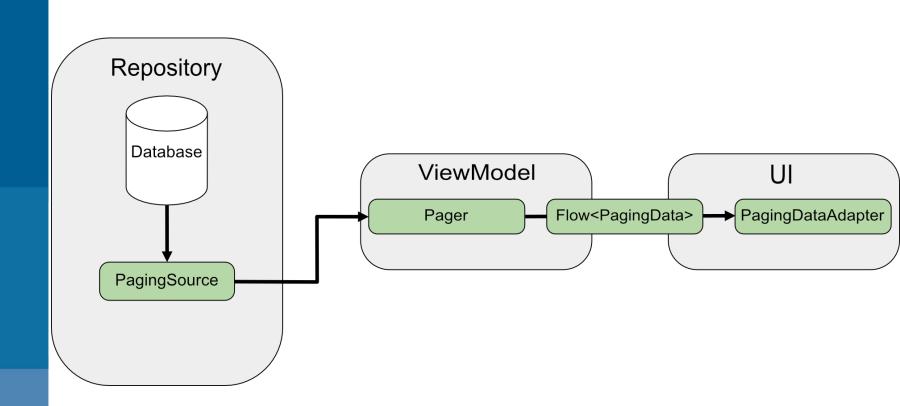


# PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

WYKŁAD 13 Paging

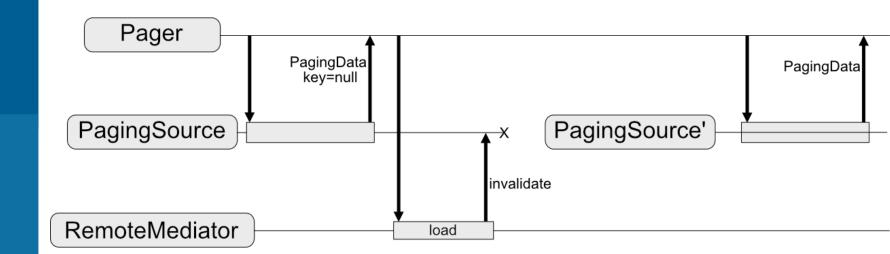


# Paging





# Paging





## **Paging**

Biblioteka Paging3 to narzędzie do paginacji, które ułatwia ładowanie danych partiami w aplikacjach.

- Efektywne ładowanie danych: Biblioteka pomaga w efektywnym zarządzaniu ładowaniem dużych zbiorów danych, takich jak listy elementów w aplikacjach z wieloma rekordami. Dzięki niemu możesz ładować dane partiami, co pozwala na lepszą wydajność i oszczędność zasobów urządzenia.
- Aktualizacje w czasie rzeczywistym: Biblioteka umożliwia automatyczne monitorowanie źródła danych i dostarcza aktualizacje w czasie rzeczywistym, na przykład w odpowiedzi na zmiany w bazie danych lub na serwerze.
- Łatwe obsługiwanie błędów i odzyskiwanie: Biblioteka zawiera wbudowane mechanizmy obsługi błędów i odzyskiwania, co ułatwia zarządzanie sytuacjami takimi jak utrata połączenia internetowego lub błędy zapytań do źródła danych.
- Obsługa różnych źródeł danych: Możesz używać biblioteki z różnymi źródłami danych, takimi jak baza danych lokalna, zapytania sieciowe lub inne źródła danych.
- Integracja z interfejsem użytkownika: Biblioteka jest łatwa do zintegrowania z interfejsem użytkownika. Pozwala na płynne przewijanie i
  dynamiczne ładowanie nowych danych w miarę przewijania listy.
- Aby korzystać z biblioteki, musisz zdefiniować źródło danych PagingSource, które dostarcza dane PagingData. Biblioteka
  automatycznie zarządza ładowaniem danych w odpowiednich momentach, co ułatwia tworzenie wydajnych i responsywnych aplikacji
  Android.
- Biblioteka posiada wbudowane mechanizmy obsługi stanów (LoadingState.Error, LoadingState.Append etc.)



#### **SWAPI**

```
"count": 82,
"next": "https://swapi.dev/api/people/?page=2",
"previous": null,
"results": [
                "name": "Luke Skywalker",
                "height": "172",
                "mass": "77",
                "hair color": "blond",
                "skin color": "fair",
                "eye_color": "blue",
                "birth year": "19BBY",
                "gender": "male",
                "homeworld": "https://swapi.dev/api/planets/1/",
                "films": [
                        "https://swapi.dev/api/films/1/",
                        "https://swapi.dev/api/films/2/",
                        "https://swapi.dev/api/films/3/",
                        "https://swapi.dev/api/films/6/"
                "species": [],
                "vehicles": [
                        "https://swapi.dev/api/vehicles/14/",
                        "https://swapi.dev/api/vehicles/30/"
                "starships": [
                        "https://swapi.dev/api/starships/12/",
                        "https://swapi.dev/api/starships/22/"
                "created": "2014-12-09T13:50:51.644000Z",
                "edited": "2014-12-20T21:17:56.891000Z",
                "url": "https://swapi.dev/api/people/1/"
        },
```



### Model

```
data class SwapiResponse(
    val count: Int,
    val next: String?,
    val previous: String?,
    val results: List<Result>
)
```

```
data class Result(
    val height: String,
    @SerializedName("homeworld") val homeWorld: String,
    val name: String,
)
```



#### Retrofit

```
data class SwapiResponse(
   val count: Int,
   val next: String?,
   val previous: String?,
   val results: List<Result>
)

data class Result(
   val height: String,
    @SerializedName("homeworld") val homeWorld: String,
   val name: String,
)
```

```
interface SwapiApiService {
    @GET("people")
    suspend fun getCharacters(
        @Query("page") page: Int
    ): SwapiResponse
}
```



#### Retrofit

```
data class SwapiResponse(
    val count: Int,
    val next: String?,
    val previous: String?,
    val results: List<Result>
)

data class Result(
    val height: String,
    @SerializedName("homeworld") val homeWorld: String,
    val name: String,
)
```

```
interface SwapiApiService {
    @GET("people")
    suspend fun getCharacters(
        @Query("page") page: Int
    ): SwapiResponse
}
```

```
class SwapiRepository {
    private val api = RetrofitInstance.api
    suspend fun getCharacters(page: Int) = api.getCharacters(page)
}
```



## **PagingSource**

```
class CharactersPagingSource(
   private val repository: SwapiRepository
) : PagingSource<Int, Result>() {
    override fun getRefreshKey(state: PagingState<Int, Result>): Int? {
        return state.anchorPosition ?.let { anchorPosition ->
            val anchorPage = state.closestPageToPosition(anchorPosition)
            anchorPage?.prevKey?.plus(1) ?: anchorPage?.nextKey?.minus(1)
    override suspend fun load(params: LoadParams<Int>): LoadResult<Int, Result> {
        return try {
            val page = params.key ?: 1
            val response = repository.getCharacters(page)
            LoadResult.Page(
                data = response.results,
                prevKey = getPageNumberFromUrl(response.previous),
                nextKey = getPageNumberFromUrl(response.next),
       } catch (e: Exception) {
            LoadResult.Error(e)
   private fun getPageNumberFromUrl(url: String?): Int? {
        if (url != null) {
           val pattern = Pattern.compile("page=(\\d+)")
            val matcher = pattern.matcher(url)
            if (matcher.find()) {
                val pageNumberString = matcher.group(1)
                if (pageNumberString != null) {
                    return pageNumberString.toInt()
        return null
```



## **PagingSource**

```
override fun getRefreshKey(state: PagingState<Int, Result>): Int? {
    return state.anchorPosition ?.let { anchorPosition ->
        val anchorPage = state.closestPageToPosition(anchorPosition)
        anchorPage?.prevKey?.plus(1) ?: anchorPage?.nextKey?.minus(1)
    }
}
```

- state.anchorPosition: To pozycja kotwicy (anchor position) w stanie paginacji ( PagingState ). Pozycja kotwicy to pozycja w widoku, który jest uważany za aktualnie wyświetlany przez użytkownika, np. pozycja pierwszego widocznego elementu na liście.
- ?.let { anchorPosition -> ... } : Jest to blok, który wykonuje kod wewnątrz tylko wtedy, gdy state.anchorPosition nie jest null . Wartość anchorPosition jest dostępna wewnątrz tego bloku.
- val anchorPage = state.closestPageToPosition(anchorPosition): Ta linia kodu pobiera stronę (page) najbliższą pozycji kotwicy. Strona w kontekście paginacji to fragment danych, który jest ładowany partiami.
- anchorPage?.prevKey?.plus(1) ?: anchorPage?.nextKey?.minus(1): Ta linia kodu określa klucz odświeżania. Jeśli możliwy jest klucz poprzedniej strony ( prevKey ) dla strony kotwicy, to jest on inkrementowany o 1 (czyli następna strona). W przeciwnym razie, jeśli możliwy jest klucz następnej strony ( nextKey ) dla strony kotwicy, to jest on dekrementowany o 1 (czyli poprzednia strona). Jeśli oba klucze są null , wynikiem jest null .



#### ViewModel

```
class SwapiViewModel : ViewModel() {
    private val repository = SwapiRepository()

    fun getData() = Pager(
        config = PagingConfig(
            pageSize = 10,
        ),
        pagingSourceFactory = {
            CharactersPagingSource(repository)
        }
      ).flow.cachedIn(viewModelScope)
}
```

- fun getData() = Pager(...): Jest to funkcja, która zwraca strumień (Flow) paginowanych danych. Funkcja ta korzysta z biblioteki
   Paging, aby zarządzać paginacją danych.
- Pager(...) to konstruktor klasy Pager, który inicjuje mechanizm paginacji danych. Skonfigurowane są następujące parametry:
  - config = PagingConfig(pageSize = 10): Konfiguracja paginacji zdefiniowana za pomocą PagingConfig. Określono, że rozmiar strony (pageSize) wynosi 10, co oznacza, że dane będą ładowane partiami po 10 elementów na stronę.
  - pagingSourceFactory = { CharactersPagingSource(repository) } : Właściwość pagingSourceFactory definiuje, jakie źródło danych (CharactersPagingSource) zostanie użyte do ładowania danych. Przekazano repozytorium jako argument do źródła danych.
- .flow: Po konfiguracji pagera, wywołujemy .flow, aby uzyskać strumień danych paginowanych, który może być obserwowany przez interfejs użytkownika.
- .cachedIn(viewModelScope): Metoda .cachedIn zapewnia, że strumień danych będzie przechowywany w danym zakresie (viewModelScope), co jest ważne, aby uniknąć utraty danych w przypadku ponownego tworzenia ViewModel w trakcie cyklu życia aplikacji.



## RecyclerView + Paging

```
class CharacterViewHolder(private val binding: RvItemBinding) : RecyclerView.ViewHolder(binding.root) {
    fun bind(item: Result) {
        binding.name.text = item.name
    }
}

class CharacterComparator : DiffUtil.ItemCallback<Result>() {
    override fun areItemsTheSame(oldItem: Result, newItem: Result): Boolean {
        return oldItem === newItem
    }

    override fun areContentsTheSame(oldItem: Result, newItem: Result): Boolean {
        return oldItem == newItem
    }
}
```



## RecyclerView



## Paging + Compose

```
@Composable
fun ListScreen(){
    val viewModel: SwapiViewModel = viewModel()
    val characters = viewModel.getData().collectAsLazyPagingItems()
    LazyColumn(
        modifier = Modifier.fillMaxSize(),
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
        items(characters.itemCount){
            characters[it]?.let { item ->
                Text(
                    text = item.name,
                    textAlign = TextAlign.Center,
                    fontSize = 24.sp
```

Funkcja collectAsLazyPagingItems jest częścią biblioteki Paging w połączeniu z biblioteką Compose . Ta funkcja służy do przekształcania strumienia danych paginowanych na listę elementów, którą można wygodnie używać w interfejsie użytkownika stworzonym w Compose .

- Pobiera strumień danych paginowanych: Na wejściu collectAsLazyPagingItems przyjmuje strumień danych paginowanych. Ten strumień reprezentuje dane, które są ładowane partiami, co jest typowe w przypadku list lub zestawów danych o dużej ilości elementów.
- Przekształca strumień na listę elementów: Funkcja przekształca ten strumień w listę, która jest leniwa (lazy). Oznacza to, że nie
  wszystkie dane są ładowane od razu, ale tylko wtedy, gdy są potrzebne. Dzięki temu można skutecznie obsługiwać duże zbiory danych,
  ładować tylko część z nich na raz i oszczędzać zasoby systemu.
- Umożliwia wygodne korzystanie z danych: Po przekształceniu strumienia na listę, można wygodnie iterować przez elementy, wyświetlać
  ie w interfeisie użytkownika lub wykonywać na nich inne operacie, takie jak filtrowanie czy sortowanie.