

	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE OCCIDENTE				
	FACULTAD DE INGENIERÍA		INGENIERÍA DE SOFTWARE 1	<i>GRUPO:</i> ____	
	CÓDIGO:		NOMBRE:		
Sustentación de desarrollo					FECHA: ____ / ____ / ____

Esta actividad tiene los siguientes objetivos:

- Comprobar que el desarrollo del sistema software está alineado con las necesidades de los usuarios.
- Verificar que el equipo realiza la implementación de los requisitos atendiendo el patrón arquitectónico definido con anterioridad.
- Comprobar las buenas prácticas de programación, validaciones asociadas a los casos de uso, así como requisitos no funcionales.

Lineamientos de la actividad

- Fecha: **10 de mayo**
- Un integrante de cada equipo realiza la sustentación. **La selección de la persona que sustenta es aleatoria.**
- Tiempo de sustentación: **20 minutos.**

Aspectos a evaluar

1. [1.5] Consistencia entre la descripción detallada de los casos de uso y su respectiva GUI.
2. [2.0] Implementación de los casos de uso, utilizando el patrón arquitectónico definido por el equipo de trabajo.
3. [0.5] Verificación de cambios en la base de datos.
4. [1.0] Consideración de aspectos básicos de seguridad (cifrado de contraseña, sql injection, entre otras).

Logística

Las sustentaciones serán realizadas en el siguiente orden:

05:05 Fenix Tech
 05:25 Kimera
 05:45 NekOPS
 06:05 Power Devs

Condiciones adicionales

- En la sustentación deben estar presentes todos los miembros del equipo, pero será una persona quien brinde la respectiva argumentación.
- Se solicita la mayor puntualidad por parte de los miembros del equipo.
- El sistema software debe estar funcionando al momento de la sustentación.
- El equipo debe tener a la mano la documentación actualizada del proyecto.