

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 2

Rafał Lewandków

termin oddania: 18.11.2022

StudentCrime - 10 pkt

Wykonaj prostą aplikację będącą zapisem wszystkich przewinień studentów. Aplikacja posiada jedną aktywność i dwa fragmenty. Pierwszy wyświetla **RecyclerView** wszystkich przewinień, drugi wyświetla widok szczegółowy przewinienia. Przechowujemy dane przewinienia - tytuł, treść, numer indeksu studenta, pole **Boolean** - **true** jeżeli przewinienie jest rozwiązane

- **3 pkt** – Wykorzystując **Jetpack Navigation** przygotuj layout i nawigację aplikacji

Rysunek 1: Layout pierwszego fragmentu



- **ListFragment** zawiera **RecyclerView**
- layout elementu **RecyclerView** zawiera tytuł i **ImageView** z ikoną odpowiadającą polu *isSolved*

- **DetailFragment** zawiera wszystkie informacje o przewinieniu
- **4 pkt** – Dodaj **onClick** elementu **RecyclerView** przez który przechodzimy do **DetailFragment** wyświetlającego informacje o wybranym przewinieniu
- **3 pkt** – Przygotuj model danych **Crime** i listę 20 przewinień - lista jest wyświetlana przy włączeniu aplikacji

OCENY

Maxymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5.0 - 10 pkt

4.5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt