



DATA ANALYTICS BOOTCAMP  
IRONHACK MADRID  
04/18

# RECOMENDADOR DE VIDEOJUEGOS

RAFAEL EGUREN ROLLIN

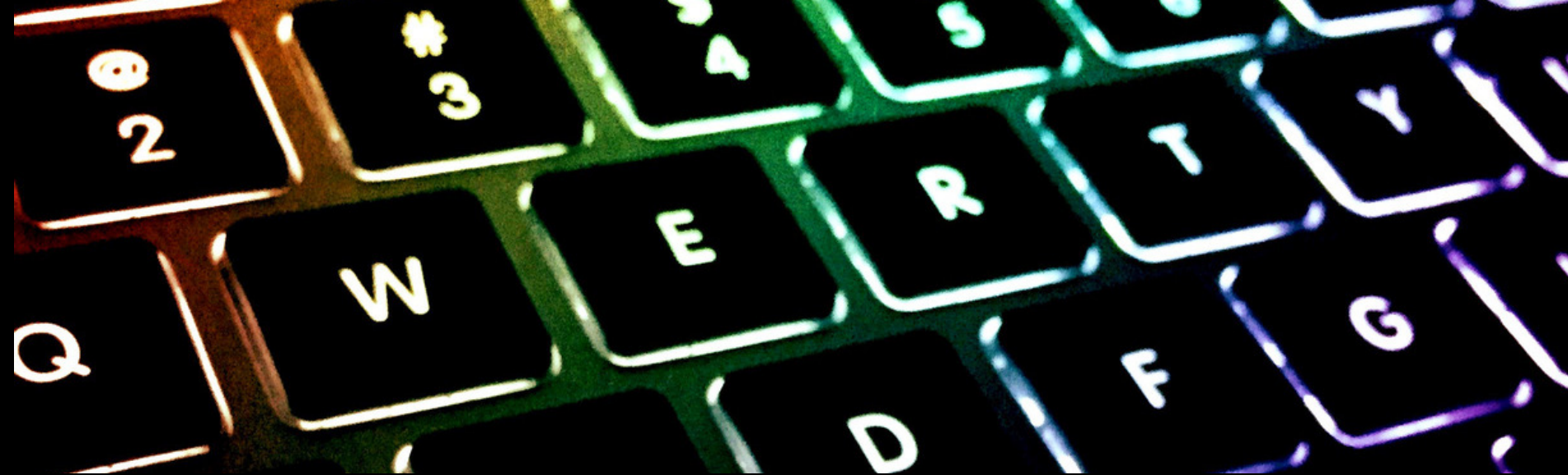
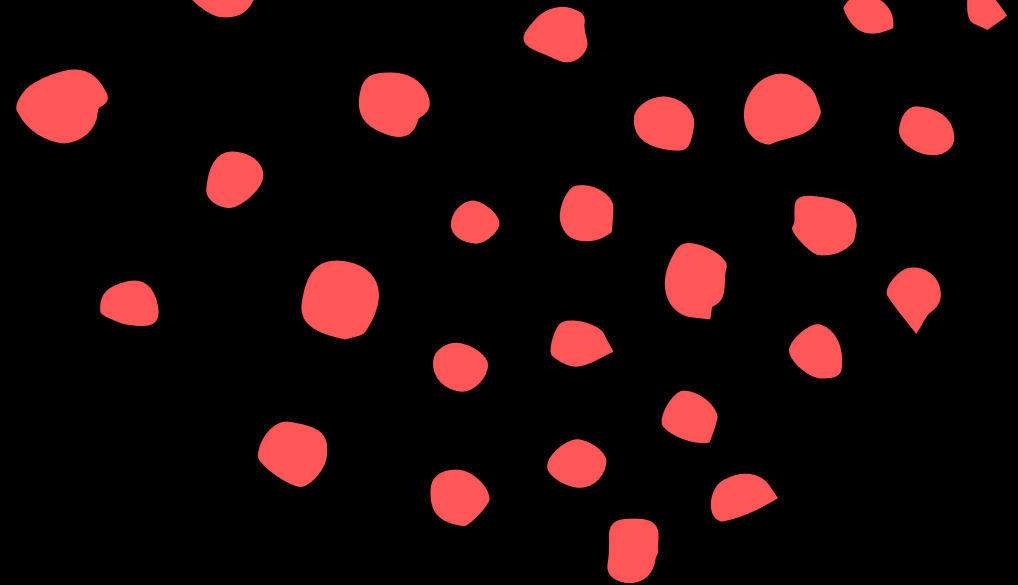


# OBJETIVO

- RECOMENDAR UN VIDEOJUEGO EN FUNCIÓN DE UNO QUE INTRODUCAMOS NOSOTROS

# CONTENIDO

- OBTENCIÓN DEL DATASET Y LIMPIEZA
- OBTENCIÓN DEL CLUSTERS USANDO KMEANS CON UN APRENDIZAJE NO SUPERVISADO
- CALCULO DE LA MATRIZ DE CERCANÍA
- SISTEMA DE RECOMENDACIÓN
- PEQUEÑO ANÁLISIS VISUAL



# DATASET OBTENIDO DE KAGGLE

16598 rows × 11 columns





# UNSUPERVISED LEARNING



ELBOW TEST

GENERO DUMMIES

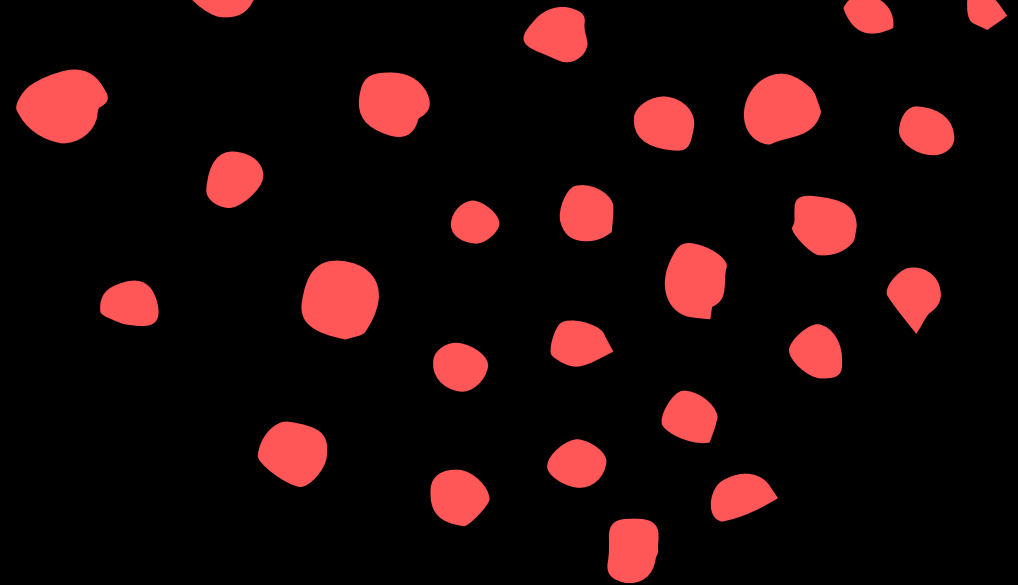
KMEANS

LABELS DE LOS CLUSTERS



# MATRIZ DE CERCANÍA

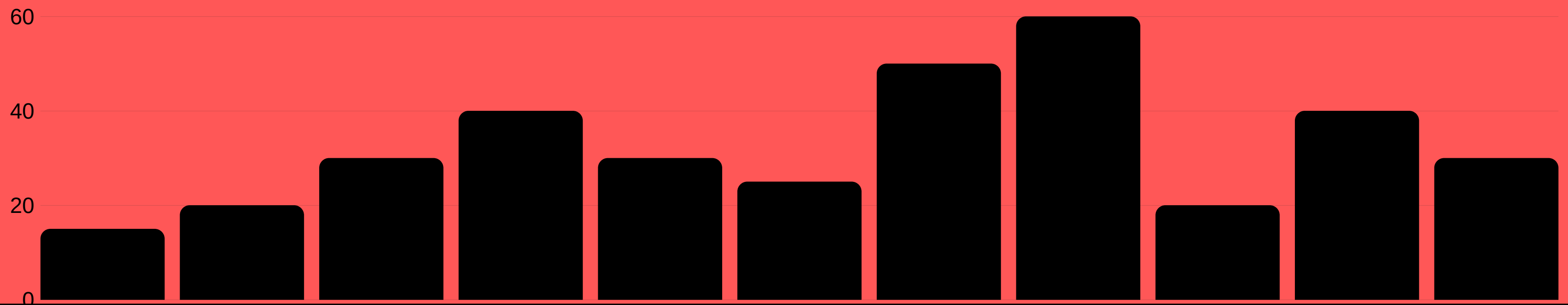
- UNIÓN DE LABELS
- NORMALIZACIÓN DE VALORES
- DISTANCIAS EUCLIDIANAS CON  
SQUAREFORM DE SCIPY



# SISTEMA DE RECOMENDACIÓN

MOMENTO DE PROBAR POR  
TERMINAL NUESTRO SISTEMA





# ANÁLISIS VISUAL DE LAS VENTAS GLOBALES

PEQUEÑA VISUALIZACIÓN INTERACTIVA  
EN FLOURISH:

<https://app.flourish.studio/@rafaegurollin>



# ¡MUCHAS GRACIAS!

DEDICATORA ESPECIAL POR SU APOYO A LO LARGO DEL BOOTCAMP A:  
PANDAS, NUMPY, MATPLOTLIB, SCIPY, SKLEARN, STACKOVERFLOW...