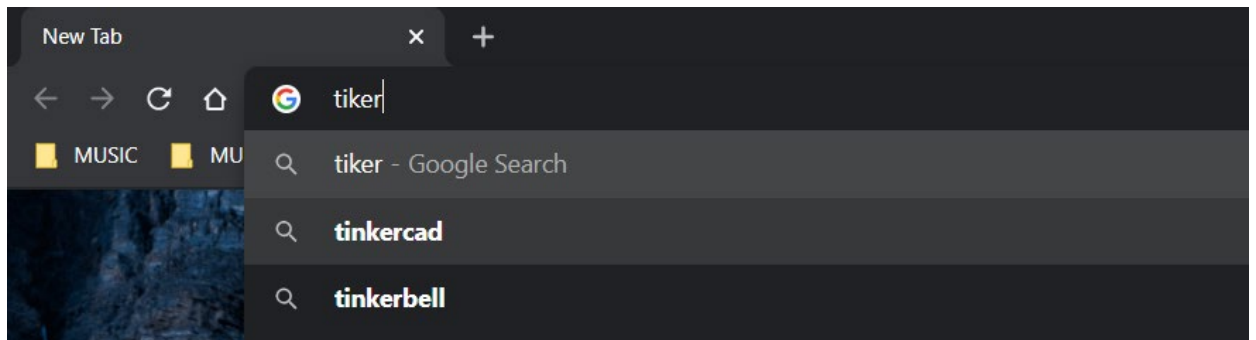
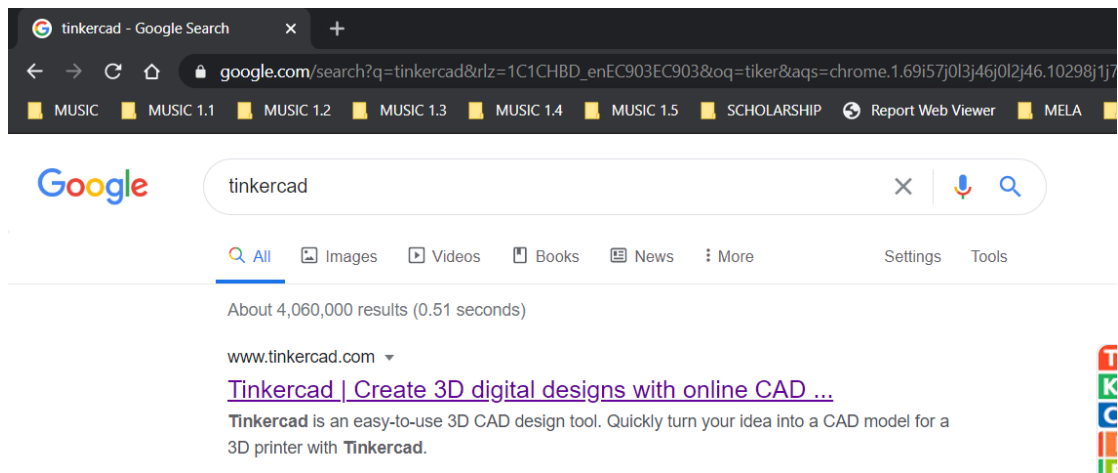


Manual de Usuario

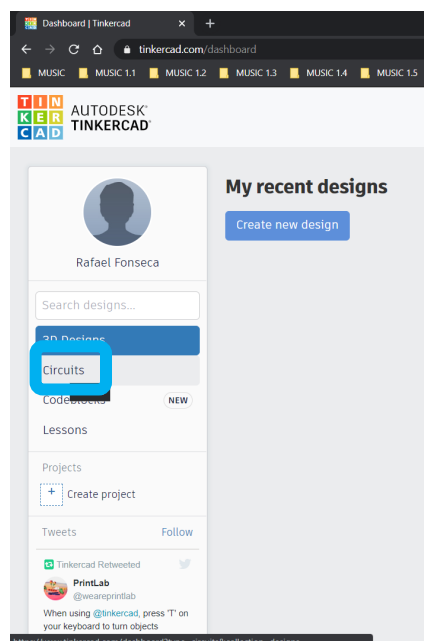
Se busca en el navegador Tinkercard



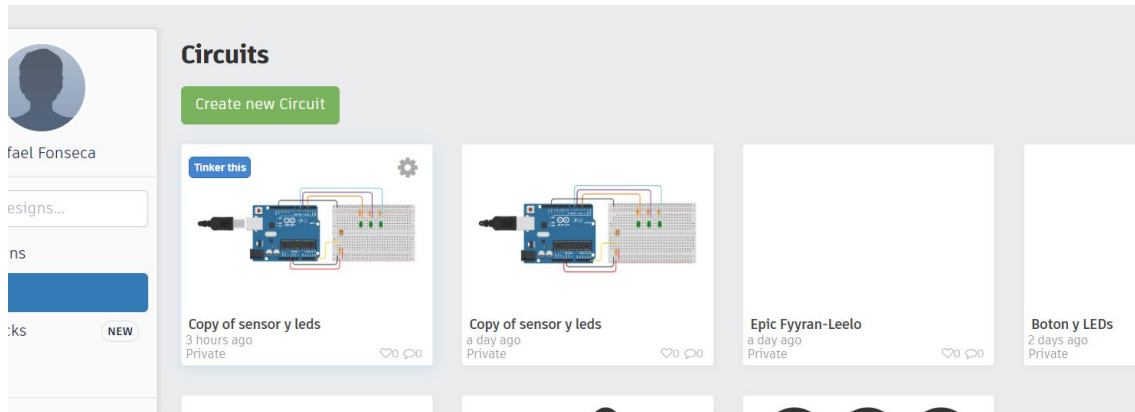
Entramos al primer link que nos aparece para poder visualizar diferentes proyectos



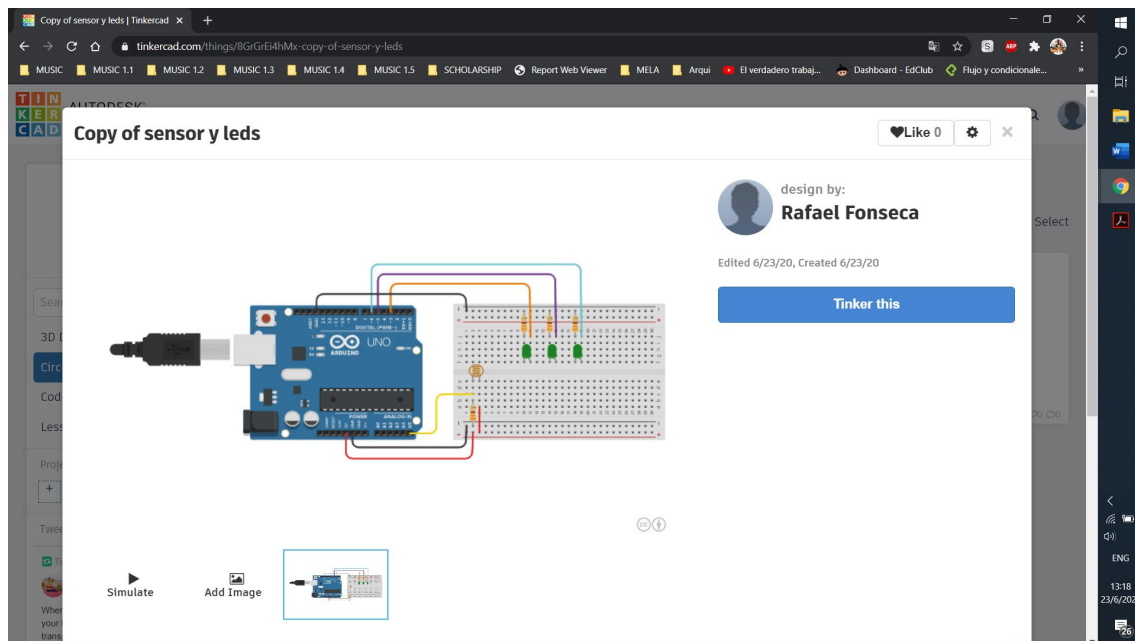
En pagina que se abrió nos dirigimos a la parte de Circuits lo que nos va a ayudar a simular cualquier circuito que nosotros deseemos hacer



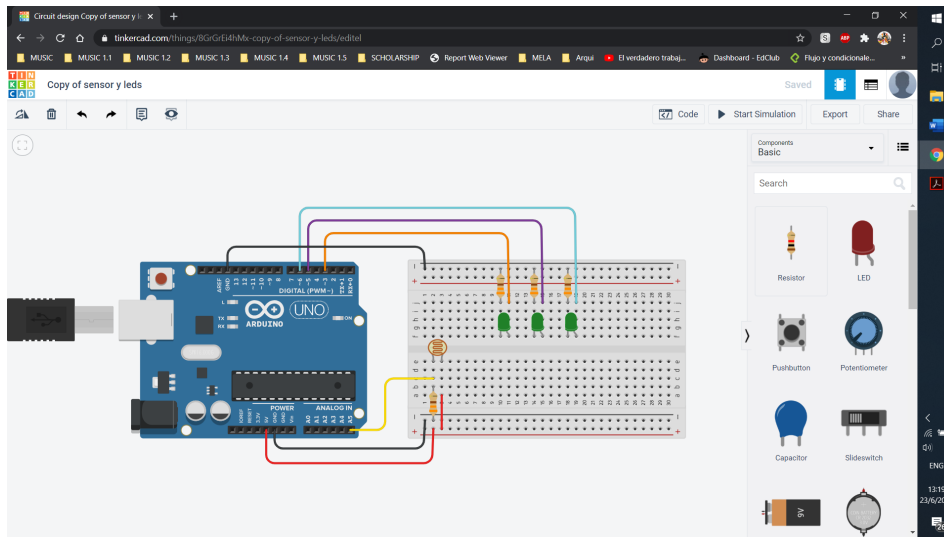
En Circuitos podemos encontrar cualquiera que estemos haciendo o podemos crear uno nuevo aplastando el botón verde



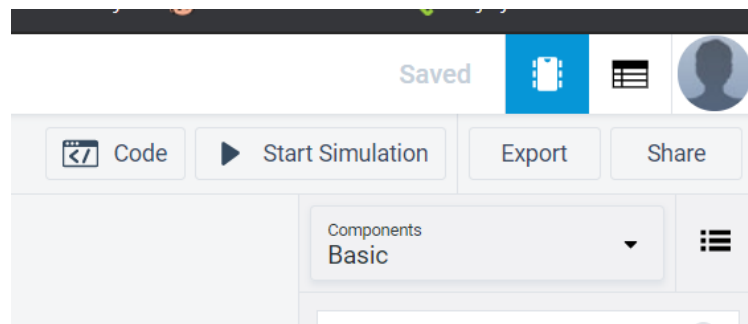
Seleccionamos el archivo que dice copy sensor y leds y se nos aparece un pop-up explicando el programa, para editarlo hacemos click en el botón azul que dice “Tinker this”



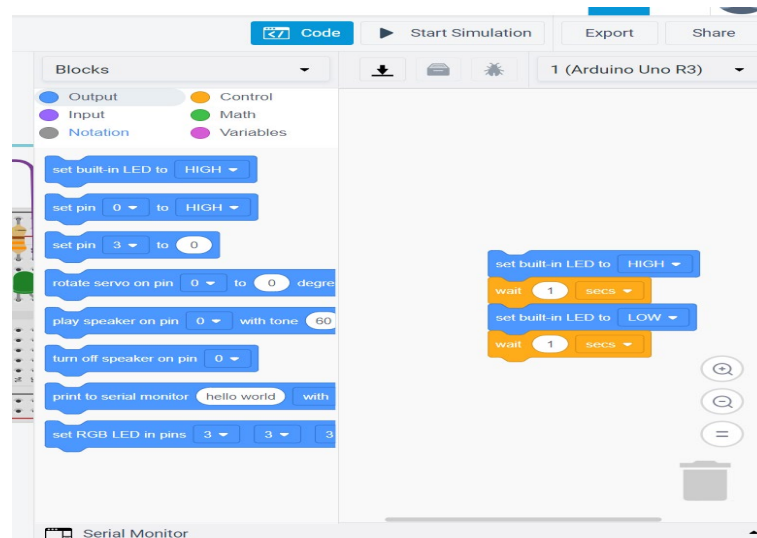
Al hacerlo nos muestra la pantalla del simulador y una lista de componentes al lado derecho



En la parte de superior de los componentes podremos evidenciar diferentes opciones como:



1. Código: nos permite escribir nuestro código por medio de bloques, bloques y texto o solo texto



Blocks + Text

1 (Arduino Uno R3)

set built-in LED to HIGH

set pin 0 to HIGH

set pin 3 to 0

rotate servo on pin 0 to 0 degree

play speaker on pin 0 with tone 60

turn off speaker on pin 0

print to serial monitor hello world with

set RGB LED in pins 3 3 3

set built-in LED to HIGH

wait 1 secs

set built-in LED to LOW

wait 1 secs

```
1 void setup()
2 {
3   pinMode(13, OUTPUT);
4 }
5
6 void loop()
7 {
8   digitalWrite(13, HIGH);
9   delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
10  digitalWrite(13, LOW);
11  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
12 }
```

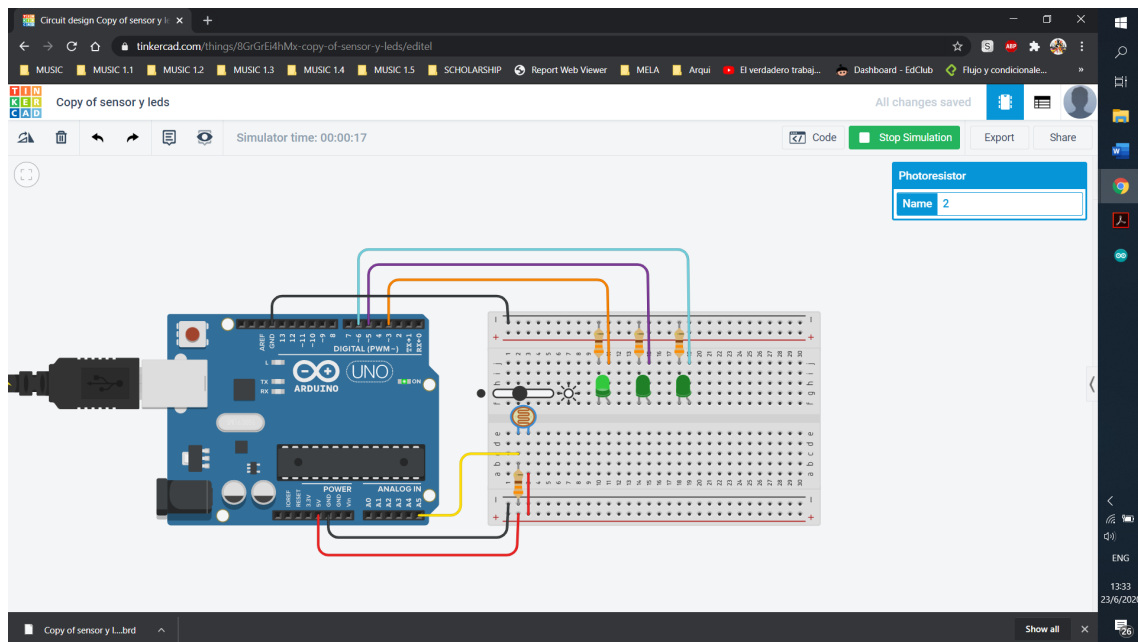
Serial Monitor

Text

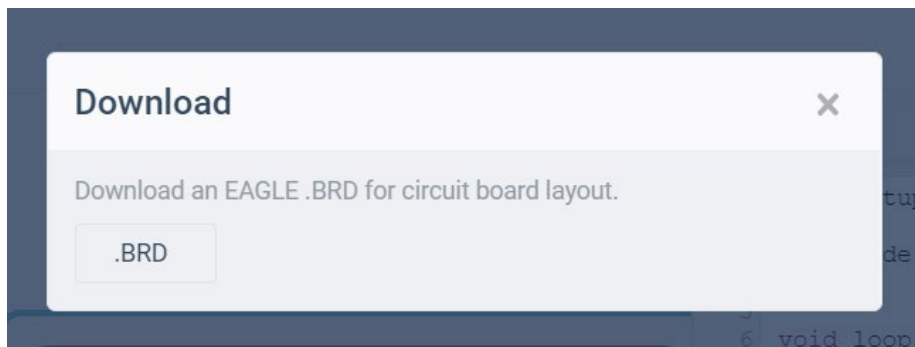
1 (Arduino Uno R3)

```
1 void setup()
2 {
3   pinMode(13, OUTPUT);
4 }
5
6 void loop()
7 {
8   digitalWrite(13, HIGH);
9   delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
10  digitalWrite(13, LOW);
11  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
12 }
```

2. Iniciar Simulación: como su nombre lo indica inicia la simulación del circuito



3. Exportar: permite descargar nuestro código como un Eagle .BRD



4. Share: que nos permite descargar el diagrama esquemático de nuestro Código o invitar a personas a que lo vean en Tikercard o se lo puede enviar por correo

