

UJIAN PRAKTEK

Standar Kompetensi	: Pemrograman Web
Kompetensi Dasar	: Web Statis Dasar
Kelas/Komp. Keahlian	: XI / Rekayasa Perangkat Lunak
Semester/Thn.Pelajaran	: Ganjil/2019-2020
Waktu	: 60 menit

Soal

1. Buatlah script HTML dari output di bawah ke dalam satu file HTML dengan ketentuan:
 - a. Dibuatkan dalam satu file dan diberi nama dengan format *Kelas_Nama Lengkap*, Misal XIRPL1_Mimin Mintarsih.html
 - b. Script diketik serapih mungkin karena masuk ke penilaian dan diketik lengkap tag html-nya
 - c. Title diisi dengan nama kalian
 - d. File disimpan di drive D:/ dengan membuat folder **ujian** jadi file D:/ujian/XRPL1_Mimin Mintarsih.html

Output:

Apple's iPhone 5c isn't the low-cost phone you've been waiting for



The iPhone 5c, simply put, is for those who've grown numb to Apple's largely evolutionary takes on its primary iPhone range. It'll attract a younger audience that cares less about finely beveled edges and more about playing [Connect 4 on their iPhone case](#). It'll cater to the same *crowd that has looked* longingly towards the \$599 (again, off-contract) [Moto X](#) -- a phone for the mainstream, and a phone that's as colorful as one's soul. In a way, this is the anti-Moto X. From a price, spec and feature perspective, it's a match that's too close to call. The iPhone 5c's camera **has** an edge on the **Moto X**, but the *X's Active Display* is a boon for notifications. As these things tend to go, a lot of it boils down to ecosystem preference. The iPhone 5c is being built for the same audience as the [flashy iPod nano](#), and moreover, Apple built it for those on [Wall Street](#) who feel that it simply *must* attract new markets to stay atop its game.

Apple never showed intentions of racing the [Nexus 7](#) to the bottom in the tablet game, and the **iPhone 5c** is proof that it won't do that in the phone arena, either.


Infographic by Troy Dunham for Engadget

NO	NAMA LENGKAP		TUNJANGAN			GAJIH	TOTAL
	DEPAN	BELAKANG	ANAK	ISTRI	TRANSPORT		
TOTAL							

Form Input Siswa			
Nama	:	<input type="text"/>	
Tempat Lahir	:	<input type="text"/>	
Jenis Kelamin	:	<input type="radio"/> Laki-Laki <input type="radio"/> Perempuan	
Kelas	:	<input type="text"/>	
Alamat	:	<input type="text"/>	
		Submit	

SOAL CSS:

2. Buatlah script HTML dan CSS dari output di bawah ke dalam satu file HTML dan satu file CSS terpisah dengan ketentuan:
- a. Dibuatkan dalam dua file dan diberi nama dengan format *Kelas_Nama Lengkap*, Misal XIRPL1_Mimin Mintarsih_layout.html dan dengan file css styles.css
 - b. Script diketik serapih mungkin karena masuk ke penilaian dan diketik lengkap tag html- dan CSS-nya
 - c. Title diisi dengan nama kalian
 - d. File disimpan di di drive D:/ dengan membuat folder **ujian/layout** jadi file D:/ujian/layout/XRPL1_Mimin Mintarsih_layout.html dan D:/ujian/layout/styles.css

<div><div>Kementerian Riset, Teknologi, Dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia</div></div>		
<div><div>Main Menu</div><div><div>Beranda</div><div>Cetak Formulir</div><div>Cek Lokasi Ujian</div><div>Masuk</div><div>Kontak</div></div></div>	<div><div>Pendaftaran UKMPPG Periode 42019</div><div><div> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.</div></div></div>	<div><div>Pengumuman</div><div><div>Pengumuman UKMPPG</div><div>Kisi-Kisi UKMPPG</div><div>Instrumen Uji UKMPPG</div></div></div>
<div>© 2019 - Pendaftaran Uji Kompetensi Mahasiswa PPG</div>		

- 1. Untuk width dan height disesuaikan dengan kebutuhan
- 2. Di main menu pada saat menu dilewati warna dilewati berubah warna menjadi kuning
- 3. Pewarnaan tidak harus persis sama dengan soal