Tutorial League Portable

Visão

Usage note: There is procedural guidance within this template that appears in a style named InfoBlue. This style has a hidden font attribute allowing you to toggle whether it is visible or hidden in this template. Use the Word menu Tools🡪Options🡪View🡪Hidden Text checkbox to toggle this setting. A similar option exists for printing Tools🡪Options🡪Print.

# Introdução

Este projeto é um exercício da disciplina de Engenharia de Software II, da Faculdade SENAC Porto Alegre, no Segundo semestre de 2015. Baseado em um sistema para consulta e aprendizado sobre regras e estratégias do jogo League of Legends.

# Posicionamento

Esta seção apresenta a declaração do problema (Seção 2.1) e o posicionamento do produto (Seção 2.2).

## Declaração do Problema

[Provide a statement summarizing the problem being solved by this project. The following format may be used:]

|  |  |
| --- | --- |
| The problem of | [describe the problem] |
| affects | [the stakeholders affected by the problem] |
| the impact of which is | [what is the impact of the problem?] |
| a successful solution would be | [list some key benefits of a successful solution] |

|  |  |
| --- | --- |
| O problema é | Dificuldade em conhecer todos os personagens, itens, combinações, estratégias e regras do jogo. |
| afeta | jogadores iniciantes |
| o impacto disto é | desistência de jogadores a se aprofundarem no jogo |
| uma solução seria | organizar todas as informações de maneira simples e prática, com tutoriais. |

## Declaração da posição do produto

|  |  |
| --- | --- |
| For | [target customer] |
| Who | [statement of the need or opportunity] |
| The (product name) | is a [product category] |
| That | [statement of key benefit; that is, the compelling reason to buy] |
| Unlike | [primary competitive alternative] |
| Our product | [statement of primary differentiation] |
| Para | *Gamers* |
| Os quais | jogam estilo *MOBA*\* |
| O (TLP) | é um tutorial portátil de League of Legends |
| Que | ensina as regras do jogo e técnicas para se aperfeiçoar |
| Diferente de | Champions od League of Legends |
| Nosso produto | oferece acesso direto ao banco de dados da Riot. |

[A product position statement communicates the intent of the application and the importance of the project to all concerned personnel.]

# Descrição dos envolvidos

## Resumo dos envolvidos

| **Name** | **Description** | **Responsibilities** |
| --- | --- | --- |
| *[Name the stakeholder type.]* | *[Briefly describe the stakeholder.]* | *[Summarize the stakeholder’s key responsibilities with regard to the system being developed; that is, their interest as a stakeholder. For example, this stakeholder:*  *ensures that the system will be maintainable*  *ensures that there will be a market demand for the product’s features*  *monitors the project’s progress*  *approves funding*  *and so forth]* |
| Cliente | Riot (Empresa desenvolvedora do Jogo) | Aprovar orçamento. |
| Usuário | Jogador | Utiliza o sistema. |
| Decisão | Riot (Empresa desenvolvedora do Jogo) | Decide plataformas e aprova o design. |
| Especialista de domínio | Jogadores profissionais, participantes de torneios. | Ajuda nas decisões sobre os tutoriais e *streams*. |

## Ambiente do Usuário

[Detail the working environment of the target user. Here are some suggestions:

Number of people involved in completing the task? Is this changing?

Voltado para jogadores em geral, sem intenção de mudança.

How long is a task cycle? Amount of time spent in each activity? Is this changing?

Na internet leva muito tempo para achar as informações exatas, mas com o aplicativo, passará a levar em torno de 1 min para cada pesquisa.

Any unique environmental constraints: mobile, outdoors, in-flight, and so on?

Smartphones e tablets.

Which system platforms are in use today? Future platforms?

Desenvolvido atualmente para Android, futuramente terá compatibilidade com o iOS também.

What other applications are in use? Does your application need to integrate with them?

Haverá integração com banco de dados da Riot.

This is where extracts from the Business Model could be included to outline the task and roles involved, and so on.]

Processos principais: Pesquisa informações sobre personagens, itens e monstros, acesso a vídeos de *Streamers* profissionais, Estudo de tutoriais e dicas.

# Visão Geral do Produto

## Necessidades e Características

[Avoid design. Keep feature descriptions at a general level. Focus on capabilities needed and why (not how) they should be implemented. Capture the stakeholder priority and planned release for each feature.]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Need** | **Priority** | **Features** | **Planned Release** |
| Pesquisa de Personagens | Alta | Lista com características detalhadas | 1.0 DEMO |
| Pesquisa de Itens | Alta | Lista com características detalhadas | 1.0 DEMO |
| Pesquisa de Monstros | Baixa | Lista com características detalhadas | 3.0 |
| Acesso a tutoriais | Média | Vídeos e/ou textos | 2.0 |
| Acesso a streams de profissionais | Baixa | Vídeos | 3.0 |
| Histórico de partidas | Baixa | Relatórios | 3.0 |

# Outros Requisitos do Produto

[At a high level, list applicable standards, hardware, or platform requirements; performance requirements; and environmental requirements.

Define the quality ranges for performance, robustness, fault tolerance, usability, and similar characteristics that are not captured in the Feature Set.

Note any design constraints, external constraints, assumptions or other dependencies that, if changed, will alter the **Vision** document. For example, an assumption may state that a specific operating system will be available for the hardware designated for the software product. If the operating system is not available, the **Vision** document will need to change.

Define any specific documentation requirements, including user manuals, online help, installation, labeling, and packaging requirements.

Define the priority of these other product requirements. Include, if useful, attributes such as stability, benefit, effort, and risk.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement** | **Priority** | **Planned Release** |
| Plataforma Android. | Alta | 1.0 |
| Interface Simples/Intuitiva | Alta | ND |
| Ocupar pouco espaço em disco | Media | NA |
| Acesso ao Banco de dados da Riot | Alta | 1.0 |
| Plataforma iOS | Baixa | NA |