

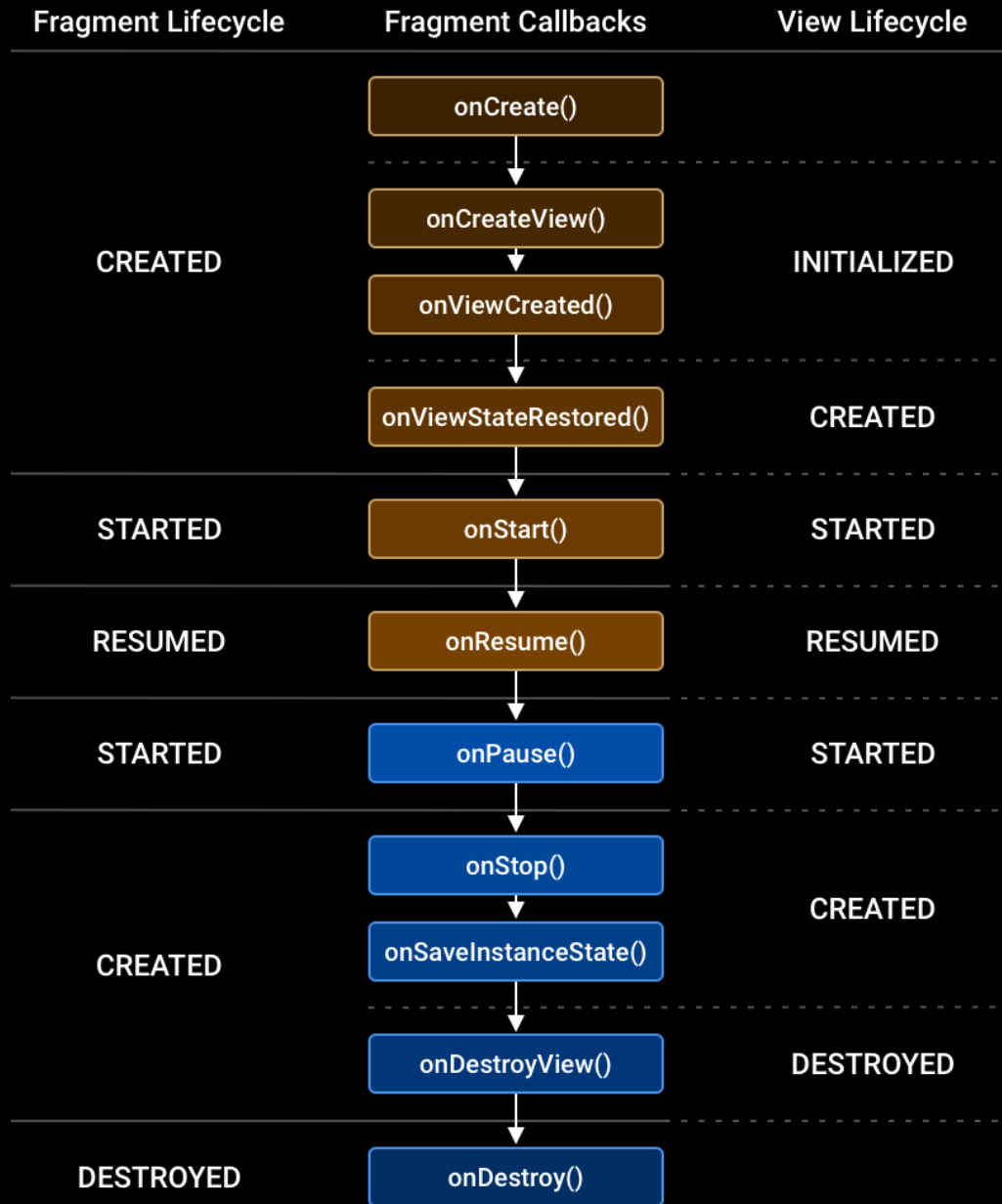


PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

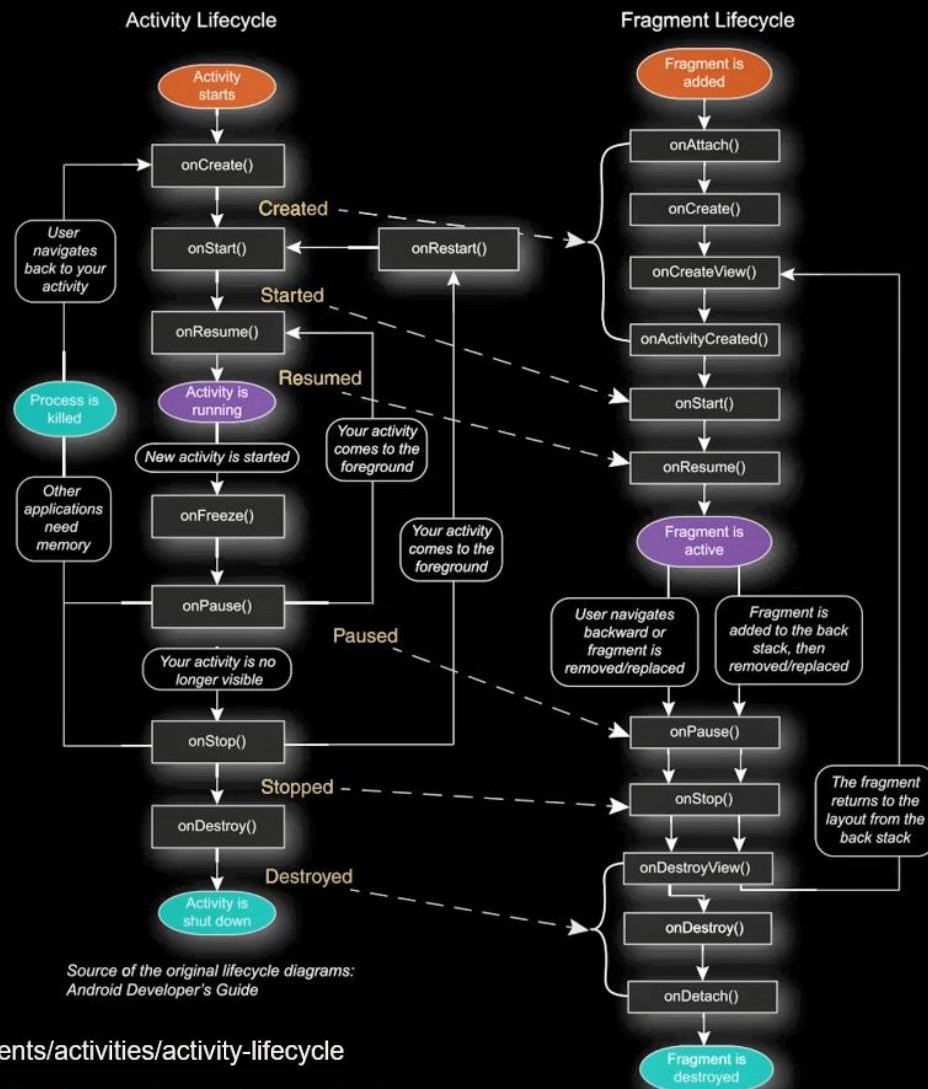
WYKŁAD 2

- Fragmenty
- Cykl Życia
- Zastosowanie
- FragmentManager
- Transactions

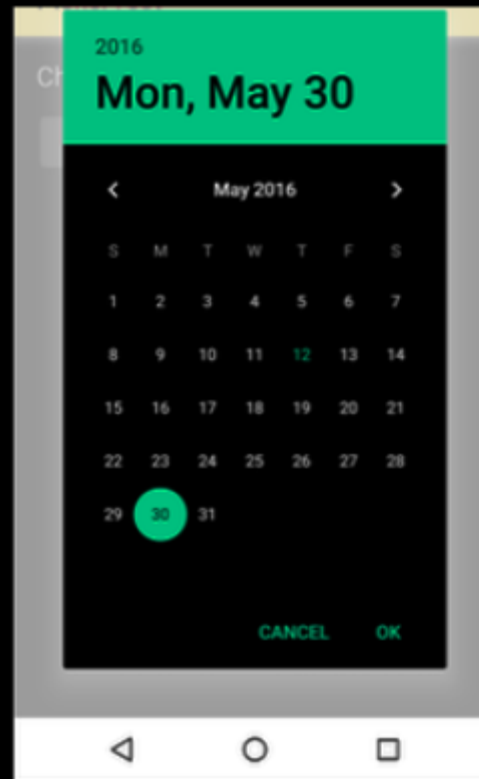
Fragment

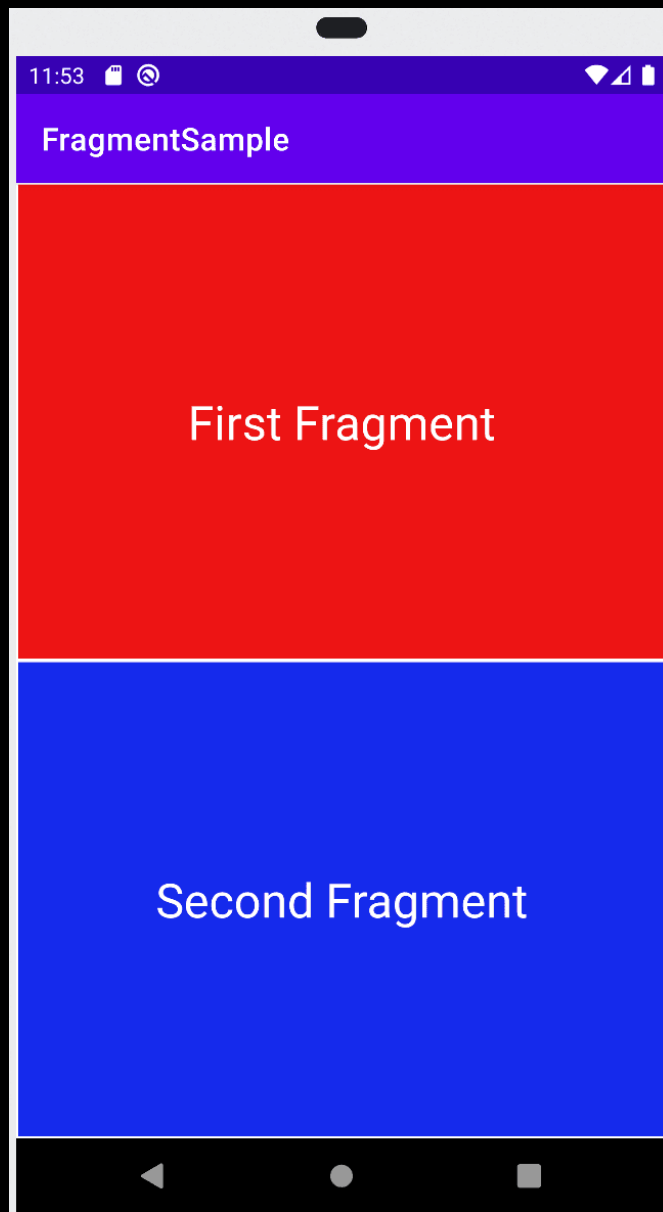


Komponent wielokrotnego użytku

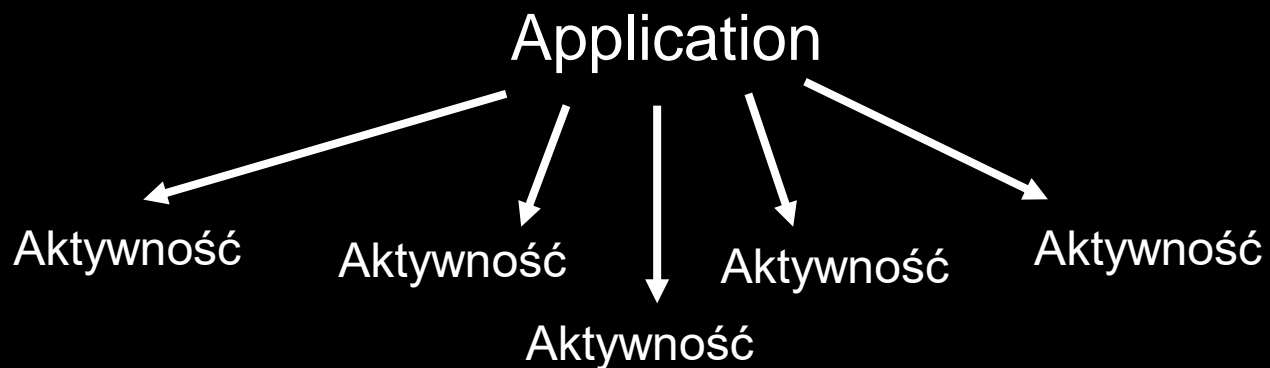


Date and time pickers:
Extend DialogFragment
(Fragment subclass)

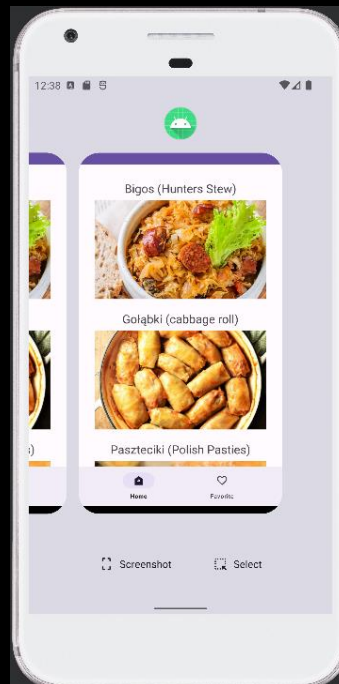
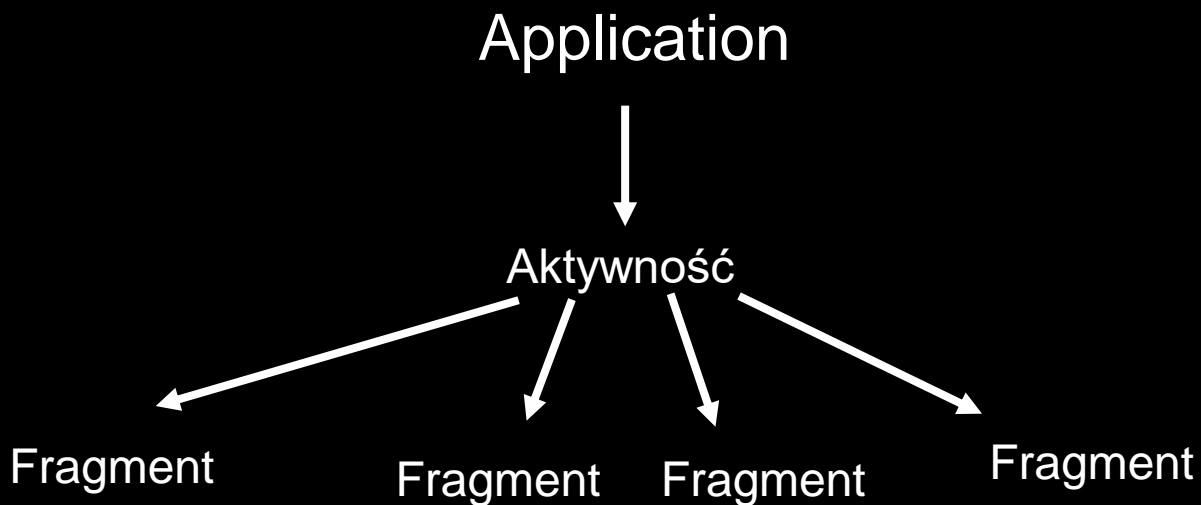


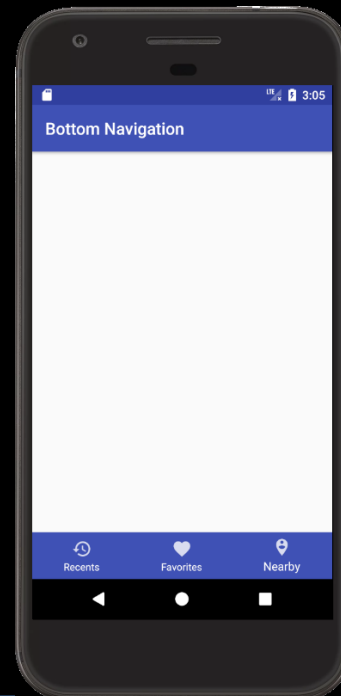
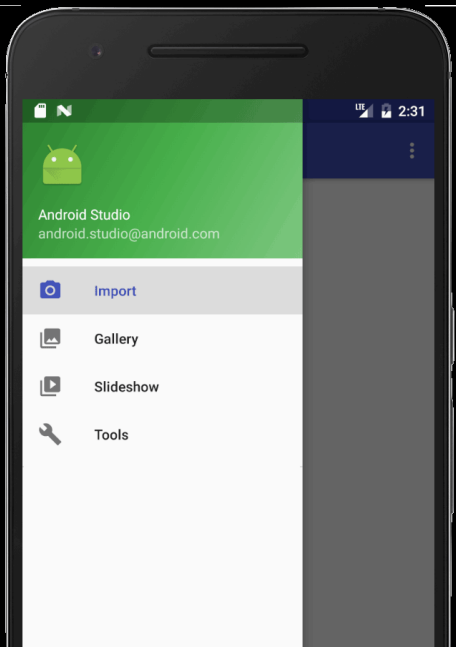
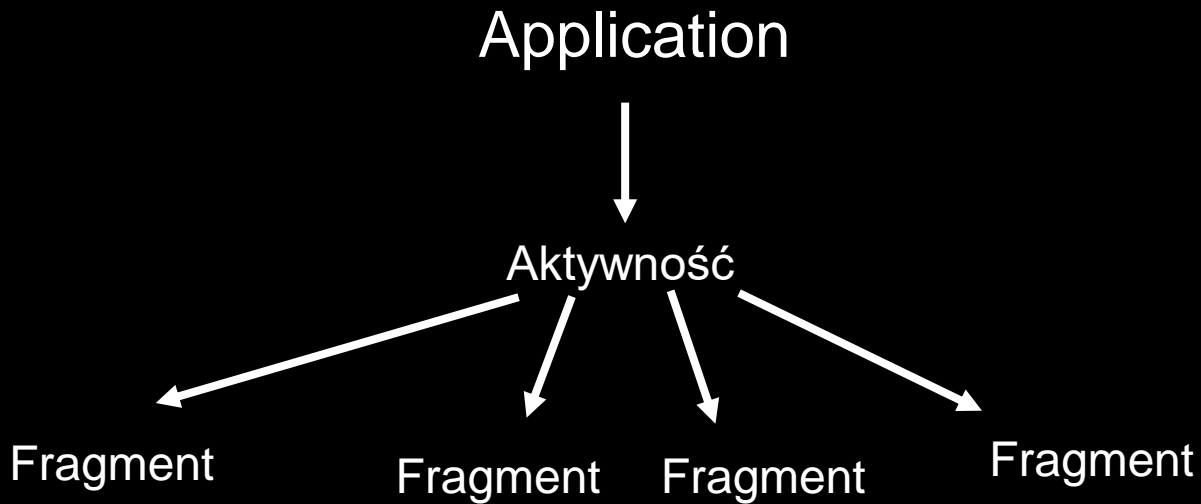


- Fragment statyczny – na ekranie przez cały cykl życia aktywności
- Fragment dynamiczny – dodany i/lub usunięty podczas cyklu życia aktywności
- Można wykorzystać fragment na kilku aktywnościach
- Dodać/usunąć fragment dynamicznie

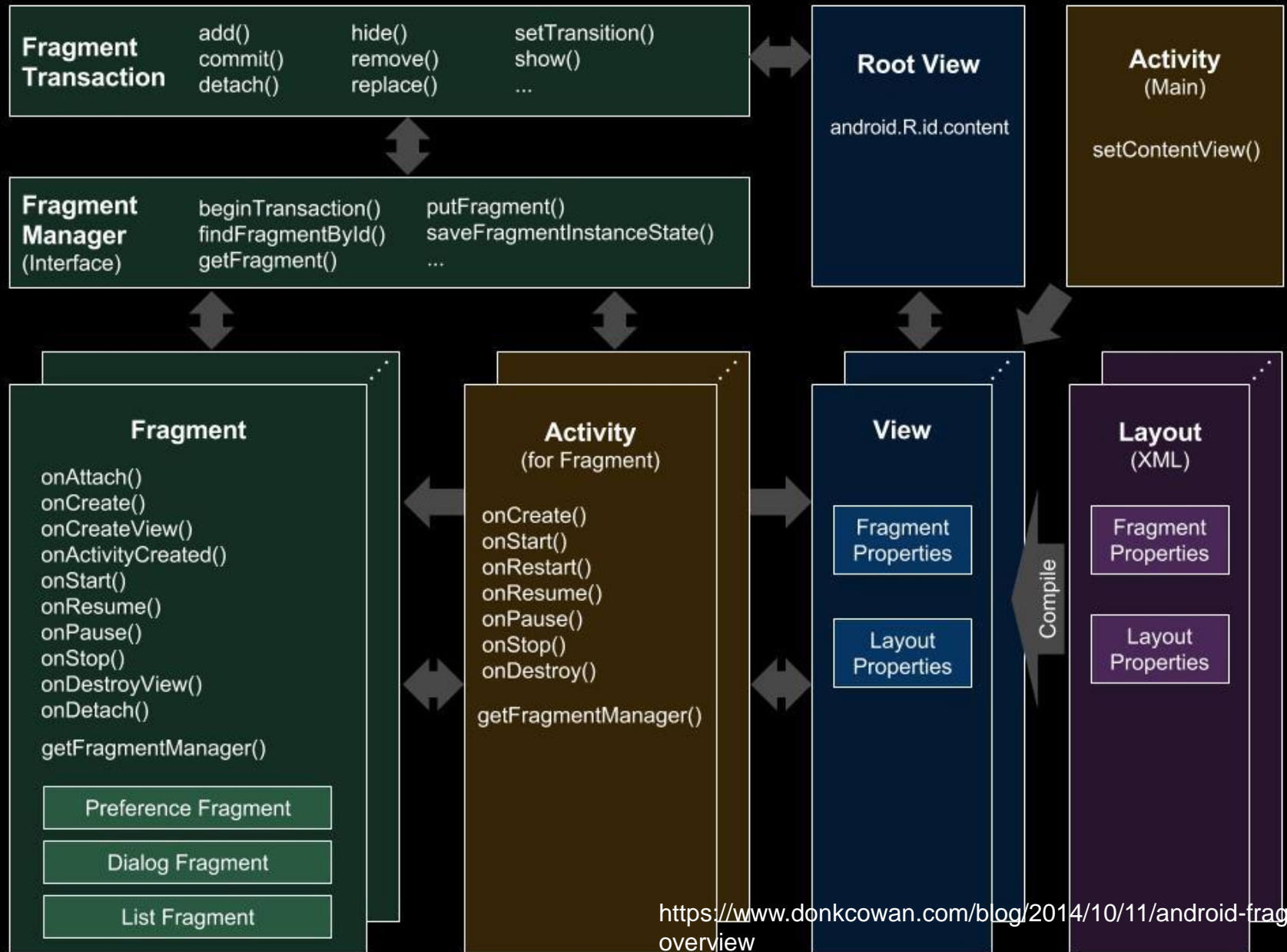


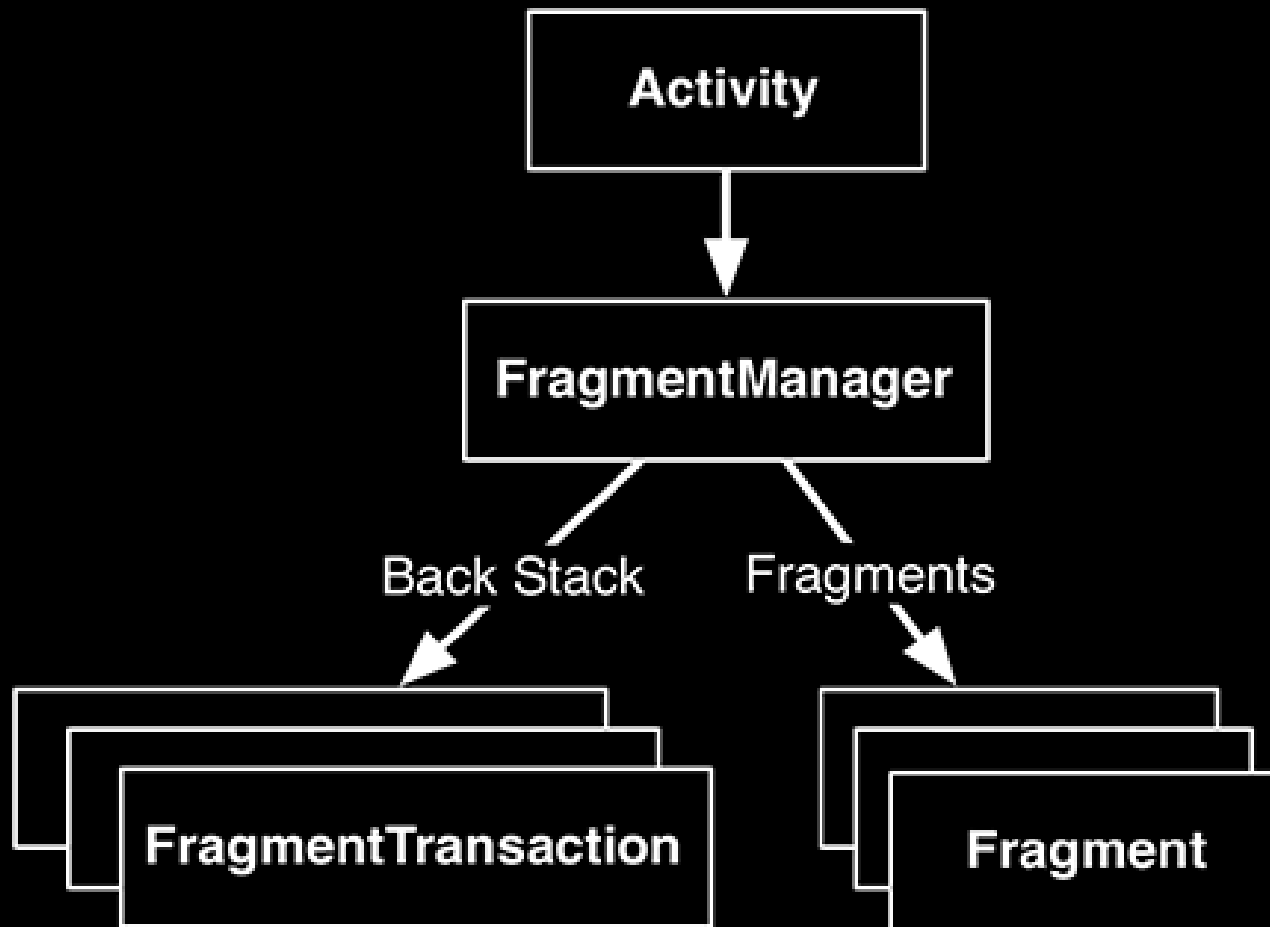
Fragment





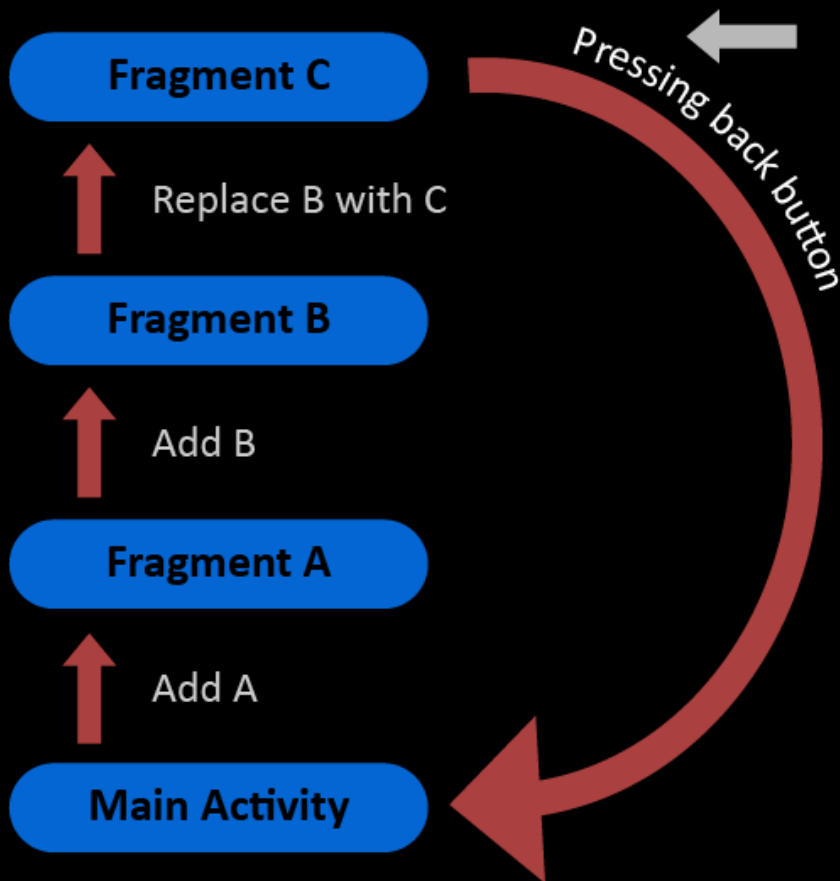
Fragment





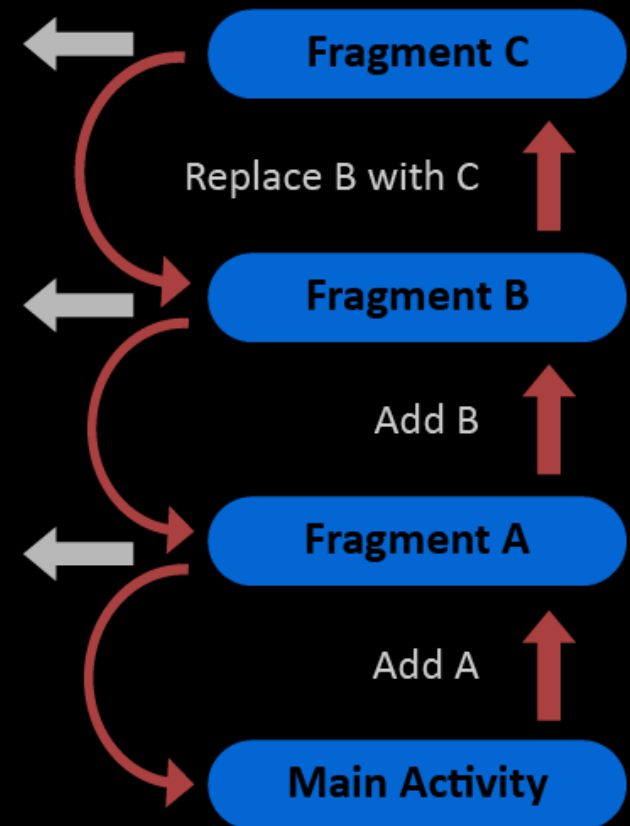
Fragment Transactions (Without BackStack)

(Without BackStack)

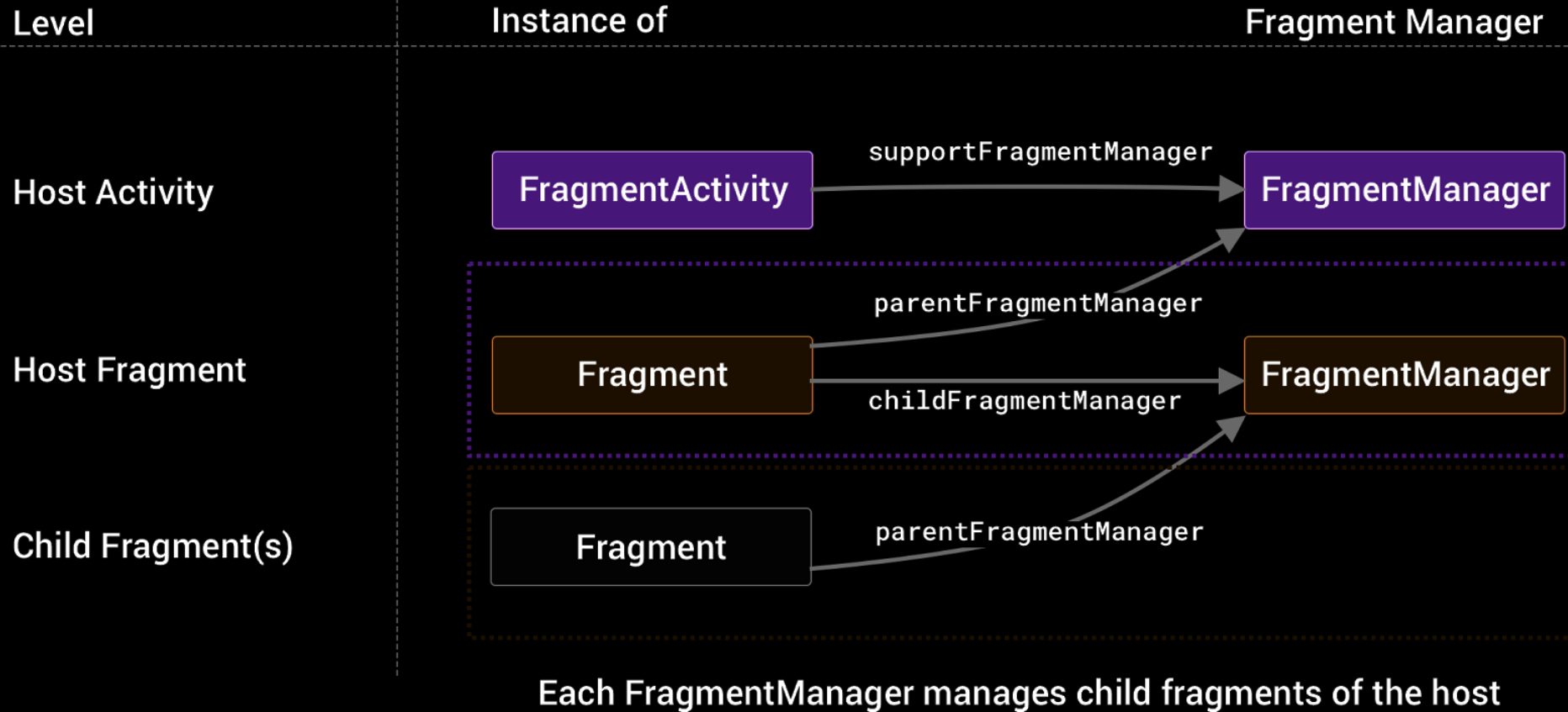


Fragment Transactions (With BackStack)

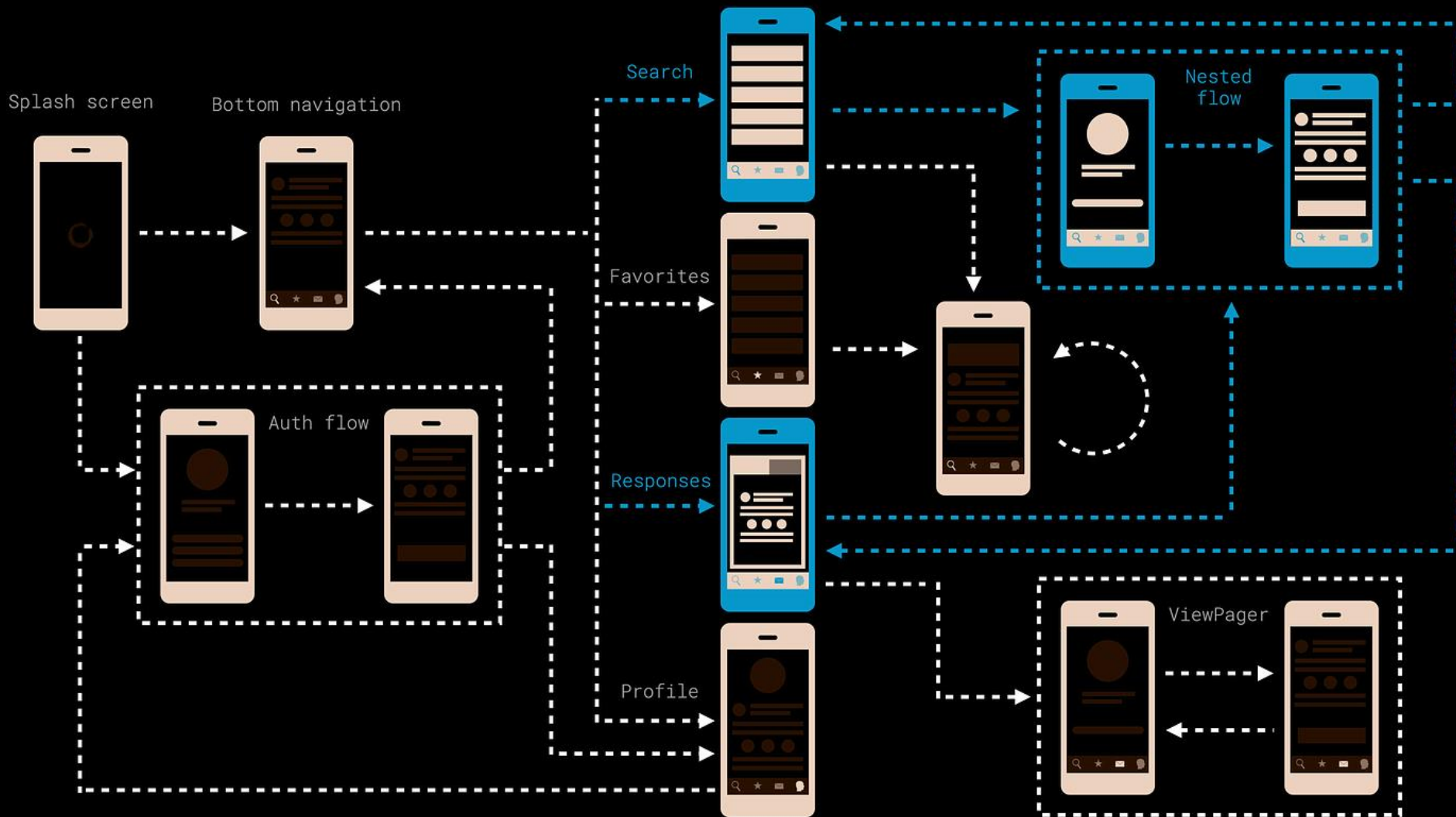
(With BackStack)



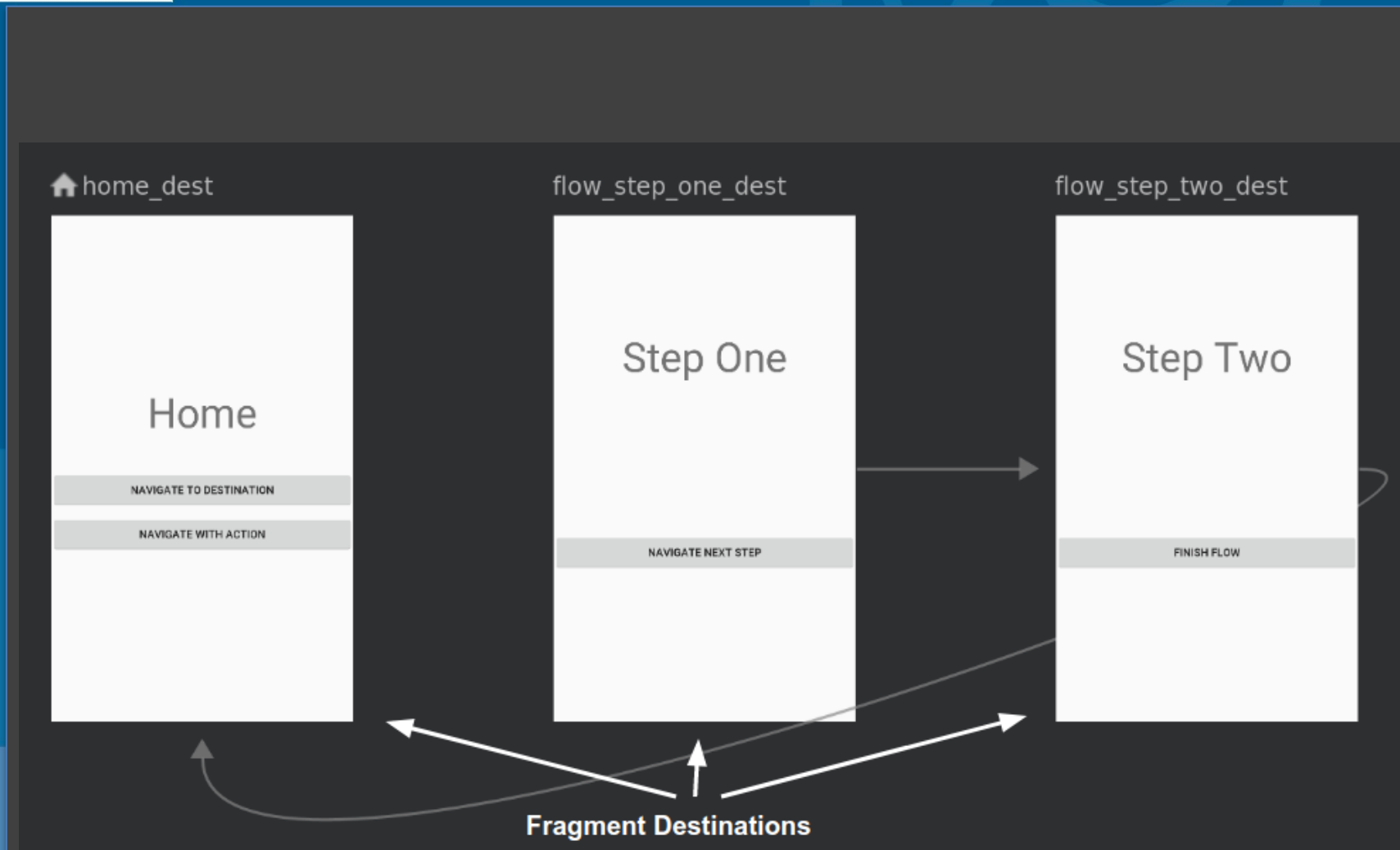
FragmentManager



Jetpack Navigation



Jetpack Navigation

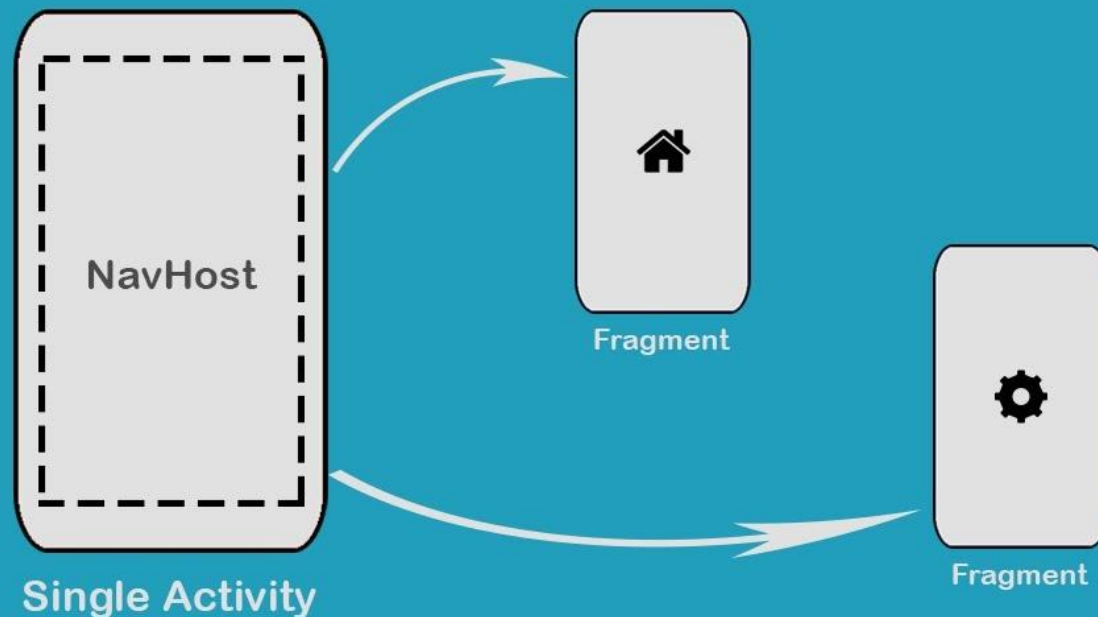


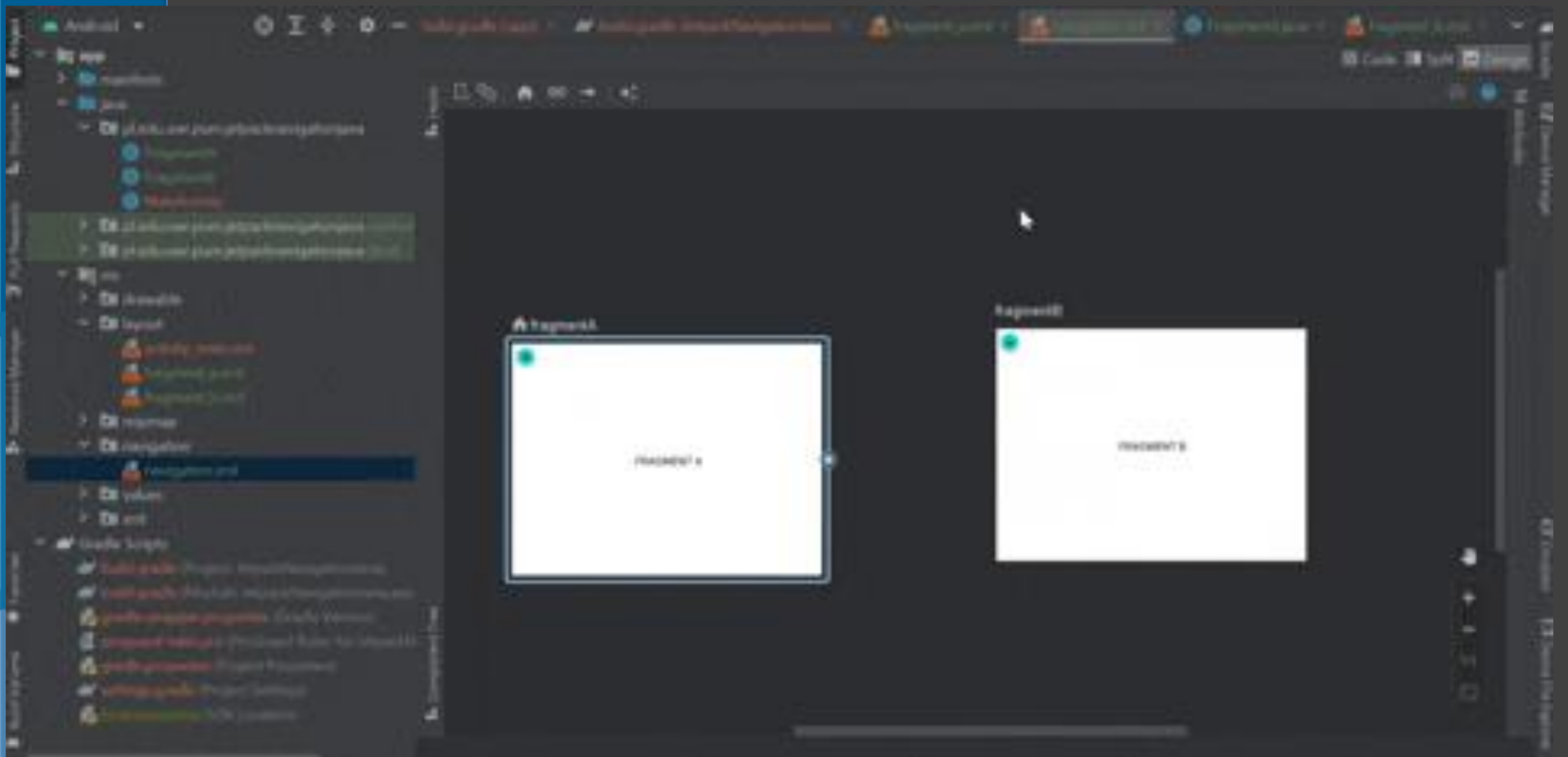
1.NavHost: NavHost to kontener, w którym odbywa się nawigacja między różnymi fragmentami. Może to być aktywność lub fragment w Twojej aplikacji, który działa jako miejsce docelowe dla nawigacji.

2.NavGraph: NavGraph to reprezentacja struktury nawigacji w Twojej aplikacji. Może to być plik XML, który definiuje połączenia między fragmentami i ekranami oraz opisuje zachowanie nawigacji.

3.NavDestination: NavDestination to punkt docelowy w grafie nawigacji. Może to być fragment, aktywność lub inny cel, do którego użytkownik może nawigować.

Navigation Component





BottomNavigation

homeFragment

HOME

firstFragment

FIRST
FRAGMENT

secondFragment

SECOND
FRAGMENT

settingsFragment

SETTINGS