

PROJETO FINAL DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

Utilizando as estruturas de controle: Sequencial, decisão e laço de repetição, construa um algoritmo que seja capaz de concluir qual dentre os animais seguintes foi escolhido, através de perguntas e respostas.

Animais possíveis:

- | | | |
|-----------|------------|-------------|
| • Leão | • Baleia | • Tartaruga |
| • Cavalo | • Avestruz | • Crocodilo |
| • Homem | • Pinguim | • Cobra |
| • Macaco | • Pato | |
| • Morcego | • Águia | |

Perguntas possíveis:

- | | |
|---------------|--------------|
| É mamífero? | É carnívoro? |
| É quadrúpede? | É herbívoro? |

No algoritmo inteiro será possível fazer 6 perguntas, ou seja, as 4 apresentadas anteriormente e no máximo mais 2 perguntas poderão ser criadas.

Fase 1 - Pesquise sobre cada um dos animais abordados e preencha a tabela verdade com respostas **Sim** ou **Não**, para verificar quais as combinações de respostas consegue identificar o animal que o usuário está se referindo;

Tabela Verdade:

Animais	Mamífero?	Quadrúpede?	Carnívoro?	Herbívoro?
Leão				
Cavalo				
Homem				
Macaco				
Morcego				
Baleia				
Avestruz				
Pinguim				
Pato				
Águia				
Tartaruga				
Crocodilo				
Cobra				

Fase 2 - Crie duas perguntas que consigam diferenciar as combinações idênticas entre alguns animais;

Fase 3 - Envie a tabela verdade preenchida (em arq. do Word ou Excel);

Fase 4 - Desenvolva o programa em linguagem C (se quiser, faça também o algoritmo no Visualg), para entrega junto com a tabela verdade.

Importante: identifique a dupla no início do programa em comentários.

O projeto deverá ser feito obrigatoriamente em dupla e extra sala.

OBS.: A data limite para entrega: **25/06/2021**.

Bom Trabalho!

Prof. Rafael Fernandes