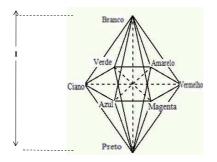
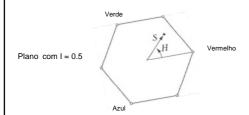
1. Fundamentos de imagens digitais 19/03/2018

- Sistema de Cores HSI
 - Conversão RGB→HSI
- Exercícios

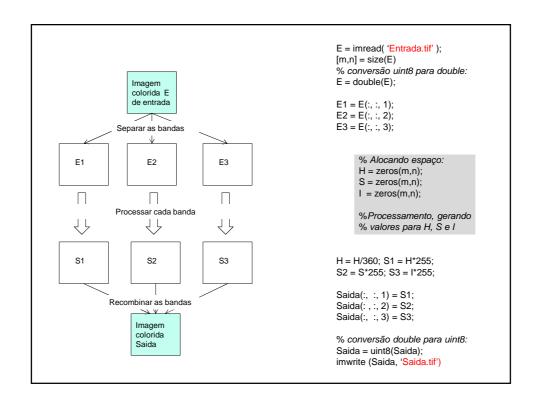
Sistema de cores HSI:



- -A Intensidade (I) varia entre 0 (preto) e 1 (branco).
- A Saturação (S) varia entre 0 (localizado no eixo acromático) e 1 (saturado, máxima distância do eixo acromático).
- A Matiz (H) varia e entre 0° e 360° (ou entre 0 e 2*pi).



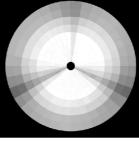
Н	Cor
0°	Vermelho
60°	Amarelo
120°	Verde
180°	Ciano
240°	Azul
320°	Magenta
360°	Vermelho

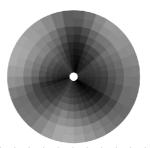


Exercício 1

Dadas as imagens H.tif , S.tif, I.tif em 8 bits, converta cada banda para o intervalo de valores apropriado.







- a) Na imagem H, pode-se afirmar que ocorre a cor vermelha?
- b) Represente numa nova imagem os locais onde H > 330 e S > 0.5

Conversão IHS para RGB

Para valores I, H no intervalo [0, 1]; H no intervalo [0°, 360°]

-**Setor RG**: $0^{\circ} < H \le 120^{\circ}$

-Setor GB: 120° < H ≤240°

$$B = I (1 - S)$$

$$R = I \left(1 + \frac{S \cos H}{\cos(60^{\circ} - H)} \right)$$

$$G = 3I - (R + B)$$

$$H = H - 120^{\circ}$$

$$R = I (1 - S)$$

$$G = I \left(1 + \frac{S \cos H}{\cos(60^{\circ} - H)} \right)$$

$$B = 3I - (R + G)$$

- **Setor BR**: $240^{\circ} < H \le 360^{\circ}$

$$H = H - 240^{\circ}$$

$$G = I (1 - S)$$

$$B = I \left(1 + \frac{S \cos H}{\cos(60^{\circ} - H)} \right)$$

$$R = 3I - (G + B)$$

Considerar os casos:

GONZALEZ , R.C.; WOODS, R. E. Digital Image Processing. Pearson Education, Inc., 2008.

Conversão IHS-RGB

Para valores I, S no intervalo [0, 1]; H no intervalo [0°, 360°]

R, G, B estarão no intervalo [0, 1].

-Setor RG: 0° < H ≤ 120°

$$B = I (1 - S)$$

$$R = I \left(1 + \frac{S \cos H}{\cos(60^\circ - H)} \right)$$

$$G = 3I - (R + B)$$

-Setor GB: 120° < H ≤240°

$$H = H - 120^{\circ}$$

R = I (1-S)
G = I
$$\left(1 + \frac{S \cos H}{\cos(60^{\circ} - H)}\right)$$

- **Setor BR**: 240° < H ≤ 360°

 $H = H - 240^{\circ}$

$$G = I (1 - S)$$

$$B = I \left(\frac{1 + S \cos H}{\cos(60^{\circ} - H)} \right)$$

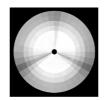
```
if S == 0
Conversão IHS-RGB
Para valores I, S no intervalo [0, 1];
                                              -Setor RG: 0^{\circ} < H \le 120^{\circ}
H no intervalo [0°, 360°]
                                                                                if H(i,j) > =0 & H(i,j) <= 120
                                             B = I (1 - S)
R, G, B estarão no intervalo [0, 1].
                                             R = I \int 1 + S \cos H
                                                         cos( 60° – H)
                                             G = 3I - (R + B)
                                          -Setor GB: 120° < H ≤240°
                                                                                  if H(i,j) > 120 \& H(i,j) <= 240
                                              H = H - 120^{\circ}
                                              R = I (1 - S)
                                              G = I \int 1 + S \cos H
                                                          cos(60^{\circ}-H)
                                              B = 3I - (R + G)
                                         - Setor BR: 240^{\circ} < H ≤ 360^{\circ}
                                                                                  if H(i,j) > 240 \& H(i,j) <= 360
                                            H = H - 240^{\circ}
                                            G = I (1 - S)
                                            B = I \int 1 +
                                                           S cos H
                                                         cos(60^{\circ} - H)
                                                                                 end
                                            R = 3I - (G + B)
```

```
for i = 1:m
for j = 1:n
     if S(i,j) == 0
          b(i,j) = I(i,j); g(i,j) = I(i,j); r(i,j) = I(i,j);
           if H(i,j) >= 0 & H(i,j) <= 120
                 b(i,j) = I(i,j) * (1 - S(i,j));
                 r(i,\!j) = \ I(i,\!j) \ * (\ 1 + (\ S(i,\!j)* \ cosd(H(i,\!j)) \ / \ cosd(60 \ -H(i,\!j)) \ ) \ ) \ ;
                 g(i,j) = 3*I(i,j) - (b(i,j) + r(i,j));
           end
           if H(i,j) > 120 & H(i,j) <= 240
                 H(i,j) = H(i,j) - 120;
                 r(i,j) = I(i,j) * (1 - S(i,j));
                 g(i,\!j) = I(i,\!j) * (\ 1 + (\ S(i,\!j) * cosd(H(i,\!j)\ )\ /\ cosd(60\ -H(i,\!j))\ )\ );
                 b(i,j) = 3*I(i,j) - (r(i,j) + g(i,j));
           end
           if H(i,j) > 240 \& H(i,j) <= 360
                 H(i,j) = H(i,j) - 240;
                 g(i,j) = I(i,j) * (1 - S(i,j));
                 b(i,\!j) = I(i,\!j) * (\ 1 + (\ S(i,\!j) * cosd(H(i,\!j)\ )\ /\ cosd(60\ -H(i,\!j))\ )\ );
                 r(i,j) = 3*I(i,j) - (g(i,j) + b(i,j));
          end
    end
end
end
```

Exercício 2

Dadas as imagens H.tif , S.tif, I.tif , converter do sistema de cores HSI para o sistema RGB, gerando a imagem colorida 'RodaDasCores.tif'.



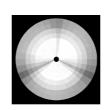


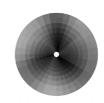


Exercício 2

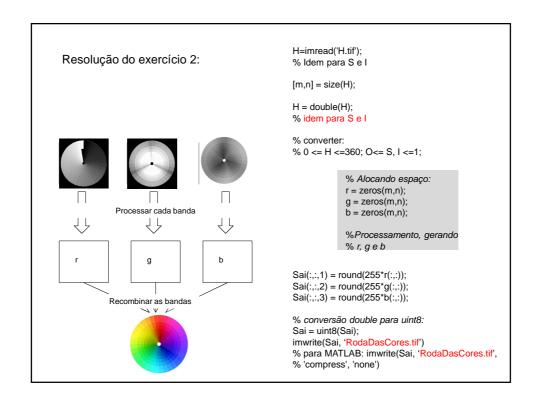
Dadas as imagens H.tif , S.tif, I.tif , converter do sistema de cores HSI para o sistema RGB, gerando a imagem colorida 'RodaDasCores.tif'.











<u>Exercício 3</u>: Converta a imagem "roda_das_cores.tif" para o sistema de cores HSI e salve a imagem resultante no formato tif.

