

Na tabela em anexo, encontramos dados de 4 jogadores de um game que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.

jogadores	pontos	moedas	enfrentou_chefe
Jogador 1	120	15	Sim
Jogador 2	99	200	Não
Jogador 3	100	5	Sim
Jogador 3	101	4	Não

Baseado nos dados desses jogadores, foram construídas algumas expressões. Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima. Marque com V(Verdadeiro) ou F(Falso) o resultado de cada expressão.

Dica: Lembre-se de substituir as variáveis "pontos", "moedas" e "enfrentou_chefe" pelos valores correspondentes para cada jogador.

Expressões:

() Jogador 1: (pontos \geq 100) and (moedas \geq 5) and (enfrentou_chefe == Sim)

() Jogador 2: (pontos \geq 100) and (moedas \geq 5) and (enfrentou_chefe == Não)

() Jogador 3: (pontos < 100) or (moedas < 5) or (enfrentou_chefe == Sim)

() Jogador 4: (pontos \neq 100) or (moedas \neq 5) or not(enfrentou_chefe == Não)

(V) Jogador 1: (V) and (V) and (V)

(F) Jogador 2: (F) and (V) and (V)

(V) Jogador 3: (F) or (F) or (V)

(V) Jogador 4: (V) or (V) or (not(V) \rightarrow F)