Morfologia Matemática Binária:

- -Implementação da erosão para elemento estruturante não quadrado
- -Exercícios
- -Operador acerto e erro (hit-or-miss)

Lembrando:

Sendo A (imagem) e B (elemento estruturante) conjuntos de Z2:

- erosão de A por B:
$$A\ominus B=\{z|(B)_z\subseteq A\}$$

- dilatação de A por B:
$$A \oplus B = \{Z \mid (B)z \cap A \neq \emptyset\}.$$

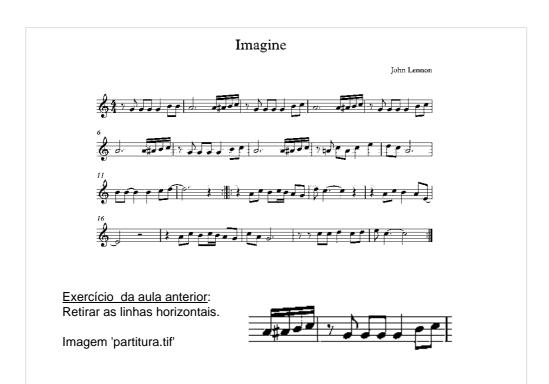
- abertura de A por B:
$$A \circ B = (A \ominus B) \oplus B.$$

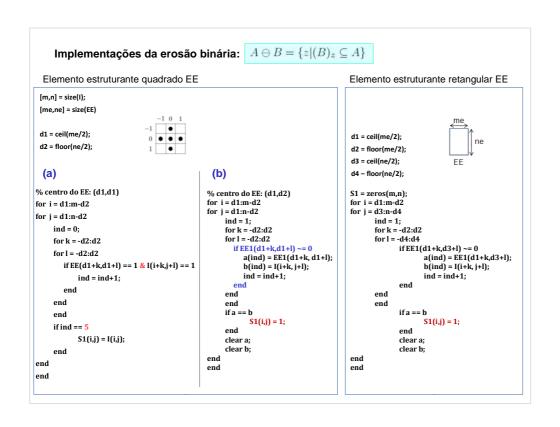
- fechamento de A por B:
$$A \bullet B = (A \oplus B) \ominus B$$
.

A forma e a dimensão do elemento estruturante B determinam a interação que haverá com a imagem.,

São exemplos de elementos estruturantes 3x3:

0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1
0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0





Exercício 1.

Deseja-se suprimir as linhas finas e os detalhes pequenos do mapa digitalizado (imagem da esquerda) e manter as linhas mais espessas e as edificações conforme mostra a imagem da direita.

Determine o elemento estruturante adequado para tal objetivo.

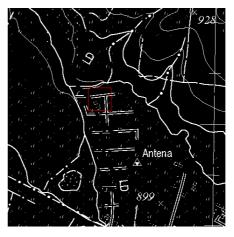




Exercício 2.

Deseja-se suprimir as estradas principais e as edificações do mapa digitalizado (à esquerda). Especifique os passos necessários e as operações necessárias para atingir este objetivo.





Exercício 3.

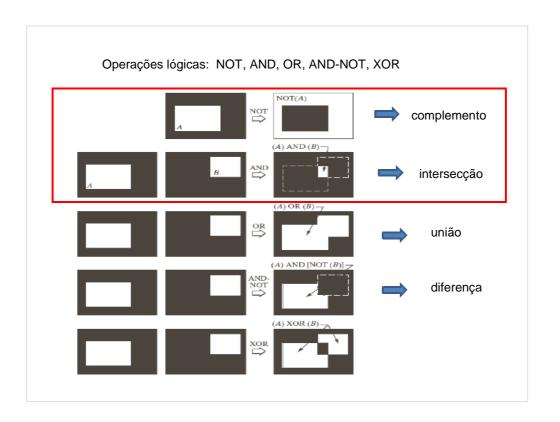
Deseja-se obter os contornos do personagem abaixo:

- externo (contorno fino),
- interno (contorno fino),
- contorno mais espesso .

Explique: quais operadores morfológicos devem ser aplicados? E qual elemento estruturante?



Imagem: personagem.tif



Operador Acerto e Erro (Hit-or-miss)

É uma ferramenta morfológica para reconhecimento de formas.

$$A \otimes B = (A \ominus B_1) \cap (A \ominus B_2)$$

- -O operador consiste de dois elementos, o primeiro é o acerto e o outro o erro.
 - -Utiliza dois elementos estruturantes, B1 e B2, sendo que B1 está associado com o objeto e B2 com o fundo.



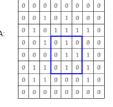


Acerto e Erro (Hit-or-miss)

$$A \otimes B = (A \hspace{-0.1cm} \ominus \hspace{-0.1cm} B_1) \cap (A \hspace{-0.1cm} \ominus \hspace{-0.1cm} B_2)$$

Erosão de A por B1

A:





0 0

Erosão do complemento de A por B2

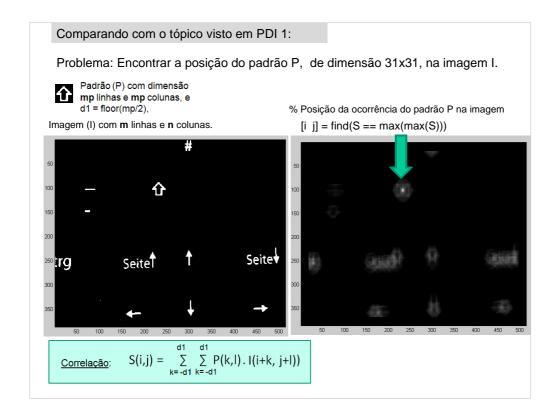


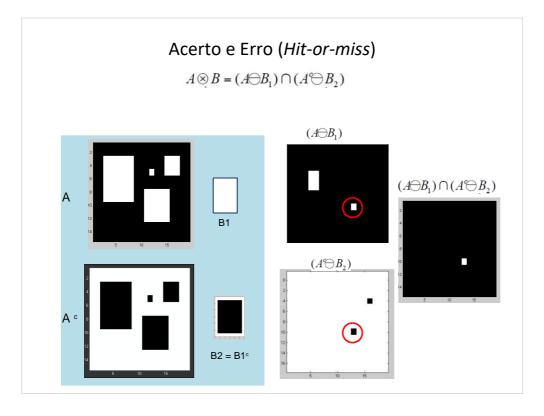


 $(A \stackrel{\frown}{\bigcirc} B_2)$



1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	-	1	1	1
1	1	1	(0) .	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1





<u>Exercício</u>: Implemente a transformação acerto e erro considerando a imagem I e o elemento estruturante EE1:

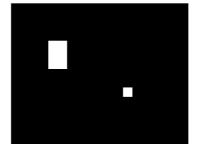


```
% complementos
I2 = 1 - I;
EE2 = 1 - EE1;
```

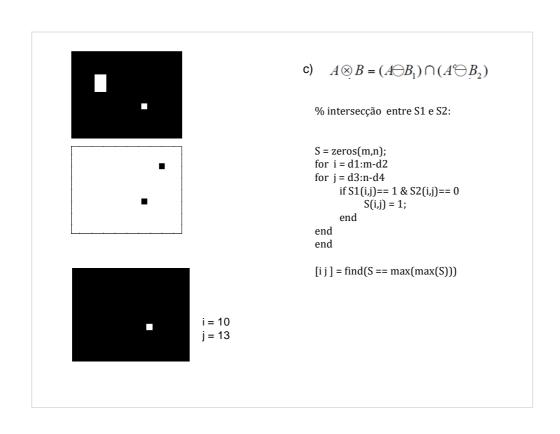
```
a) (A \ominus B_1)
```

end end

```
d2 = floor(me/2);
d1 = ceil(me/2);
d4 = floor(ne/2);
d3 = ceil(ne/2);
S1 = zeros(m,n);
for i = d1:m-d2
for j = d3:n-d4
     ind = 1;
     for k = -d2:d2
     for l = -d4:d4
           if EE1(d1+k,d3+l) \sim= 0
                 a(ind) = EE1(d1+k,d3+l);
                b(ind) = I(i+k,j+l);
                ind = ind+1;
           end
     end
     end
           if a == b
                S1(i,j) = 1;
           end
           clear a;
           clear b;
```



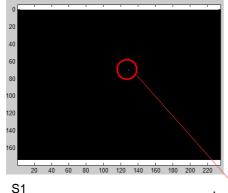
```
b) (A \ominus B_2)
S2 = ones(m,n); % imagem de saída
for i = d1:m-d2
for j = d3:n-d4
     ind = 1;
     for k = -d2:d2
     for l = -d4:d4
           if EE2(d1+k,d3+l) \sim= 0
                a(ind) = EE2(d1+k,d3+l);
                b(ind) = I2(i+k,j+l);
                ind = ind+1;
           end
     \quad \text{end} \quad
     end
     if a == b
           S2(i,j) = 0;
     end
     clear a;
     clear b;
end
end
```

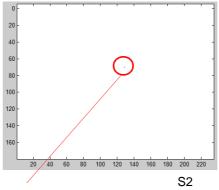


Exercício 4:

Determine a posição do alvo (arquivo 'alvo.tif') na imagem 'hieroglifos.tif'.







I = 70; j = 129

Exercício 5:

Determine quantas vezes ocorre o padrão 'letra a' na imagem 'palavras.tif'.

а

ere are only lo people in the who understand and those who

Explique por que o operador *hit-or-miss* não não reconheceu todas as ocorrências da letra a.