

# Programowanie Urządzeń Mobilnych

## Wykład

### Zasady zaliczenia - Projekt

Rafał Lewandków

termin oddania opisu ——  
termin oddania projektu: ——

- Warunkiem zaliczenia wykładu jest wykonanie projektu
- Małe projekty zawierające funkcjonalności i mechanizmy opisane na zajęciach
- Opis powinien zawierać krótkie przedstawienie funkcjonalności aplikacji i jej założenia
- Ocenie podlegają:
  - prawidłowe wykonanie założonych funkcjonalności
  - przejrzystość kodu
  - odporność na błędy
- Orientacyjna skala ocen:
  - Ocena 3,0
    - \* Wykorzystanie podstawowych elementów interfejsu użytkownika - **Button, EditText, TextView** itp.
    - \* Zapewnienie trwałości danych przy zmianie konfiguracji urządzenia
    - \* Przejrzysty layout
  - Ocena 3,5
    - \* Mechanizm intentów, zastosowanie fragmentów
    - \* Wykorzystanie elementów - **SQLite, RecyclerView, SharedPreferences, ViewPager2**
  - Ocena 4,0
    - \* Zastosowanie **Android Jetpack - Navigation, TabLayout, Permissions, Notifications**
    - \* Zastosowanie aparatu/kamery, dostęp do listy kontaktów
  - Ocena 4,5
    - \* Zastosowanie wielowątkowości
    - \* Bazy danych **ROOM**

- \* **LiveData, ViewModel, DataBinding**
- Ocena 5,0
  - \* Zastosowanie architektury - **MVVM**
  - \* Wykorzystanie bibliotek **Retrofit, Dagger-Hilt**