Programowanie Urządzeń Mobilnych Laboratorium

LISTA 2

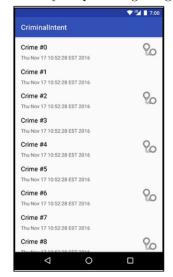
Rafał Lewandków

termin oddania: 18.11.2022

StudentCrime - 10 pkt

Wykonaj prostą aplikację będącą zapisem wszystkich przewinień studentów. Aplikacja posiada jedną aktywność i dwa fragmenty. Pierwszy wyświetla **RecyclerView** wszystkich przewinień, drugi wyświetla widok szczegółowy przewinienia. Przechowujemy dane przewinienia - tytuł, treść, numer indeksu studenta, pole **Boolean - true** jeżeli przewinienie jest rozwiązane

• 3 pkt – Wykorzystując **Jetpack Navigation** przygotuj layout i nawigację aplikacji



Rysunek 1: Layout pierwszego fragmentu

- ListFragment zawiera RecyclerView
- $-\,$ layout elementu ${\bf Recycler View}\,$ zawiera tytuł i ${\bf Image View}\,$ z ikoną odpowiadającą poluisSolved

- **DetailFragment** zawiera wszystkie informacje o przewinieniu
- 4 pkt Dodaj onClick elementu RecyclerView przez który przechodzimy do DetailFragment wyświetlającego informacje o wybranym przewinieniu
- 3 pkt Przygotuj model danych Crime i listę 20 przewinień lista jest wyświetlana przy włączeniu aplikacji

OCENY

Maxymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5.0 - 10 pkt

4.5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0-6 pkt