



DATA ANALYTICS BOOTCAMP
IRONHACK MADRID
04/18

RECOMENDADOR DE VIDEOJUEGOS

RAFAEL EGUREN ROLLIN

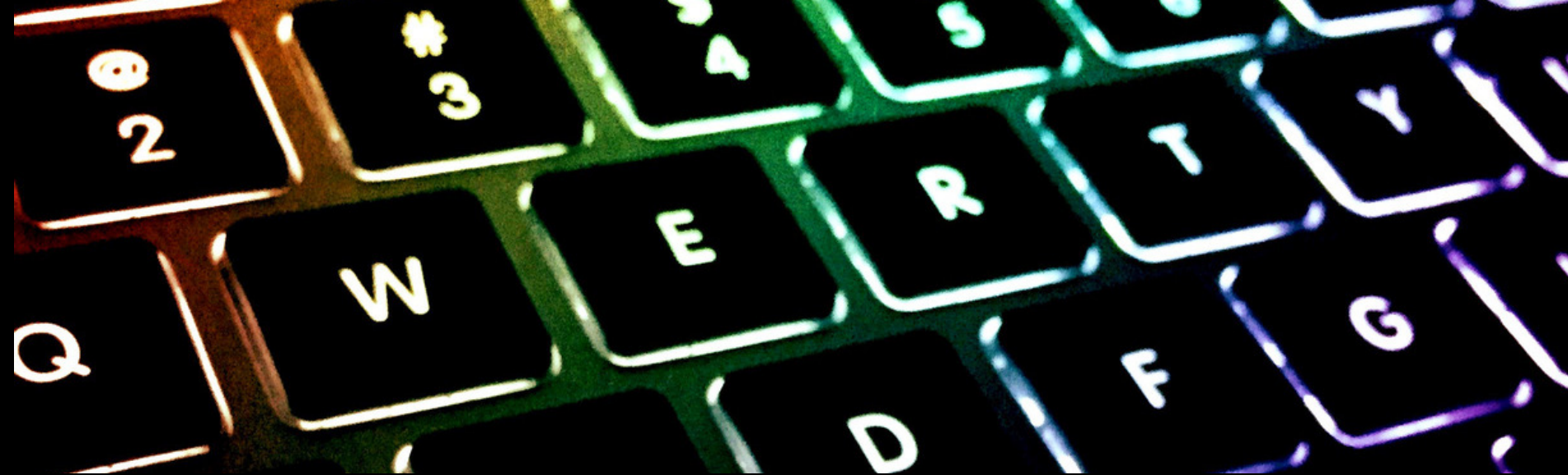
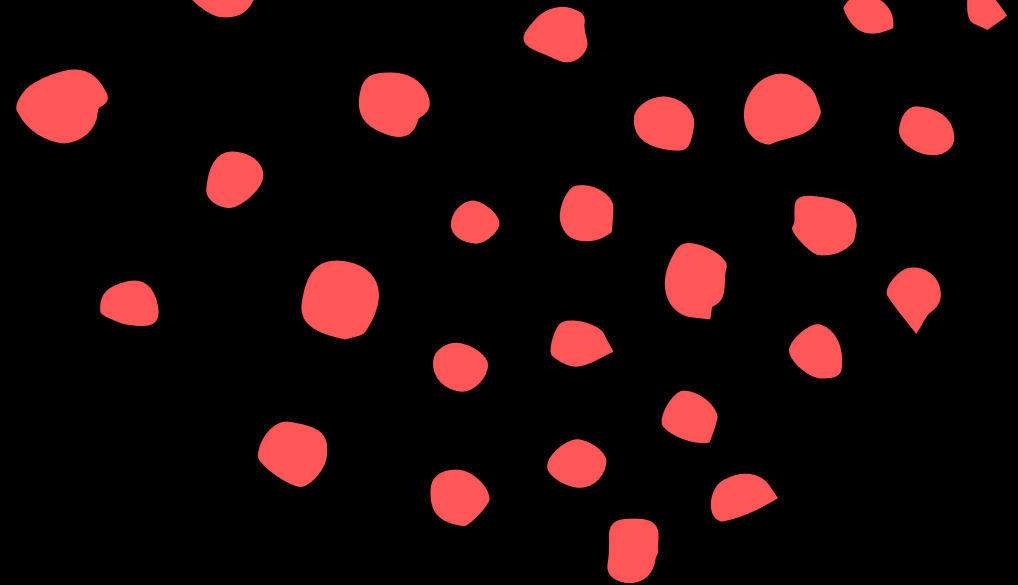


OBJETIVO

- RECOMENDAR UN VIDEOJUEGO EN FUNCIÓN DE UNO QUE INTRODUCAMOS NOSOTROS

CONTENIDO

- OBTENCIÓN DEL DATASET Y LIMPIEZA
- OBTENCIÓN DEL CLUSTERS USANDO KMEANS CON UN APRENDIZAJE NO SUPERVISADO
- CALCULO DE LA MATRIZ DE CERCANÍA
- SISTEMA DE RECOMENDACIÓN
- PEQUEÑO ANÁLISIS VISUAL



DATASET OBTENIDO DE KAGGLE

16598 rows × 11 columns





UNSUPERVISED LEARNING



ELBOW TEST

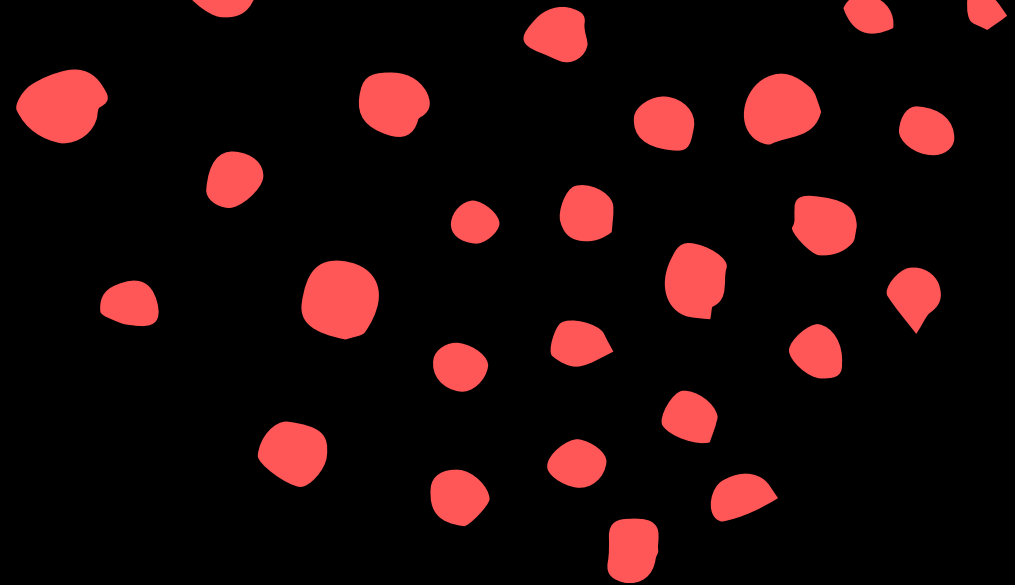
GENERO DUMMIES

KMEANS

LABELS DE LOS CLUSTERS

MATRIZ DE CERCANÍA

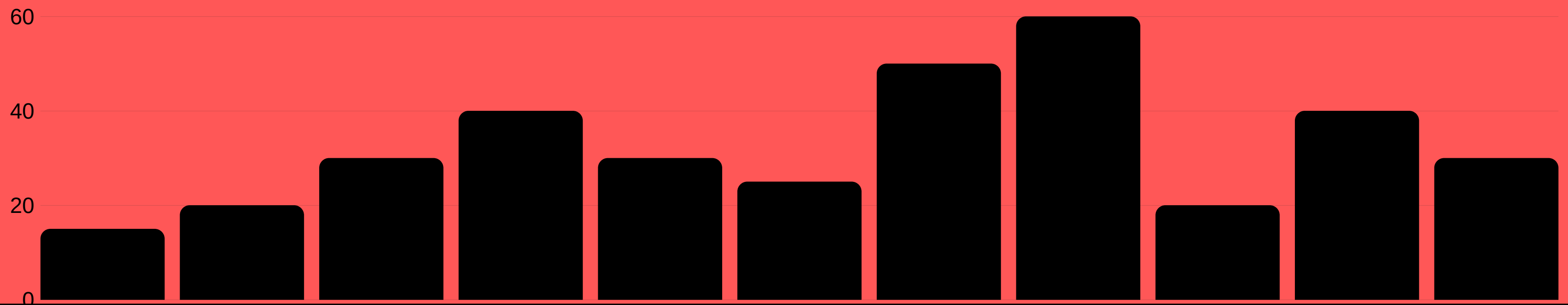
- UNIÓN DE LABELS
- NORMALIZACIÓN DE VALORES
- DISTANCIAS EUCLIDIANAS CON
SQUAREFORM



SISTEMA DE RECOMENDACIÓN

MOMENTO DE PROBAR POR
TERMINAL NUESTRO SISTEMA





ANÁLISIS VISUAL DE LAS VENTAS GLOBALES

PEQUEÑA VISUALIZACIÓN INTERACTIVA
EN FLOURISH:

<https://app.flourish.studio/@rafaegurollin>



!MUCHAS GRACIAS!

DEDICATORA ESPECIAL POR SU APOYO A LO LARGO DEL BOOTCAMP A:
PANDAS, NUMPY, MATPLOTLIB, SEABORN, SKLEARN, STACKOVERFLOW...