

Rafael Colombo Miranda Ra: 2412381

POO - Jogo Tic-Tac-Toe.

Quais classes vamos precisar ?

- Tabuleiro
- Jogadores
- UI interface
- Peças
- Histórico
- Jogo
- Célula
- VerificaPermitido
- VerificaGanhou
- Controle

Qual a finalidade de cada classe?

-Tabuleiro (área do jogo -> armazena as peças em uma matriz 3x3 jogadas e chama a classe jogo)

-Jogadores (os players que ter as ações de colocar as peças no tabuleiro).

-Peças (X e O marca a jogada dos players).

-Célula (cada quadrado da matriz 3x3. Tem 9 células).

-Histórico -> (armazena histórico do jogo(vitórias, derrotas e empates)).

-VerificaGanhou-> (verifica quem ganhou se tem uma linha com 3 peças iguais -> verifica condicional de vitória)

-VerificaPermitido-> (verifica a jogada se é permitida).

-Botão Next (vai para a próxima partida).

-Controle (verifica de quem é a vez).

Podemos reaproveitar alguma classe do projeto Semáforo?

-My window.

-Paintable.