

# Lista de tarefas

## Rafael

- criar GDD e ir atualizando
- mecânicas do jogo
  - player
  - guitarra
  - abuelita e victoria
  - membros da familia
- breakdown do jogo
  - mercado e cemiterio
  - mundo dos mortos
- level design
  - primeiro nivel, mercado e cemiterio
  - segundo nivel mundo dos mortos

## Lourenço

- implementar a mecanica da guitarra
- “ “ dos inimigos

## Sabrina

- personagem principal
- inimigos
  - abuelita
  - victoria
- objetos
  - campas
  - jazigos
  - bancos
  - instrumentos musicais
  - ...
- animações dos personagens