



# PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

## WYKŁAD 8

- DataBinding
- LiveData
- ViewModel

```
android {  
    ...  
    buildFeatures {  
        dataBinding true  
    }  
}
```

```
<data>  
    <variable  
        name="scrambleViewModel"  
        type="pl.udu.uwr.pum.databindingbasickotlin.viemodel.ScrambleViewModel" />  
  
    <variable  
        name="maxNoOfWords"  
        type="int" />  
data>
```

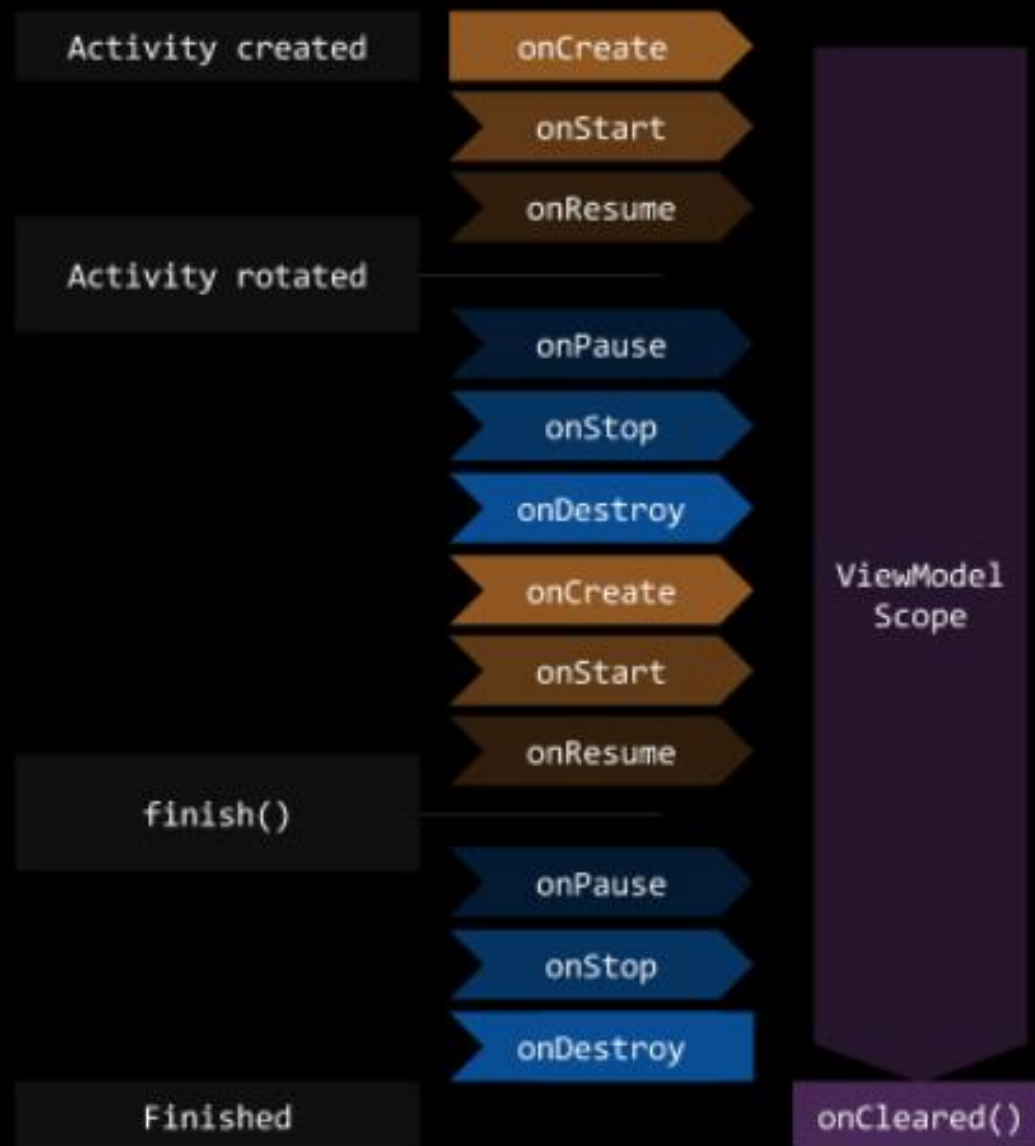
```
binding = DataBindingUtil.inflate(  
    inflater,  
    R.layout.fragment_scramble,  
    container,  
    false) // dodać
```

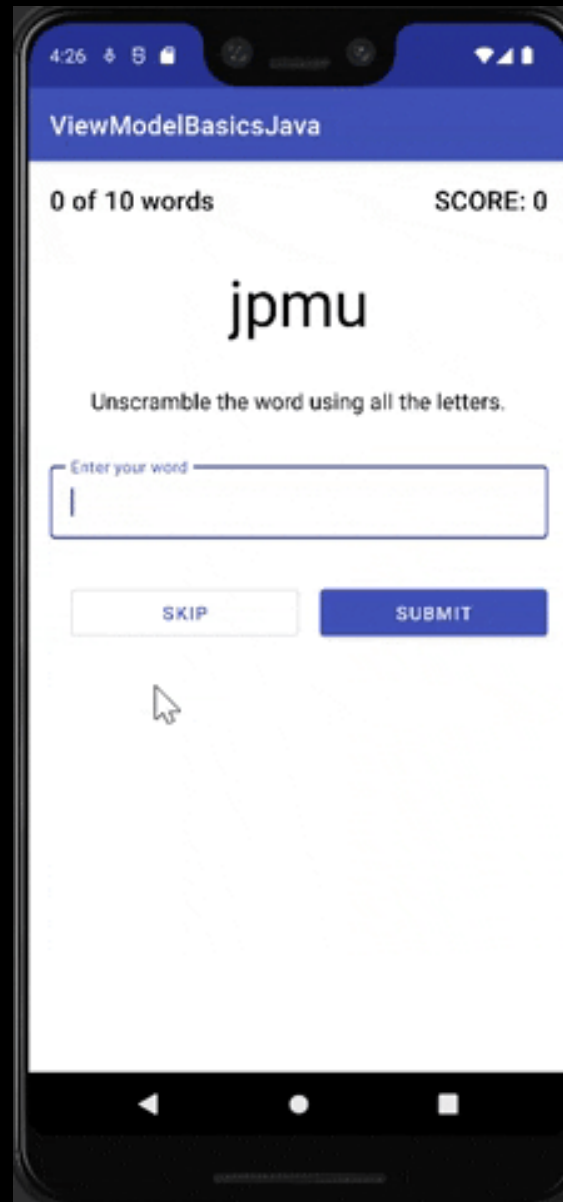
```
<TextView  
    android:text="@{viewModel.userName}" />
```

```
class MyObserver : DefaultLifecycleObserver {  
    override fun onResume(owner: LifecycleOwner) {  
        connect()  
    }  
  
    override fun onPause(owner: LifecycleOwner) {  
        disconnect()  
    }  
}  
  
myLifecycleOwner.getLifecycle().addObserver(MyObserver())
```

```
class MyActivity : AppCompatActivity() {  
    private lateinit var myLocationListener: MyLocationListener  
  
    override fun onCreate(...) {  
        myLocationListener = MyLocationListener(this, lifecycle) { location ->  
            // update UI  
        }  
        Util.checkUserStatus { result ->  
            if (result) {  
                myLocationListener.enable()  
            }  
        }  
    }  
}
```

# ViewModel







# ViewModel

```
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.5.1'
```



```
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.5.1'  
  
class ScrambleViewModel : ViewModel() {}
```

```
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.5.1'
```

```
class ScrambleViewModel : ViewModel() {}
```

```
private var currentWordCount = 0
```

```
private lateinit var _currentScrambledWord: String
```

```
val currentScrambledWord: String  
    get() = _currentScrambledWord
```

```
private var usedWordsList: MutableList<String> = mutableListOf()
```

```
private lateinit var currentWord: String
```

```
private var _score = 0
```

```
val score: Int  
    get() = _score
```

```
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.5.1'
```

```
class ScrambleViewModel : ViewModel() {}
```

```
private fun increaseScore() {  
    _score += SCORE_INCREASE  
}
```

```
private fun getNextWord() {  
    currentWord = allWordsList.random()  
    val tempWord = currentWord.toCharArray()  
    while (String(tempWord) == currentWord) tempWord.shuffle()  
    if (usedWordsList.contains(currentWord)) getNextWord() else {  
        _currentScrambledWord = String(tempWord)  
        ++currentWordCount  
        usedWordsList.add(currentWord)  
    }  
}
```

```
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.5.1'
```

```
class ScrambleViewModel : ViewModel() {}
```

```
fun reinitializeData() {  
    _score = 0  
    currentWordCount = 0  
    usedWordsList.clear()  
    getNextWord()  
}
```

```
implementation 'androidx.fragment:fragment-ktx:1.5.2'
```

```
private val viewModel: ScrambleViewModel by viewModels()
```

```
@Override
```

```
    public void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        viewModel = new ViewModelProvider(this).get(ScrambleViewModel.class);  
    }
```

```
private fun updateNextWordOnScreen() {  
    binding.textViewUnscrambledWord.text = viewModel.currentScrambledWord  
}
```

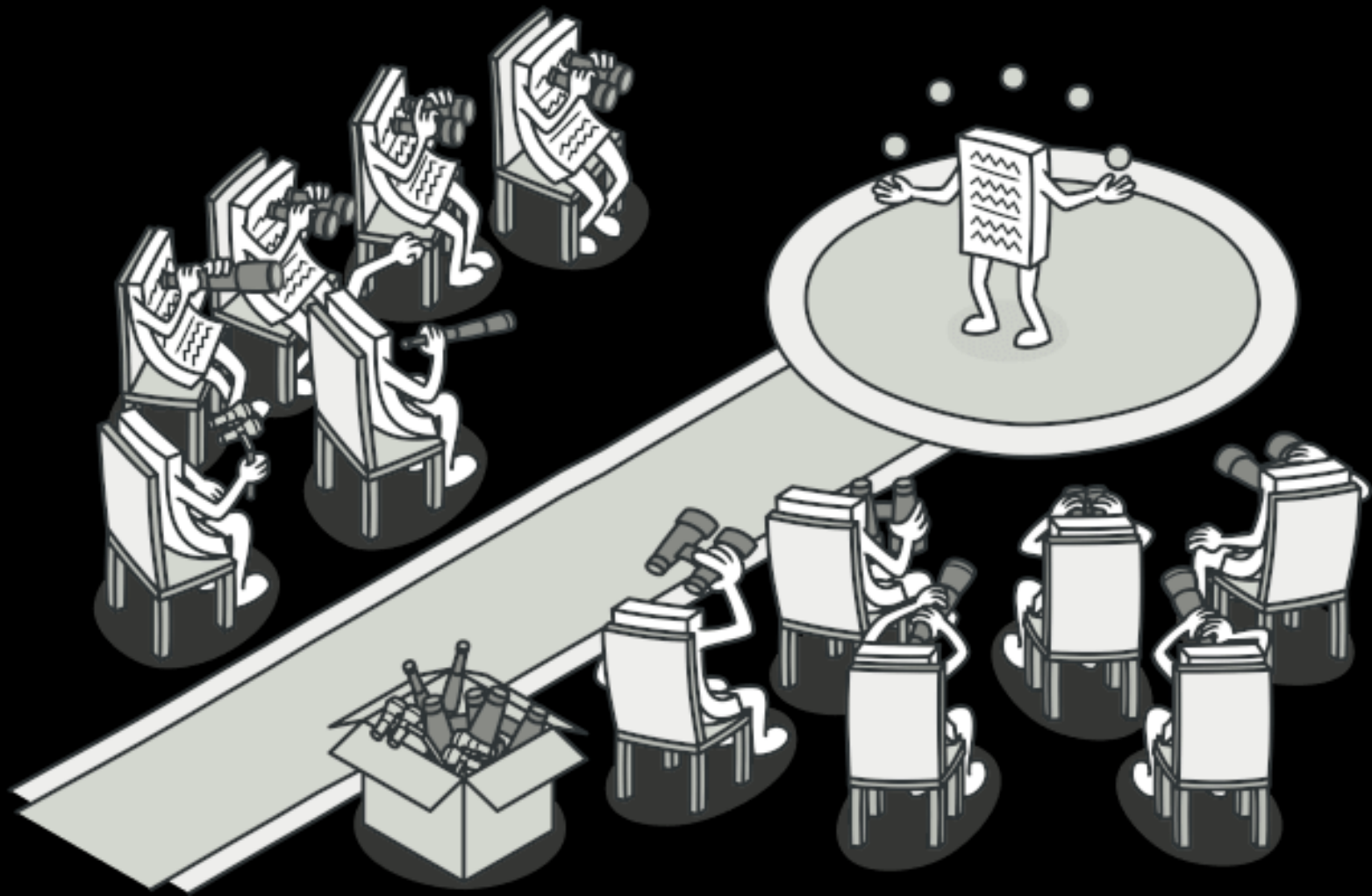
- Dążymy do rozdzielenia klas posiadających różne obowiązki
- Fragment odpowiada **tylko** za zarządzanie interfejsem i interakcją z użytkownikiem – **nie jest** źródłem danych
- ViewModel odpowiada za przechowanie i zarządzanie danymi, które są wymagane dla ui

- ViewModel nie powinien przechowywać referencji do kontekstu (za wyjątkiem *applicationContext*), aktywności, fragmentu
- Zarządza i przechowuje dane niezbędne dla ui – jest elementem *lifecycleAware*
- Wykorzystany do rozdzielenia ui od danych
- *ViewModelProvider* jest wykorzystywany do powiązania *ui Controller* z *ViewModel*
- Przeciwdziała potencjalnym wyciekom pamięci
- Nie służy zapewnieniu *data persistence* – często wykorzystywany z *onSaveInstanceState*, lokalną bazą danych



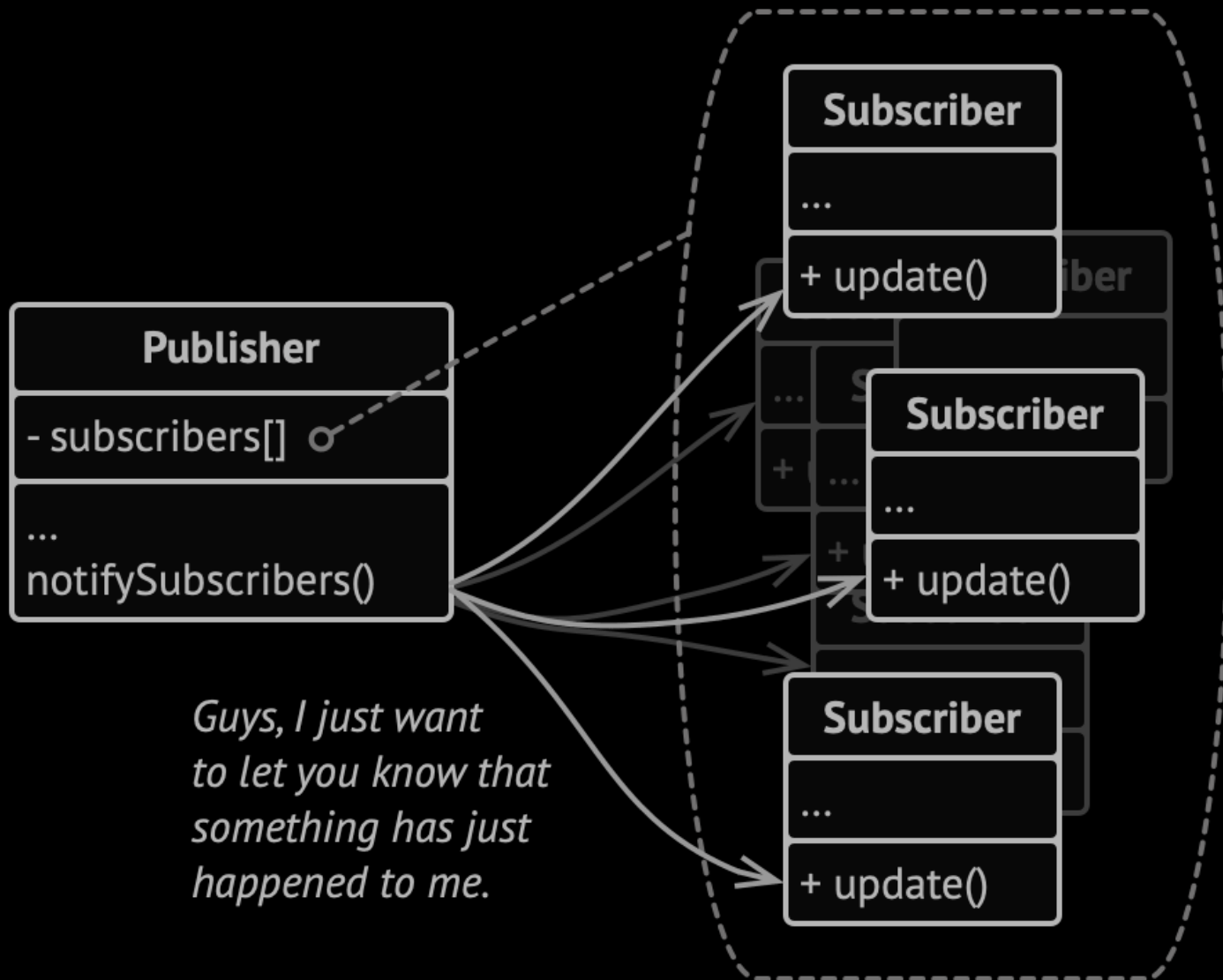


# Obserwator



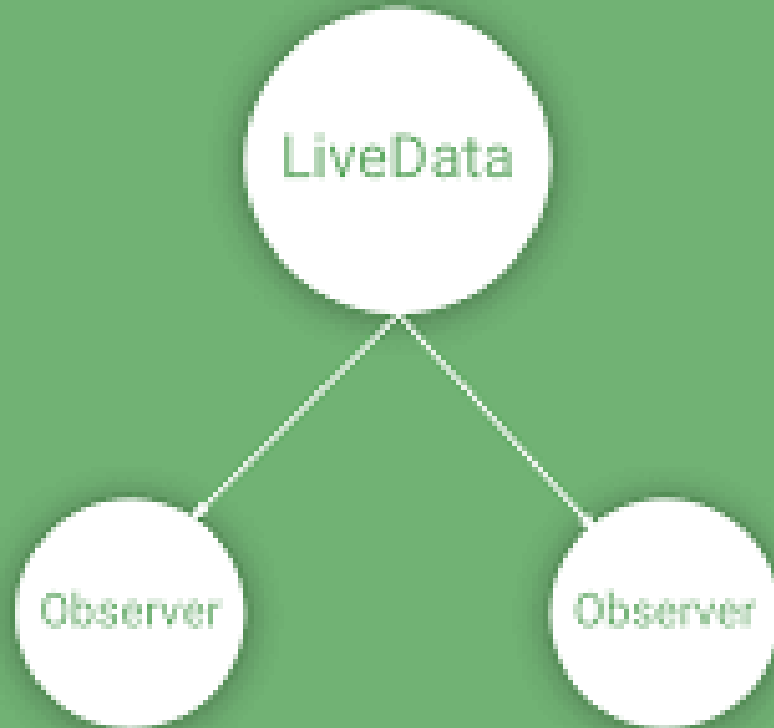


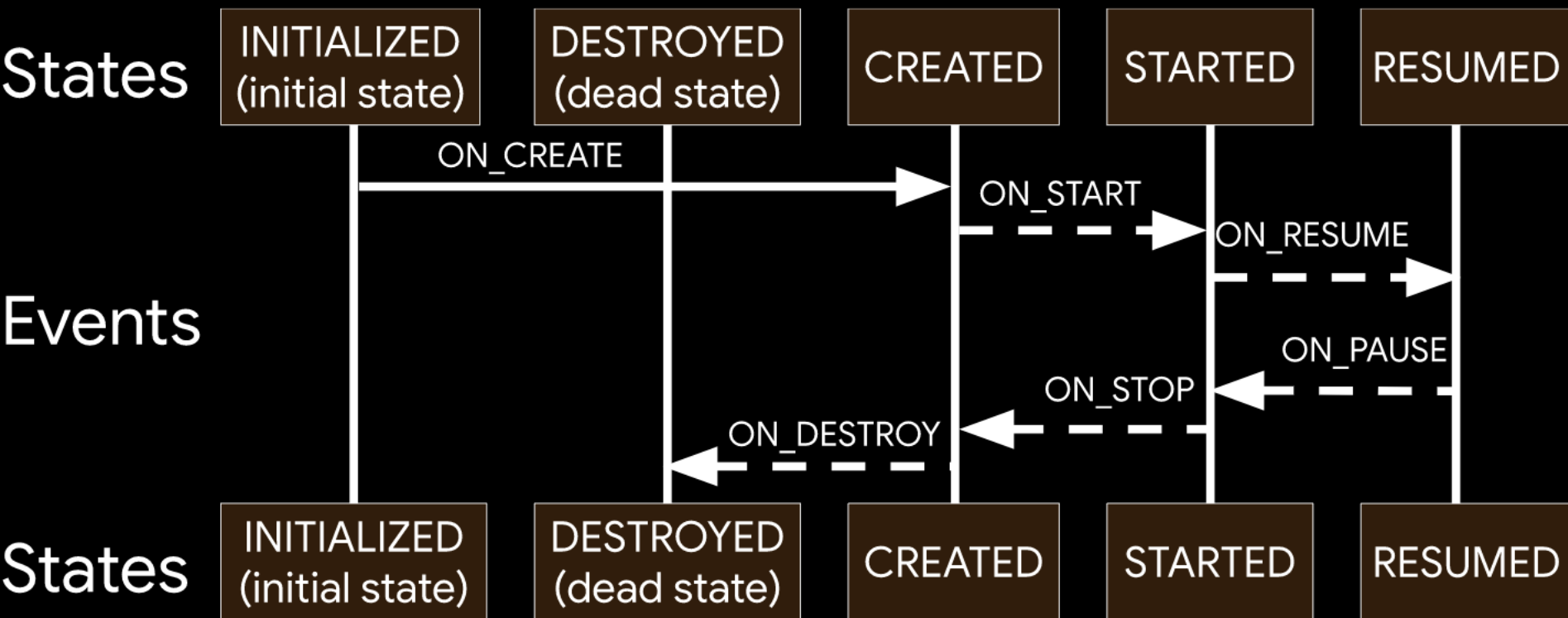
# Obserwator



```
interface IObserver {  
    fun update()  
}
```

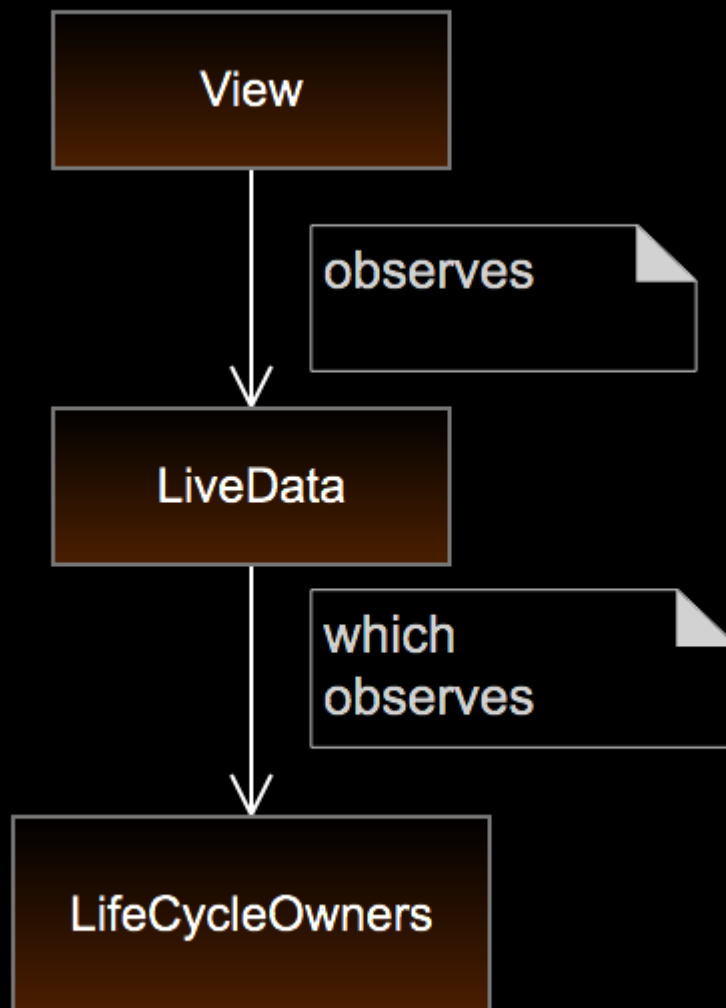
```
interface IObservable {  
    val observers: ArrayList<IObserver>  
  
    fun add(observer: IObserver) {  
        observers.add(observer)  
    }  
  
    fun remove(observer: IObserver) {  
        observers.remove(observer)  
    }  
  
    fun sendUpdateEvent() {  
        observers.forEach { it.update() }  
    }  
}
```





**LiveData** przechowuje dane, które inne obiekty mogą obserwować i reagować na zmiany.

Jest to element tzw. **lifecycle-aware** - gdy podłączamy obserwator do **LiveData**, jest on powiązany z obiektem *LifecycleOwner* (aktywność, fragment) i wykonuje aktualizacje tylko w stanie **aktywnym**.





```
private val _currentWordCount = MutableLiveData(0)
```

```
val currentWordCount: LiveData<Int>  
    get() = _currentWordCount
```

```
private val _score = MutableLiveData(0)  
val score: LiveData<Int>  
    get() = _score
```

```
fun reinitializeData() {  
    _score.value = 0  
    _currentWordCount.value = 0  
    usedWordsList.clear()  
    getNextWord()  
}
```

```
viewModel.score.observe(viewLifecycleOwner) {score ->
    binding.score.text = score.toString()}

viewModel.currentWordCount.observe(viewLifecycleOwner) {wordCount ->
    binding.wordCount.text = getString(
        R.string.word_count, wordCount, MAX_NO_OF_WORDS)}
```

- **LiveData** zapewnia zawsze aktualne dane dla ui
- **LiveData** wykorzystuje wzorzec **Obserwator**
- Powiadamia o zmianach stanu danych
- Jest komponentem *lifecycleAware* – aktualizuje tylko w stanie aktywnym
- Obserwator jest powiązany z obiektami *Lifecycle* co gwarantuje brak wycieków pamięci
- Jeżeli aktywność/Fragment jest w stanie nieaktywnym nie otrzymuje żadnych *eventów* związanych ze zmianą stanu danych
- Nie jest wymagana manualna obserwacja cyklu życia

