

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 3

Rafał Lewandków

termin oddania: 16.12.2022

StudentHardLife - 10 pkt

Przygotuj aplikację pozwalającą przechowywać (**SharePreferences**, **ROOM**, **SQLite**) i wyświetlać wszystkie listy zadań z przedmiotów. Aplikacja również umożliwia dodanie elementu, usunięcie elementu oraz edycję elementu.

- **2 pkt** – Wykorzystaj **Jetpack Navigation** do utworzenia nawigacji w aplikacji
- **1 pkt** – Aplikacja zawiera dwa fragmenty - wyświetlający wszystkie listy zadań, wyświetlający widok szczegółowy wybranej listy i umożliwiający edycję.
- **1 pkt** – Przygotuj model danych.
- **2 pkt** – Aplikacja przechowuje dane w bazie danych (**ROOM**, **SQLite**) lub w pliku **SharedPreferences**
- **3 pkt** – Dodaj obsługę operacji dodawania, usunięcia i edycji wpisu
- **1 pkt** – Dodaj do aplikacji możliwość umieszczenia zdjęcia listy.

OCENY

Maxymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5.0 - 10 pkt

4.5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt