**Na tabela em anexo, encontramos dados de 4 jogadores de um game que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| jogadores | pontos | moedas | enfrentou\_chefe |
| Jogador 1 | 120 | 15 | Sim |
| Jogador 2 | 99 | 200 | Não |
| Jogador 3 | 100 | 5 | Sim |
| Jogador 3 | 101 | 4 | Não |

**Baseado nos dados desses jogadores, foram construídas algumas expressões. Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima. Marque com V( Verdadeiro) ou F(Falso) o resultado de cada expressão.**

**Dica: Lembre-se de substituir as variáveis "pontos", "moedas" e "enfrentou\_chefe" pelos valores correspondentes para cada jogador.**

**Expressões:**

**( )Jogador 1: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Sim)**

**( )Jogador 2: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Não)**

**( ) Jogador 3: (pontos < 100) or (moedas < 5) or (enfrentou\_chefe == Sim)**

**( ) Jogador 4: (pontos != 100) or (moedas != 5) or not(enfrentou\_chefe == Não)**

( **V** )Jogador 1: (**V**) and (**V**) and (**V**)

( **F** )Jogador 2: (**F**) and (**V**) and (**V**)

( **V** ) Jogador 3: (**F**) or (**F**) or (**V**)

( **V** ) Jogador 4: (**V**) or (**V**) or (not(**V**) → **F**)