \sum_{k=-d1}^{d1} P(k,l) \ . \ I(i+k,j+l)$$

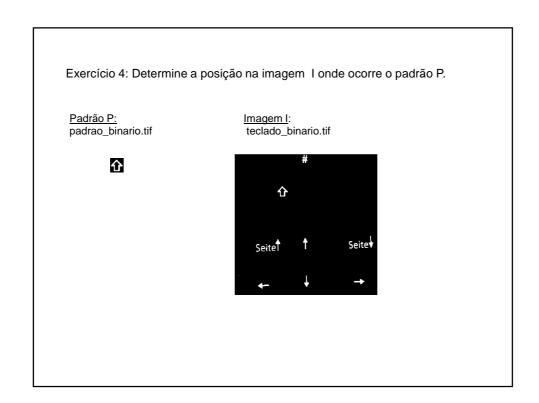
$$\begin{split} & Implementação para a posição (i, j): \\ & soma = 0; \\ & for k = -d1:d1 \\ & for l = -d1:d1 \\ & soma = soma + P(d2+k, d2+l) * I(i+k, j+l); \\ & end \\ & end \\ & S(i,j) = round(soma); \end{split}$$

Para imagens em tons de cinza:

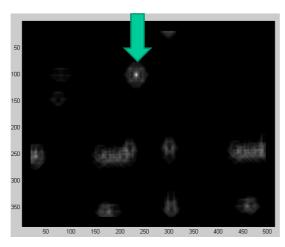
- coeficiente de correlação normalizado

$$S(i,j) = \frac{\sum\limits_{k=-d1}^{d1}\sum\limits_{k=-d1}^{d1}P(k,l) \cdot I(i+k,j+l)}{\sqrt{\sum\limits_{k=-d1}^{d1}\sum\limits_{k=-d1}^{d1}P(k,l) \cdot \frac{2}{4}(i+k,j+l)}}$$

```
[m,n] = size(I);
 Padrão P:
                                      [mp,np] = size(P);
d1 = floor(mp/2);
padrao_binario.tif
                                      d2=ceil(mp/2);
                                      I = double(I);
Imagem I:
                                      P = double(P);
teclado_binario.tif
                                      S = zeros(m,n); % imagem de saída
                                      for i = d2:m-d1
                                      for j = d2:n-d1
                                      soma = 0;
                                           for k = -d1:d1
for l = -d1:d1
                                                soma = soma+ P(d2+k, d2+l) * I(i+k, j+l);
                                           end
                                           end
                                           S(i,j) = round(soma);
                                      end
                                      end
                                      imagesc(S)
                                      colormap gray
                                      Posição onde a correlação é máxima:
                                      [i \ j] = find(S == max(max(S)))
```



Posição de melhor casamento entre o padrão P e a imagem:



% (linha, coluna) do melhor casamento do padrão P com a imagem

 $[i \ j] = find(S == max(max(S)))$

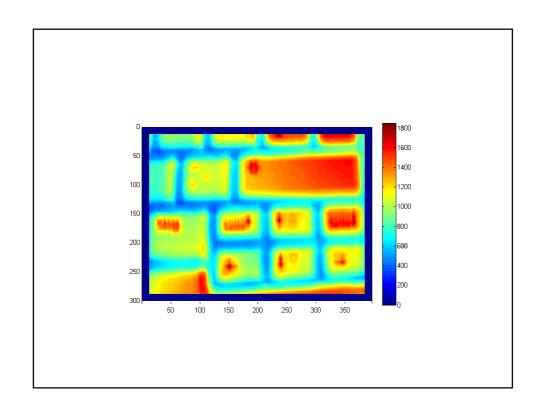
Exercício 5:

Determine a posição na imagem "teclado_8bits.tif" onde ocorre o padrão "padrão_8bits.tif".

Padrão:

Imagem:

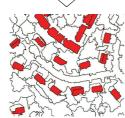




Segmentação

- A segmentação visa dividir a imagem em regiões ou objetos.
 - O nível de detalhamento na depende da aplicação em questão.





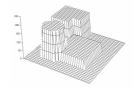




Abordagens para a segmentação

- As abordagens convencionais para a segmentação de imagens são normalmente buscam detectar descontinuidades ou similaridades na imagem a partir da análise de níveis de cinza (ou de cores).
 - Descontinuidade -> mudança abrupta nos níveis de cinza.
 - Similaridade -> agrupar pixels que apresentam valores similares para determinado conjunto de características.







Abordagens para a segmentação:

- -> global : é efetuada para a imagem inteira, simultaneamente;
- $\operatorname{\mathsf{-->}} \operatorname{\underline{local}}$: é analisada a vizinhança e, em geral, é implementada de modo iterativo.

Segmentação global da imagem:

-> usa um critério de similaridade/dissimilaridade

Exemplos:

- Limiarização do histograma
- Segmentação no espaço de cores HSI

Limização:

Consiste em especificar um ou mais limiares a partir da análise do histograma da imagem.

 $\frac{Fundamentação:}{ND\ minimo} O\ n\'{i}vel\ digital\ (ND)\ de\ um\ objeto\ se\ encontra\ dentro\ de\ um\ intervalo$ ND minimo < ND < ND maximo



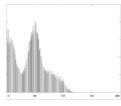
Imagem

Histograma

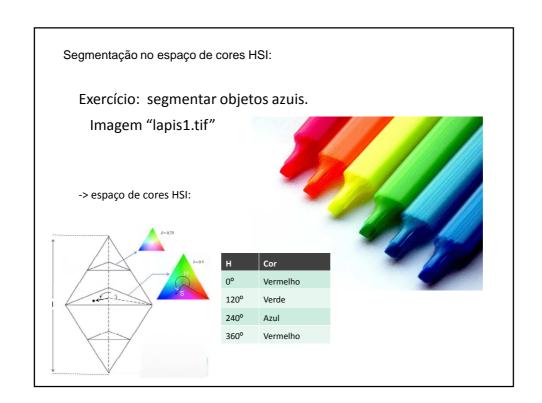
Analisar cada pixel I(i,j) tal que se I(i,j) > T é denominado ponto do objeto, caso contrário, fundo.

$$R(i,j) = \begin{array}{c} 0 \text{ se } I(i,j) < T \\ 1 \text{ se } I(i,j) \ge T \end{array}$$





A limiarização é adequada para segmentar esta imagem?

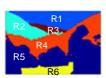


Segmentação orientada a regiões

Seja I a imagem de entrada:



A **segmentação** particiona I em *n* regiões conexas R1, R2,..., Rn,

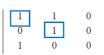


tal que:

- a segmentação deve ser completa, isto é, cada pixel deve pertencer a uma região.	$\bigcup\nolimits_{i=1}^{n}R_{i}=I$
- as regiões devem ser disjuntas.	$R_i \bigcap R_j = \emptyset \forall i = 1, 2, \dots n$
- Pixels de uma região devem satisfazer uma propriedade comum.	$P(R_i) = VERDADEIRO para i = 1, 2,n$
- Regiões adjacentes Ri e Rj não podem ser unidas numa única região.	$P(R_i \cup R_j) = FALSO para i \neq j$

Uma região consiste de um grupo de pixels conectados e com propriedades similares.

Para se estabelecer se dois pixels estão **conectados** é necessário determinar se eles são adjacentes e se seus níveis de cinza satisfazem a um determinado critério de similaridade.



Vizinhança de um pixel (i,j):

 $- \mbox{Vizinhança 4:} \begin{tabular}{ll} & \mbox{${\it I}$(i-1,j-1)$} & \mbox{${\it I}$(i-1,j-1)$} & \mbox{${\it I}$(i-1,j-1)$} \\ & \mbox{${\it I}$(i,j-1)$} & \mbox{${\it I}$(i,j)$} & \mbox{${\it I}$(i,j+1)$} \\ & \mbox{${\it I}$(i+1,j-1)$} & \mbox{${\it I}$(i+1,j-1)$} & \mbox{${\it I}$(i+1,j-1)$} \\ \end{tabular}$

- Distância entre níveis digitais como medida de similaridade: D = abs(ND1 ND2)
- -Vizinhança 8: | (i-1,j-1) | (i-1,j) | (i-1,j+1) |

I(i+1,j−1) I(i+1,j) I(i+1,j+1)

• Distância euclidiana como medida de similaridade: $D = \sqrt{(ND1 - ND2)^2}$

Exemplo. Distância euclidiana entre o ND cujo valor é 2 e o ND cujo valor é 5:

 $D = sqrt((2-5)^2)$

Exemplo de segmentação orientada a região:

- -Crescimento de regiões:
 - -> inicia com pixels "semente" representativos de cada região
 - -> utiliza um critério similaridade
 - -> é iterativo
 - cada pixel deve ser alocado a uma região

Crescimento de Regiões

É um método iterativo de segmentação da imagem em regiões.

Concepção do método:

Iniciando com pontos semente, as regiões são formadas pelo agrupamento de pixels vizinhos que possuem propriedades similares.

O critério de similaridade pode ser definido como um limiar de intensidade, textura, cor, etc.



Algoritmo:

- 1. Escolher os pontos (DNs) semente.
- 2. Se os pixels vizinhos satisfizerem o critério de similaridade, então as regiões crescerão.
- 3. Repetir o passo 2 até que todos os pixels da imagem sejam incluídos numa das regiões.

Exemplo:

Segmentar a imagem I em 3 regiões, considerando vizinhança 4 e as sementes:

S1 = 1, S2 = 5,

S3 = 9,



Critério de similaridade: Se abs(ND(i,j) – S $_k$) <= T , então ND(i,j) pertence à região R $_k$ Obs.: T é um limiar.

1	0	0	9	0
1	1	9	9	9
0	0	0	9	0
5	5	5	0	0
0	5	0	0	0

Iteração 1, conectividade 4

1	0	9	9	9
1	1	9	9	9
5	1	0	9	9
5	5	5	0	0
5	5	5	0	0

Iteração 1, conectividade 8

Exemplo: Crescimento de regiões.

Segmentar a imagem I, considerando a vizinhança-8 e 3 sementes localizadas nas posições :

s1 = I(2,1); s2 = I(2,4); s3 = I(4,2)

e $\lim_{t \to 0} T = 2$.

Atribuir às regiões, respectivamente, os valores 1, 2 e 3.

1	1	9	9	9
1	1	9	9	9
5	1	1	9	9
5	5	5	4	9
6	,6	6	6	4

Preliminares:

[m,n] = size(I);

R = zeros(m,n); %inicialização da imagem de saída

ns = 3; % num sementes

s = [1 9 5]; % valor sementes

s_lin = [2 2 4] % local. sementes (linhas)

 $s_col = [2 \ 4 \ 2] \%$ local. sementes (colunas)

 $r = [1 \ 2 \ 3]$; % identifica região

T = 2 % limiar T

% atribuindo em R o valor (identificação) de cada região

for i = 1:ns

 $R(s_lin(i),\, s_col(i)) = r(i)$

end

0	0	0	0	0
0	1	0	2	0
0	0	0	0	0
0	3	0	0	0
0	0	0	0	0

```
it = 1 %Para a primeira iteração:
                 for i = 2:m-1
                 for j = 2:n-1
                 for k = -1:1
                 for l = -1:1
                 % conectividade 8
                if R(i,j) \sim= 0 \& R(i+k,j+l) == 0
                      if R(i,j) == r(1) & (abs(s(1) - I(i+k,j+l)) <= T)
                            R(i+k,j+l) = r(1);
                      if R(i,j) == r(2) & (abs(s(2) - I(i+k,j+l)) <= T)
                            R(i+k,j+l) = r(2);
                       end
                      if R(i,j) == r(3) & (abs(s(3) - I(i+k,j+l)) <= T)
                            R(i+k,j+l) = r(3)
                      end
                 end
                 end %end l
                 end %end k
                 end
                 end
                                                                         %Para a próxima iteração:
                                                                         it = it +1
```

```
%Para a primeira iteração:
while min(min(R)) == 0
              for i = 2:m-1
              for j = 2:n-1
              for k = -1:1
              for l = -1:1
              % conectividade 8
              if R(i,j) \sim= 0 \& R(i,+k,j+l) == 0
                    if R(i,j) == r(1) & (abs(s(1) - I(i+k,j+l)) <= T)
R(i+k,j+l) = r(1);
                    if R(i,j) == r(2) & (abs(s(2) - I(i+k,j+l)) <= T)
                          R(i+k,j+l) = r(2);
                    end
                    if R(i,j) == r(3) & (abs(s(3) - I(i+k,j+l)) <= T)
                          R(i+k,j+l)=r(3)
                    end
              end
              end %end l
              end %end k
              end
              end
   %Para a próxima iteração:
   it = it +1
   end
```

Exercício 2. Crescimento de regiões.

-> Imagem: blocos.tif

Segmentar a imagem, considerando a vizinhança-8 e três sementes.

% 3 sementes R = zeros(m,n);

ns = 3; % num sementes

s = [30 117 225]; % valor sementes

r = [123]; % identifica regiões

s_lin = [92 13 77] % local. sementes (linhas) s_col = [81 56 28] % local. sementes (colunas)

T = 30 % limiar T

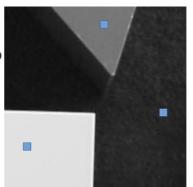
for i = 1:ns

 $R(s_lin(i), s_col(i)) = r(i)$

end

it = 1;

R1 = R(2:m-1,2:n-1);



Processamento Digital de Imagens - Primeiro semestre de 2018 Segundo Trabalho: Transformação geométrica

Considerando as duas molduras e a imagem fornecida, preencha devidamente uma das molduras com o respectivo quadro.

Faça um relatório descrevendo os passos e os cálculos realizados.

- Apresentar no relatório:
 Tabelas contendo as coordenadas medidas;
- As equações matriciais, explicitando os valores das matrizes utilizadas nos cálculos;
- A imagem resultante do processamento. Prazo: até o dia 18/06/18.

\\Docs.ufpr.br\haraki\html\PDI_1\TP2