

Onderzoek naar Textbased applicatie.

Tekst gebaseerde games gaan terug tot de teleprinters in de jaren zestig, toen ze op vroege mainframecomputers werden geïnstalleerd als een invoer- en uitvoervorm. Destijds waren videoterminals duur en er werd geëxperimenteerd als "glazen teletypes" , en de gebruiker stuurde opdrachten via de teleprinter die was verweven met het mainframe, waarbij de uitvoer op papier werd afgedrukt. Opmerkelijke vroege mainframe-spellen zijn onder meer Lunar Lander, The Oregon Trail en Star Trek.

In het midden van de jaren zeventig, toen videoterminals de goedkoopste manier werden voor meerdere gebruikers om met mainframes te communiceren, werden op universiteiten tekst gebaseerde games ontworpen voor mainframes, deels als een experiment met kunstmatige intelligentie, waarbij de meeste van deze games ofwel gebaseerd waren op op het rollenspel Dungeons and Dragons uit 1974 of geïnspireerd door het werk van JRR Tolkien. Net als bij andere games, misten ze vaak functionaliteiten zoals opslaan. Voorgestelde redenen voor het ontbreken van de mogelijkheid om op te slaan waren onder meer het feit dat vroege computerspellen vaak eenvoudig waren en spelsessies kort waren, evenals hardware beperkingen en kosten. Dit kan gedeeltelijk verklaren waarom eerdere computerspellen in plaats daarvan onder de episodische structuur werden ontwikkeld, maar dergelijke computerspellen waarvan de broncode voor iedereen toegankelijk was, konden worden aangepast, en omdat ontwerpers grotere spelwerelden schreven, duurden de spelsessies en de noodzaak om te hervatten waar gestopt werd onvermijdelijk. Dit begon in 1977 met Don Woods 'herziening van het op tekst gebaseerde avonturenspel Colossal Cave Adventure uit 1976 (later omgedoopt tot Adventure), waarin de gameplay en het verhaal werden uitgebreid en met name de mogelijkheid om op te slaan.

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

http://textadventures.co.uk/games/play/5zyoqrsugeopel3ffhz_vq

ik heb deze gevonden. En ik vind het best lastig om te spelen want ik wist niet zo goed wat ik moest doen.