Reporte 3° Bloque

Número primo: Tenemos el problema de saber si un determinado número es primo o no, con este código podremos saber fácilmente si cualquier número es primo o no de manera sencilla y rápida.

#Números primos

```
def es_primo(num):
----if num < 2: #si es menos que 2 no es primo, por lo tanto devolverá Falso
-----return False
----for i in range(2, num): #un rango desde el dos hasta el numero que
nosotros elijamos
-----if num % i == 0: #si el resto da 0 no es primo, por lo tanto devuelve
Falso
-----return False
----return True #de lo contrario devuelve Verdadero

print es_primo(3) #para probarlo llamamos a la función</pre>
```

Fibonacci: En honor al matemático Italiano, Leonardo de Pisa, apodado como "Fibonacci" existe una serie que nos ayuda con los problemas de tipo "crecimiento exponencial" donde un término n es igual a la suma de los dos términos anteriores a este: (n-1) y (n-2), ahora bien, con estos 3 códigos podremos saber cuánto vale el término n que querramos saber dentro de la misma serie de Fibonacci.

```
contador
= 0

    def fibonacci1(n):
        global contador
        contador+=1
        if n==0 or n==1:
            return(1)
        return (fibonacci1(n-2) + fibonacci1(n-1))
```

```
contador=0
             def fibonacci2(n):
                 global contador
                 if n==0 or n==1:
                         return(1)
                 a=0
                 b=1
                 c=1
                    for i in range(2,n):
                         contador+=1
                         a=b+c
                         c=b
                         b=a
                  return a
memoria={}
             contador=0
             def fibonacci3(n):
                 global memoria
                 global contador
                 contador+=1
                 if n==0 or n==1:
                         return(1)
                 if n in memoria:
                         return memoria[n]
                 else:
                         valor=fibonacci3(n-2) + fibonacci3(n-1)
                         memoria[n]=valor
                         return valor
```