

Problema 2 (princípio *get/put*)

Vamos fazer um método que copia os elementos de uma lista para uma outra lista que pode ser mais genérica que a primeira.

```
List<Integer> myInts = Arrays.asList(1, 2, 3, 4);  
List<Double> myDoubles = Arrays.asList(3.14, 6.28);  
List<Object> myObjs = new ArrayList<Object>();
```

```
copy(myInts, myObjs);
```

```
copy(myDoubles, myObjs);
```