

# Programowanie Urządzeń Mobilnych

## Wykład

### Zasady zaliczenia

Rafał Lewandków

termin oddania opisu: 06 styczeń 2023  
termin oddania projektu: 07 luty 2023

- Warunkiem zaliczenia wykładu jest wykonanie projektu
- Małe projekty zawierające funkcjonalności i mechanizmy opisane na zajęciach
- Opis powinien zawierać krótkie przedstawienie funkcjonalności aplikacji i jej założenia
- Ocenie podlegają:
  - prawidłowe wykonanie założonych funkcjonalności
  - przejrzystość kodu
  - odporność na błędy
- Orientacyjna skala ocen:
  - Ocena 3,0
    - \* Wykorzystanie podstawowych elementów interfejsu użytkownika
    - \* Button, EditText, TextView itp.
    - \* Zapewnienie trwałości danych przy zmianie konfiguracji urządzenia
    - \* Przejrzysty layout
  - Ocena 3,5
    - \* Mechanizm intentów, zastosowanie fragmentów
    - \* Wykorzystanie elementów - SQLite, RecyclerView, SharedPreferences, ViewPager2
  - Ocena 4,0
    - \* Zastosowanie Android Jetpack - Navigation, TabLayout, Permissions, Notifications
    - \* Zastosowanie aparatu/kamery, dostęp do listy kontaktów
  - Ocena 4,5
    - \* Zastosowanie wielowątkowości

- \* Bazy danych ROOM
- \* LiveData, ViewModel, DataBinding
- Ocena 5,0
  - \* Zastosowanie architektury - MVVM
  - \* Wykorzystanie bibliotek Retrofit, Dagger-Hilt