

Reporte: Algoritmos de ordenamiento

Bubble: Este algoritmo de ordenamiento realiza un cierto número de vueltas al arreglo de números comparándolos por parejas acorde a como sea requerido, de menor a mayor o de mayor a menor, sin embargo es un tanto ineficiente porque terminaría realizando un número exagerado de operaciones.

Procedimiento DeLaBurbuja ($a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1}$)

```

    Para i < 2 hasta n hacer
        Para j < 0 hasta n-i hacer
            Si  $a_j > a_{j+1}$  entonces
                 $aux < a_j$ 
                 $a_j < a_{j+1}$ 
                 $a_{j+1} < aux$ 
            fin si
        fin para
    fin para
fin procedimiento

```

Insertion: A diferencia de bubble, insertion en una sola vuelta acomoda los términos del arreglo ya que las comparaciones las ejecuta en conjuntos cada vez mayores empezando por parejas hasta llegar al tamaño total del arreglo.

1. Llama insert para insertar el elemento que comienza en el índice 1 en el índice 0 del subarreglo ordenado.
2. Llama insert para insertar el elemento que comienza en el índice 2 en los índices del 0 al 1 del subarreglo ordenado .
3. Llama insert para insertar el elemento que comienza en el índice 3 en los índices del 0 al 2 del subarreglo ordenado .
4. Por último, llama insert para insertar el elemento que comienza en el índice $n-1$ en los índices del 0 al $n-2$, minus, 1 en los índices del 0 al $n-2$, minus, 2 del subarreglo ordenado.

Selection: El algoritmo de selección identifica el valor, ya sea menor o mayor, del arreglo y lo coloca en la primera posición que le corresponde, así continuando con los demás elementos hasta que el listado este en el orden deseado.

```

para i=1 hasta n-1
    mínimo = i;
    para j=i+1 hasta n
        si lista[j] < lista[mínimo] entonces
            mínimo = j /* (!) */
        fin si
    fin para
    intercambiar(lista[i], lista[mínimo])

```

fin para

Quicksort: De manera más compleja pero más eficiente, quicksort escoge un valor cualquiera del arreglo para convertirlo en su pivote, una vez obtenido el pivote comparar el resto de los elementos del conjunto con este para situarlos a ambos lados, ya sean menores o mayores.

inicio

variables A: arreglo[1..100] entero

variables i,j,central:entero

variables primero, ultimo: entero

para i = 1 hasta 100

leer(A[i])

Fin para

primero = 1

ultimo = 100

qsort(A[],100)

Fin

Funcion qsort(primero, ultimo:entero)

i = primero

j = ultimo

central = A[(primero,ultimo) div 2]

repetir

mientras A[i]central

j = j - 1

fin mientras

si i <= j

aux = A[i]

A[j] = A[i]

A[i] = aux

i = i + 1

j = j - 1

fin si

hasta que i > j

si primero < j

partir(primero,j)

fin si

si i < ultimo

partir(i, ultimo)

fin si

fin funcion qsort