

Diagrama de Máquina de Estado

UML

Tainara Specht

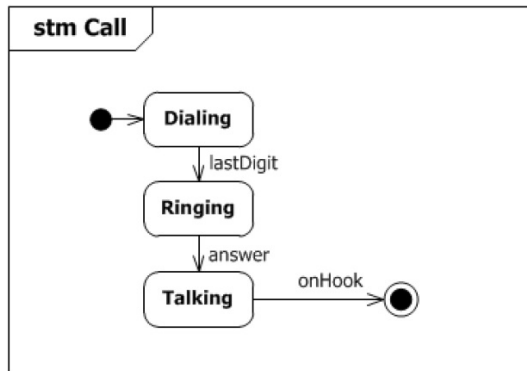
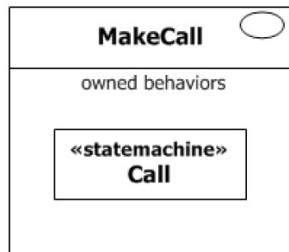
Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Faculdade Senac RS

Porto Alegre, 2015

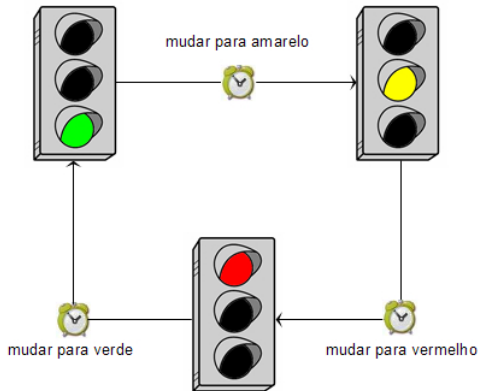
1 Definição

- Diagramas de estados são uma técnica conhecida para descrever o comportamento de um sistema. Eles descrevem todos os estados possíveis em que um objeto particular pode estar e como o estado do objeto muda como resultado de eventos que o atingem. Na maioria das técnicas de OO, os diagramas de estados são projetos para uma classe única para mostrar o comportamento ao longo do tempo de vida de um único objeto.

Exemplo de Diagrama 1



Exemplo de Diagrama 2





M. Fowler, K. Scott.

UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos (2ª ed.).

Porto Alegre: Bookman, 2000.



Object Management Group.

OMG Unified Modeling Language (OMG UML).

<http://www.omg.org/spec/UML/2.5>



Wikipedia.

Diagrama de transição de estados.

https://pt.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_transicao_de_estados.