

# PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

WYKŁAD 12
Praca z zewnętrznymi źródłami danych

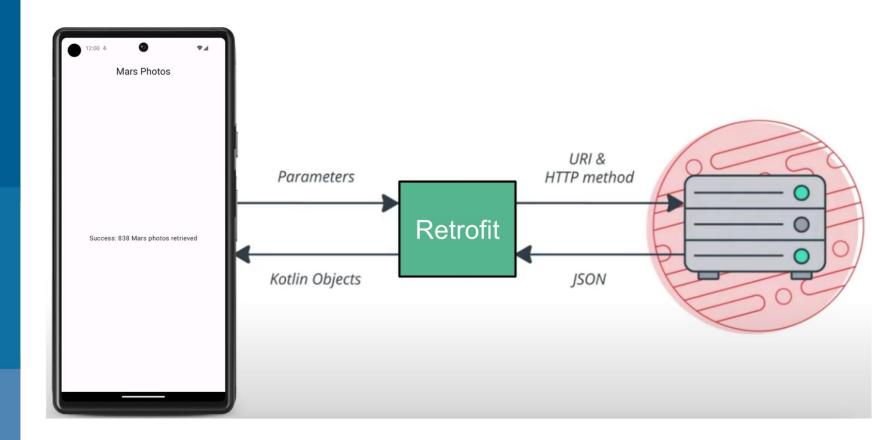
- Retrofit
- Wzorzec ResourceBound





https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Finnovationm.co%2Fretrofit-library-in-android%2F





https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fdeveloper.android.com%2Fcodelabs%2Fbasic-android-kotlin-composegetting-data-internet



**Retrofit** jest jedną z najpopularniejszych bibliotek wykorzystywana do wykonywania zapytań HTTP:

- Współpracuje z biblioteką OkHttp: Retrofit bazuje na OkHttp
- Definiowanie interfejsu API: Głównym zadaniem Retrofit jest ułatwienie tworzenia interfejsów do zdalnych API. Retrofit (podobnie jak ROOM) generuje implementację interfejsu automatycznie
- Serializacja i deserializacja: domyślnie obsługuje przekształcenia danych między formatem JSON a obiektami Javy/Kotlina
- Obsługa zapytań HTTP: obsługa GET, POST, PUT, DELETE, PATCH
- Obsługuje różne mechanizmy autentykacji: Oauth, Basic ...



 GsonConverter: To jeden z najczęściej używanych konwerterów. Wykorzystuje bibliotekę Gson do przekształcania danych JSON na obiekty Javy/Kotlin i vice versa. Wymaga dodatkowej zależności Gson w projekcie.

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:latest\_version'

 MoshiConverter: To inny popularny konwerter, który wykorzystuje bibliotekę Moshi do przekształcania danych JSON. Moshi jest lekką i wydajną biblioteką, która jest często wybierana przez deweloperów.

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-moshi:latest\_version'

• JacksonConverter: Ten konwerter korzysta z biblioteki Jackson do obsługi serializacji i deserializacji danych JSON.

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-jackson:latest\_version'

ScalarsConverter: Pozwala na przekształcanie prostych typów danych, takich jak String, Boolean czy Integer, bezpośrednio z odpowiedzi HTTP.

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-scalars:latest version'

• SimpleXMLConverter: Jeśli API korzysta z formatu XML, ten konwerter pozwala na przekształcanie danych XML na obiekty Javy/Kotlin.

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-simplexml:latest\_version'

• protobufConverter: Ten konwerter jest przeznaczony do obsługi danych w formacie Protocol Buffers (protobuf).

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-protobuf:latest\_version'

• WireConverter: Wire to inna biblioteka do obsługi formatu Protocol Buffers.

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-wire:latest\_version'



## Upoważnienie

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>



```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

```
{
    "userId": 1,
    "id": 1,
    "title": "sunt aut ...",
    "body": "quia et ..."
},uses-permission android:names
```

```
data class Post (
   val userId: Int,
   val id: Int,
   val title: String,

   @SerializedName("body")
   val content: String
)
```



```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

```
{
    "userId": 1,
    "id": 1,
    "title": "sunt aut ...",
    "body": "quia et ..."
},uses-permission android:names
```

```
data class Post (
   val userId: Int,
   val id: Int,
   val title: String,

   @SerializedName("body")
   val content: String
)
```

```
interface PlaceholderApi {
    @GET("posts")
    suspend fun posts(): List<Post>
}
```



<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

```
{
    "userId": 1,
    "id": 1,
    "title": "sunt aut ...",
    "body": "quia et ..."
}, uses-permission android:names
```

```
interface PlaceholderApi {
    @GET("posts")
    suspend fun posts(): List<Post>
}
```

```
data class Post (
   val userId: Int,
  val id: Int,
  val title: String,

  @SerializedName("body")
  val content: String
)
```



#### Retrofit + MVVM

```
class PostRepository {
    private val api = RetrofitInstance.api

    suspend fun getPosts(): List<Post>{
        return api.posts()
    }
}
```

```
class PostViewModel : ViewModel() {
    private val repository = PostRepository()
    private val _posts = MutableStateFlow(emptyList<Post>())
    val posts: StateFlow<List<Post>> = _posts

init {
        getPosts()
    }

    private fun getPosts() {
        viewModelScope.launch {
            _posts.value = repository.getPosts()
        }
    }
}
```



## Obiekt Response

```
"postId": 1,
   "id": 1,
   "name": "id labore ex et quam laborum",
   "email": "Eliseo@gardner.biz",
   "body": "laudantium enim quasi est quidem magnam voluptate ipsam eos\ntempora quo necessitatibus\ndolor quam autem quasi\nreiciendis et nam sapiente accusantium"
   "postId": 1,
   "id": 2,
   "name": "quo vero reiciendis velit similique earum",
   "email": "Jayne_Kuhic@sydney.com",
   "body": "est natus enim nihil est dolore omnis voluptatem numquam\net omnis occaecati quod ullam at\nvoluptatem error expedita pariatur\nnihil sint nostrum voluptatem
reiciendis et"
 },
   "postId": 1,
   "id": 3,
   "name": "odio adipisci rerum aut animi",
   "email": "Nikita@garfield.biz",
   "body": "quia molestiae reprehenderit quasi aspernatur\naut expedita occaecati aliquam eveniet laudantium\nomnis quibusdam delectus saepe quia accusamus maiores nam
est\ncum et ducimus et vero voluptates excepturi deleniti ratione"
```

```
data class CommentResponseItem(
    val body: String,
    val email: String,
    val id: Int,
    val name: String,
    val postId: Int
)
```



## Obiekt Response

```
data class CommentResponseItem(
    val body: String,
    val email: String,
    val id: Int,
    val name: String,
    val postId: Int
)
```

```
interface PlaceholderApi {
    @GET("comments")
    suspend fun comments(): Response<List<CommentResponseItem>>
}
```



## Obiekt Response

- Reprezentacja odpowiedzi HTTP: Response zawiera informacje otrzymane od serwera w odpowiedzi na żądan ie HTTP
- Kod stanu HTTP: Response zawiera kod stanu HTTP, który informuje o wyniku żądania. (404, 200 itd..)
- Nagłówki HTTP: Response zwiera nagłówki HTTP przekazane przez serwer
- Przetwarzanie odpowiedzi: Umożliwia przetwarzanie odpowiedzi w celu wyodrębnienia potrzebnych danych
- Sprawdzenie odpowiedzi: Testowanie poprawności i kompletności odpowiedzi



```
class CommentRepository {
    private val api = RetrofitInstance.api
    suspend fun getComments() = api.comments()
}
```

```
sealed class Resource<T> (
    val data: T? = null,
    val message: String? = null
){
    class Success<T>(data: T) : Resource<T>(data)
    class Error<T>(message: String, data: T? = null) : Resource<T>(data, message)
    class Loading<T> : Resource<T>()
}
```

- sealed class Resource<T>: Jest to deklaracja klasy Resource, która jest opakowaniem wyniku operacji. Parametr generyczny T oznacza typ danych, które będą przechowywane w obiekcie Resource.
- val data: T? = null: To jest pole data, które przechowuje wynik operacji. Może to być obiekt zawierający dane lub null, jeśli operacja nie zwróciła wyniku.
- val message: String? = null: To jest pole message, które może zawierać wiadomość lub komunikat związany z wynikiem operacji. Jest to przydatne do przechowywania informacji zwrotnych lub błędów.
- class Success<T>(data: T): Resource<T>(data): Jest to podklasa Resource, która reprezentuje sukces operacji. Przyjmuje dane (data) jako argument konstruktora.
- class Error<T>(message: String, data: T? = null): Resource<T>(data, message): Jest to podklasa Resource, która reprezentuje błąd operacji. Przyjmuje wiadomość błędu (message) i opcjonalnie dane związane z błędem (data) jako argumenty konstruktora.
- class Loading<T>: Resource<T>(): Jest to podklasa Resource, która reprezentuje stan ładowania. Nie przyjmuje żadnych
  danych. Jest używana do informowania interfejsu użytkownika, że operacja jest w trakcie wykonywania.



```
sealed class Resource<T> (
    val data: T? = null,
    val message: String? = null
){
    class Success<T>(data: T) : Resource<T>(data)
    class Error<T>(message: String, data: T? = null) : Resource<T>(data, message)
    class Loading<T> : Resource<T>()
}
```

```
class CommentsViewModel : ViewModel() {
    private val repository = CommentRepository()
    private var comments: MutableStateFlow<Resource<List<CommentResponseItem>>> = MutableStateFlow(Resource.Loading())
   val comments: StateFlow<Resource<List<CommentResponseItem>>> = comments
   init {
        getCommentsList()
    private fun getCommentsList() = viewModelScope.launch {
        _comments.value = Resource.Loading()
        val response = repository.getComments()
        _comments.value = handleCommentsResponse(response)
    private fun handleCommentsResponse(response: Response<List<CommentResponseItem>>)
            : Resource<List<CommentResponseItem>> {
        if (response.isSuccessful)
            response.body()?.let { return Resource.Success(it) }
        return Resource.Error(response.message())
```



## Wzorzec ResourceBound + Fragment

```
class CommentsFragment : Fragment() {
   private lateinit var binding: FragmentCommentsBinding
   private val viewModel: CommentsViewModel by viewModels()
   override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
   ): View {
        binding = FragmentCommentsBinding.inflate(inflater)
       val commentAdapter = CommentAdapter(CommentComparator())
       viewLifecycleOwner.lifecycleScope.launch {
           viewModel.comments.collectLatest { response ->
                when (response) {
                    is Resource.Success -> {
                        response.data?.let { res ->
                            commentAdapter.submitList(res)
                    is Resource.Error -> {}
                    is Resource.Loading -> {}
        binding.recycler.apply{
           adapter = commentAdapter
           layoutManager = LinearLayoutManager(requireContext())
        return binding.root
```



## Wzorzec ResourceBound + Compose

```
@Composable
fun CommentsScreen(){
    val viewModel: CommentsViewModel = viewModel()

    val response by viewModel.comments.collectAsStateWithLifecycle()

    when (response) {
        is Resource.Success -> { response.data?.let { ShowList(comments = it) } }
        is Resource.Error -> { }
        is Resource.Loading -> { }
    }
}
```



