

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 1

Rafał Lewandków

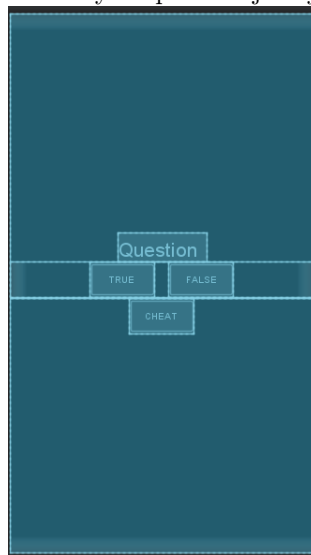
termin oddania: 04.11.2022

PhysicsQuiz - 10 pkt

Wykonaj prostą aplikację będącą quizem fizycznym. Aplikacja posiada dwie aktywności. Pierwsza aktywność zawiera sam quiz. Druga aktywność pozwala poznać prawidłową odpowiedź na pytanie. Na wszystkie pytania można odpowiedzieć **TAK** lub **NIE**. Quiz posiada 10 pytań.

- **1 pkt** – Zaprojektuj layout dla obu aktywności. Pierwsza aktywność posiada trzy przyciski oraz pole **TextView**

Rysunek 1: Layout pierwszej aktywności



druga aktywność posiada tylko jedno pole **TextView**.

- **1 pkt** – Po naciśnięciu przycisku **TAK** lub **NIE** aplikacja przechodzi do następnego pytania

- **1 pkt** – Każda poprawna odpowiedź jest warta 10 pkt. Po zakończeniu quizu wyświetlane jest podsumowanie z ilością punktów, ilością poprawnych odpowiedzi, oraz liczbę oszustw.
- **1 pkt** – Po naciśnięciu przycisku **OSZUKUJ** przechodzimy do drugiej aktywności.
- **3 pkt** – Po ujawnieniu odpowiedzi w drugiej aktywności odejmowanych jest 15 pkt.
- **2 pkt** – Dodaj możliwość wyszukania treści pytania w internecie za pomocą mechanizmu **Implicit Intent**
- **1 pkt** – Zapewnij zachowanie danych za pomocą obiektu typu **Bundle**

OCENY

Maxymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5,0 - 10 pkt

4,5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt