PAC DE DESARROLLO

DISEÑO DE INTERFACES WEB

```
// Obtener referencias a los botones
var iniciarBtn = document.getElementById('iniciar-btn');
var replantarBtn = document.getElementById('replantar-btn');

// Asignar función de alternancia al hacer clic en los botones
iniciarBtn.addEventListener('click', function() {
   iniciarBtn.style.display = 'none';
   replantarBtn.style.display = 'block';
});

replantarBtn.addEventListener('click', function() {
   replantarBtn.style.display = 'none';
```

HACEMOS LA ANIMACIÓN Y GUARDAMOS EN EL ARRAY DE OBJETOS PLANTAS, EL VALOR DEL ATRIBUTO VELOCIDAD.

CREAR UN DESPLEGABLE CON EL NÚMERO DE PLANTAS, DE (1 A 6)

```
iv id="menu">
        <label for="numeroPlantas">Seleccione la cantidad de
plantas:</label>
        <select id="numeroPlantas">
            <option value="1">1 planta</option>
            <option value="2">2 plantas</option>
            <option value="3">3 plantas</option>
            <option value="4">4 plantas</option>
            <option value="5">5 plantas</option>
            <option value="6">6 plantas</option>
        </select>
        <div class="botonesContenedor">
            <button id="iniciar-btn">Iniciar</putton>
            <button id="replantar-btn"</pre>
style="display:none;">Replantar</button>
       </div>
```

CREAR UN ARRAY CON TANTAS POSICIONES SE HAYAN SELECIONADO

```
function mostrarPlantas() {
   const cantidadPlantas = $('#numeroPlantas').val();
   const plantasContainer = $('#plantasContenedor');
// Definir un array con las rutas de las imágenes
const imagenes = ['imagenes/1.jpg', 'imagenes/2.jpg', 'imagenes/3.jpg',
"imagenes/4.jpg","imagenes/5.jpg","imagenes/6.jpg"];
   plantasContainer.empty();
   for (let i = 0; i < cantidadPlantas; i++) {</pre>
       // Crea un nuevo div para la planta
       const planta = $('<div class="planta"></div>');
       // Crea una nueva imagen y configura su fuente y estilos
        const imagen = $('<img alt="Planta"/>').attr('src', imagenes[i %
imagenes.length]).css({
            'width': '100px',
            'height': '100px',
            'margin-right': '20px',
            'margin-left': '20px',
            'position': 'absolute',
```

```
'bottom': '0'
});
```

EL CRECIMIENTO SE REALIZARÁ AÑADIENDO DE FORMA ALEATORIA VALORES ENTRE 1 Y 10

```
function iniciar() {
    const topeInvernadero = $('#tope-invernadero').position().top;

$('.planta').each(function(index, elemento) {
    const velocidadAleatoria = Math.random() * (10 - 1) + 1;
    const distancia = topeInvernadero - $(elemento).position().top;

    // Calcular la duración de la animación en milisegundos
    const duracion = velocidadAleatoria * 1000;

    // Animar la planta hacia arriba
    $(elemento).animate({
        bottom: -distancia
    }, {
            duration: duracion,
            easing: 'linear',
        });
    });
});
}
```

LA PRIMERA TABLA QUE LLEGUE AL TECHO ES NUESTRA PREFERIDA, HAY QUE MOSTRAR UNA TABLA SEGÚN EL ORDEN DE LLEGADA

```
// Función para mostrar la tabla de preferencia
function mostrarTablaPreferencia() {
    // Obtener las plantas ordenadas por su contador
    const plantasOrdenadas = $('.planta').toArray().sort(function(a, b) {
        const ordenA = $(a).data('orden');
        const ordenB = $(b).data('orden');
```

```
return ordenA - ordenB;
   });
   const tablaPreferencia =
OrdenPosiciónTipoVelocidad')))
                                    .append($(''));
   plantasOrdenadas.forEach(function(planta, index) {
       const orden = $(planta).data('orden');
      const posicion = index + 1; // Posición en la tabla
      const tipoPlanta = obtenerTipoPlanta(); // Reemplazar con la
lógica real para obtener el tipo de planta
      const velocidad = obtenerVelocidadPlanta(); // Reemplazar con la
lógica real para obtener la velocidad de la planta
      tablaPreferencia.find('tbody').append($('').append(`Plant
${posicion}${orden}${posicion}${tipoPlanta}
d>${velocidad}`));
   });
   // Agregar la tabla al contenedor deseado (reemplaza '#tabla-
   $('#tabla-preferencia').html(tablaPreferencia);
// Funciones de ejemplo para obtener el tipo y velocidad de la planta
function obtenerTipoPlanta() {
   // Implementa la lógica real para obtener el tipo de planta
   return 'Tipo A';
function obtenerVelocidadPlanta() {
   // Implementa la lógica real para obtener la velocidad de la planta
   return '10 m/s';
```