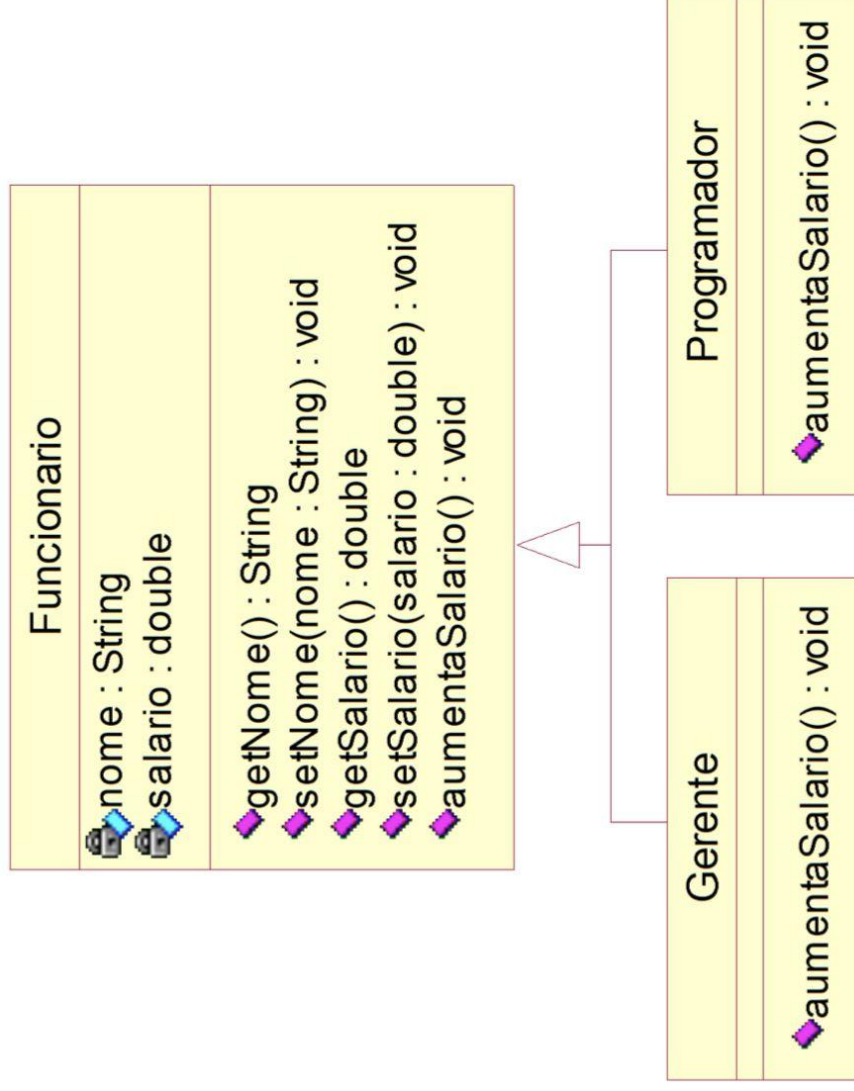


Classes Abstratas

Exercicio 1



Classes Abstratas

Exercício 1

- A classe **Funcionário** é abstrata
- O método ***umentaSalario()*** da classe **Funcionário** é abstrato
- As classes **Gerente** e **Programador** são concretas
- Uma chamada ao ***umentaSalario()*** do gerente aumenta seu salário em 10%
- Uma chamada ao ***umentaSalario()*** do **Programador** aumenta seu salário em 20%

Classes Abstratas

Exercício 1

- Implemente uma aplicação que declara duas variáveis do tipo **Funcionario** e cria dois objetos um do tipo **Gerente** e outro do tipo **Programador**. Em seguida, o programa deve oferecer um menu para o usuário com as seguintes opções:
 - Imprimir dados – O usuário deverá informar se ele deseja imprimir os dados do Gerente ou do Programador.
 - Aumentar salário – O usuário deverá informar se ele deseja aumentar o salário do Gerente ou do Programador.