

# **DEAD MELODY**

## **LISTA DE TAREFAS**

**Lourenço Rosário a22402755**

### **Arte**

- Som do jogo;

### **Documentação**

- Documento de Game Design (secção de programação da Asset list);
- Lista de tarefas;

### **Game Design**

- Ideia para design do jogo;
- Nível 2 (3 puzzles);

### **Programação**

- Player Follow (não chegou a ser implementado);
- Camera Follow;
- Guitar Combos (não chegou a ser implementado);
- Music Manager;
- Sistema de partículas para o salto e morte;

## **Rafael Canhoto a22401658**

### **Arte**

- Menus, Botões dos menus e UI;

### **Documentação**

- Documento de Game Design;
- Organizar e adicionar tarefas no *Notion*;
- Lista de tarefas;

### **Game Design**

- Ideia para design do jogo;
- Design de todas as mecânicas;
- Nível 1 (6 puzzles);

### **Programação**

- Okapi -> c#;
- Player Movement;
- Guitar Mechanics;
- Animação do Miguel e dos Obstáculos;
- Menus e Botões;
- Todas as transições entre menus, puzzles e cutscenes;
- Sistema de partículas para a habilidade do Miguel;

## **Sabrina Silva a22402895**

### **Arte**

- Toda a arte menos os menus, botões dos menus, UI e som;

### **Documentação**

- Lista de tarefas;
- Iniciar e organizar o *Notion*;
- Documento de Game Design (secção da arte da Asset list)

### **Programação**

- Parallax;