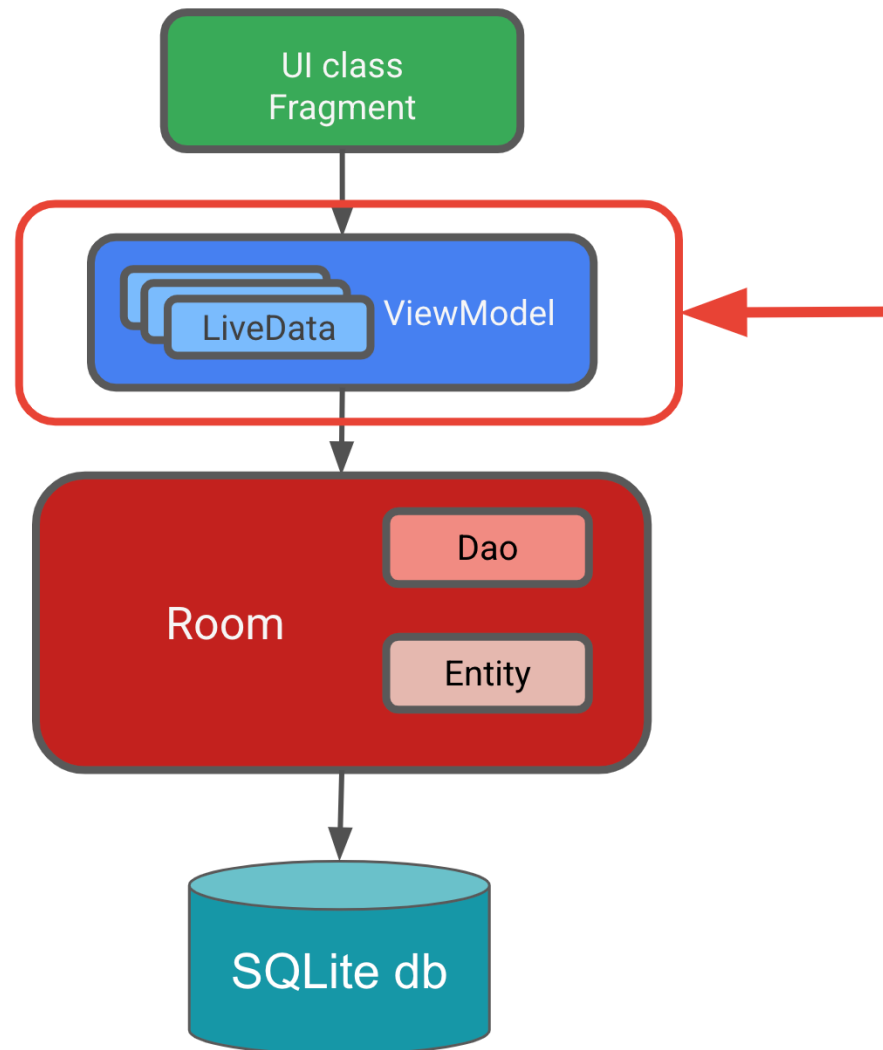


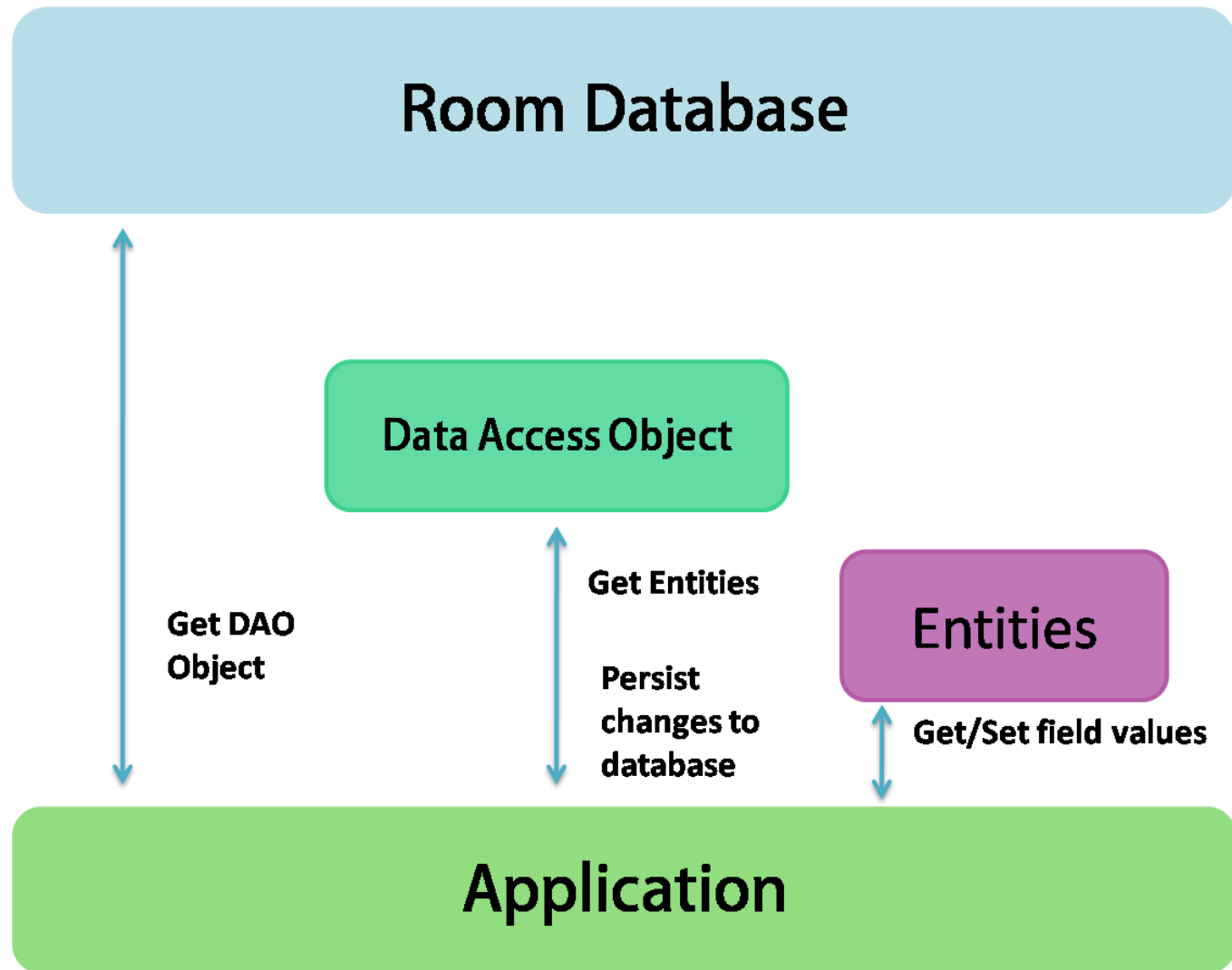


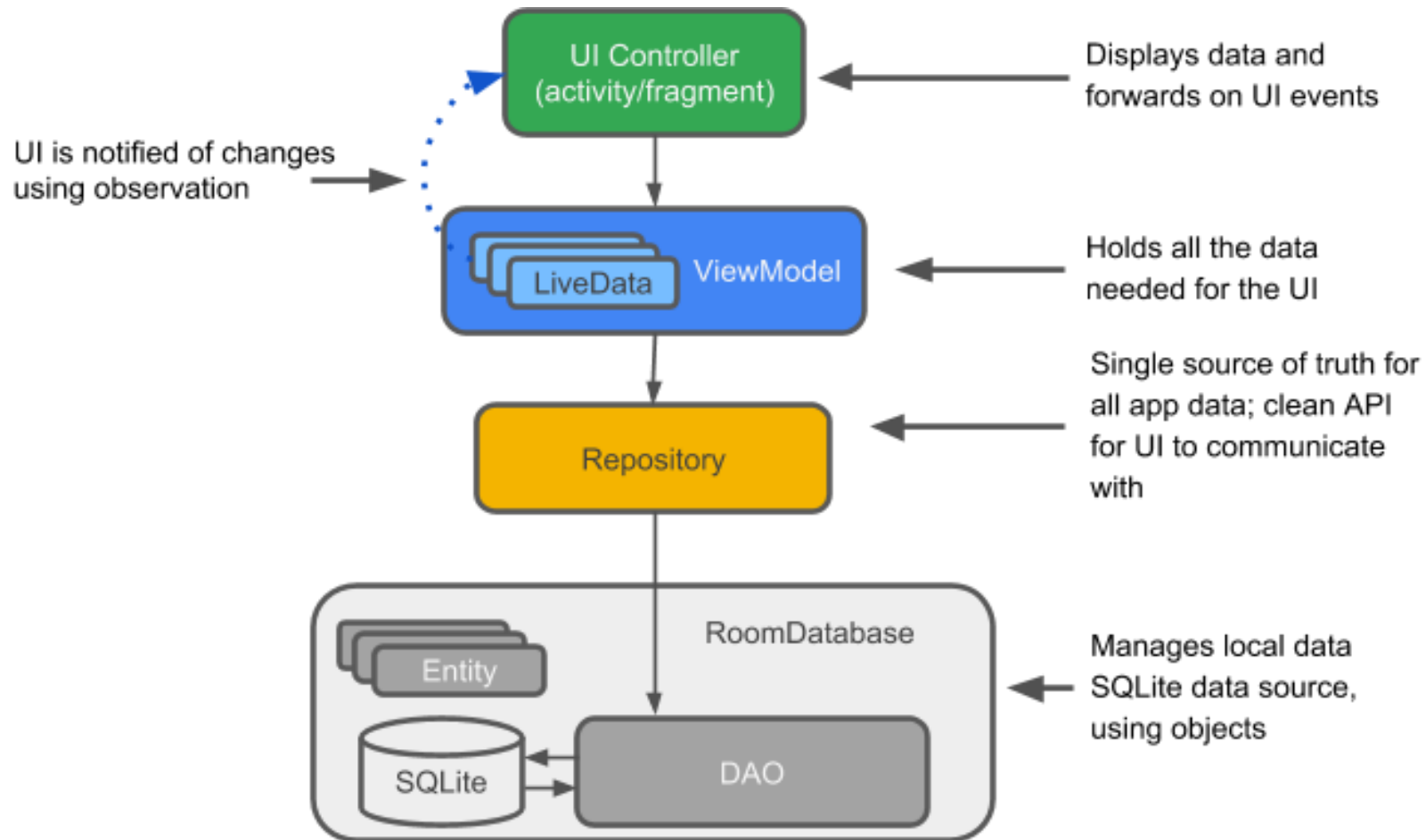
PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

WYKŁAD 11 Bazy danych ROOM

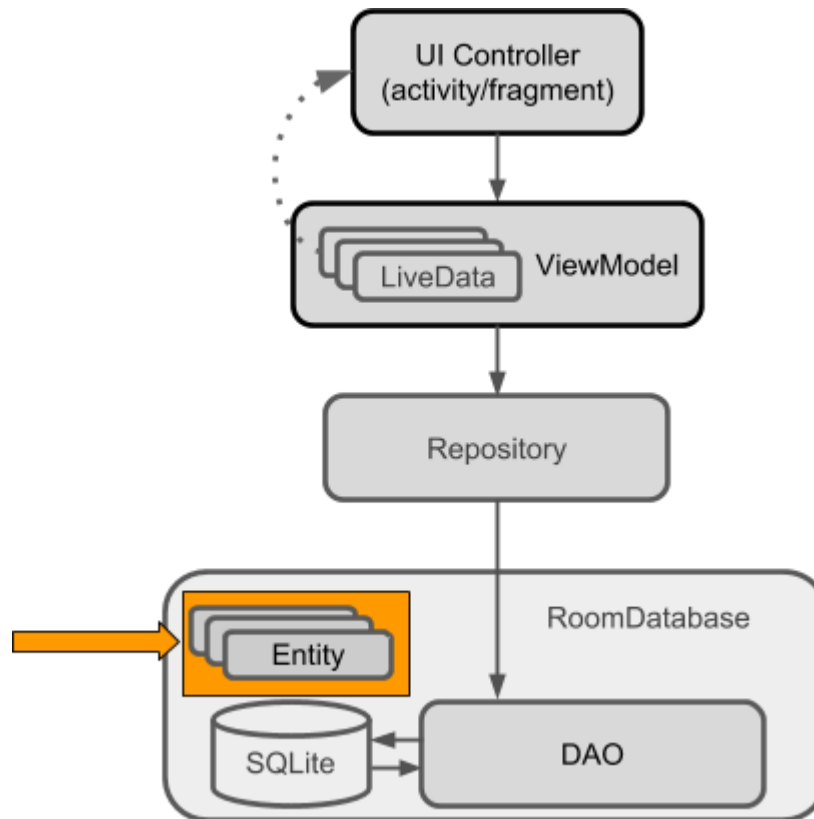
- Dao
- Entity
- SQL







Entity



<https://google-developer-training.github.io/android-developer-fundamentals-course-concepts-v2/unit-4-saving-user-data/lesson-10-storing-data-with-room/10-1-c-room-livedata-viewmodel/10-1-c-room-livedata-viewmodel.html>

ID	First name	Last name	...
12345	Aleks	Becker	...
12346	Jhansi	Kumar	...

```
@Entity
public class Person {
    @PrimaryKey (autoGenerate=true)
    private int uid;

    @ColumnInfo(name = "first_name")
    private String firstName;

    @ColumnInfo(name = "last_name")
    private String lastName;
```



```
@Dao
interface UserDao {
    @Query("SELECT * FROM user_table ORDER BY lastName ASC, firstName ASC")
    fun getUsers(): Flow<List<User>>

    @Insert(onConflict = OnConflictStrategy.IGNORE)
    suspend fun insert(user: User)

    @Query("DELETE FROM user_table")
    suspend fun deleteAll()
}
```



Implementing Data Access Object

@Dao

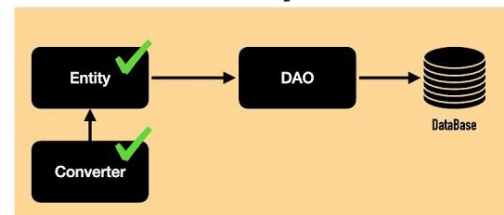
Used to mark a class as Data Access Object (DAO)

DAO abstracts data base operations

Select	@Query	
Insert	@Insert	@Query
Delete	@Delete	@Query
Update	@Update	@Query

DAO annotation must be used with interface of abstract class

For each table / entity there must be separate Dao



DEMO



Główne cechy SQLite:

- **Działa jako biblioteka dostępna w postaci pliku w aplikacji:** że nie wymaga oddzielnego procesu – aplikacja może bezpośrednio komunikować się z bazą
- **Jest samowystarczalna:** cała baza danych jest przechowywana w jednym pliku – brak konieczności konfigurowania zasobów
- **Transakcyjność:** umożliwia grupowanie operacji bazodanowych jako pojedyncze, atomowe działania
- **Wsparcie dla standardowego SQL:** obsługuje większość standardowego języka SQL

Główne składniki biblioteki **ROOM**:

- **Entity**: reprezentuje tabelę w bazie danych. Każda klasa oznaczona adnotacją `@Entity` może być mapowana do jednej tabeli w bazie danych, pola klasy odpowiadają kolumnom tej tabeli
- **DAO**: definiuje metody dostępowe do danych w bazie. Definiujemy za pomocą adnotacji `@Dao`
- **Database**: Klasa bazowa reprezentująca bazę danych. Miejsce gdzie definiujemy wszystkie *encje*, które mają zostać użyte w aplikacji. Room automatycznie tworzy implementację bazy danych w oparciu o tą klasę

```
@Entity(tableName = "user_table")
data class User(
    @PrimaryKey(autoGenerate = true) val id: Int,
    val firstName: String,
    val lastName: String
)
```

```
@Entity(tableName = "user_table")
data class User(
    @PrimaryKey(autoGenerate = true) val id: Int,
    val firstName: String,
    val lastName: String
)
```

```
@Dao
interface UserDao {
    @Query("SELECT * FROM user_table ORDER BY lastName ASC, firstName ASC")
    fun getUsers(): Flow<List<User>>

    @Insert(onConflict = OnConflictStrategy.IGNORE)
    suspend fun insert(user: User)

    @Query("DELETE FROM user_table")
    suspend fun deleteAll()
}
```

```
@Entity(tableName = "user_table")
```

```
data class User(
```

```
    @PrimaryKey(autoGenerate = true) val id: Int,
```

```
    val firstName: String,
```

```
    val lastName: String
```

```
    @Dao
```

```
    interface UserDao {
```

```
        @Query("SELECT * FROM user_table ORDER BY lastName ASC, firstName ASC")
```

```
        fun getUsers(): Flow<List<User>>
```

```
        @Insert(onConflict = OnConflictStrategy.IGNORE)
```

```
        suspend fun insert(user: User)
```

```
        @Query("DELETE FROM user_table")
```

```
        suspend fun deleteAll()
```

```
    }
```

```
@Database(entities = [User::class], version = 1, exportSchema = false)
```

```
abstract class UserDatabase : RoomDatabase() {
```

```
    abstract fun userDao(): UserDao
```

```
    companion object {
```

```
        @Volatile
```

```
        private var Instance: UserDatabase? = null
```

```
        fun getDatabase(context: Context): UserDatabase {
```

```
            return Instance ?: synchronized(this) {
```

```
                Room.databaseBuilder(context, UserDatabase::class.java, "user_database")
```

```
                    .build()
```

```
                    .also { Instance = it }
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```