Tutorial League Portable

Detalhamento dos requisitos do sistema

# Introdução

Este projeto é um exercício da disciplina de Engenharia de Software II, da Faculdade Senac Porto Alegre, no Segundo semestre de 2015. Baseado em um sistema para consulta e aprendizado sobre regras e estratégias do jogo League of Legends.

# Requisitos funcionais do sistema

Conexão com a internet para acesso as streams e ranques;

Usuário precisa estar logado no sistema para acesso aos ranques do jogo;

# Qualidades do sistema

## Usabilidade

Sistema inicialmente desenvolvido para a plataforma Windows Phone , deve seguir as especificações de usabilidade das mesmas.

## Confiabilidade

ND

## Desempenho

Sistema terá o registro interno de todas as funcionalidades(com exceção das streams que são online) para evitar espera no carregamentos das imagens e dos tutoriais.

## Suportabilidade

ND

# Interface do sistema

Interface intuitiva e amigável.

## Interfaces do usuário

### Look & Feel

Cores e ícones serão padronizados de acordo com o design do jogo.

### Layout e requisites de navegação

### ND

### Consistência

### ND

### Personalização do usuário & Requisitos de customização

## Interface para sistemas e dispositivos externos

O sistema terá conexão ao banco de dados da Riot, para acesso as informações do usuário e atualização das informações.

### Interfaces do software

Sistema terá acesso direto ao site da Riot;

### Interfaces do Hardware

ND

### Interfaces de comunicação

ND

# Regras de negócio

## Regra de Streams de vídeo

### <Regra 1 : Somente usuários com **Elo** gold pra cima, poderão fazer streams de video >

Usuários precisam ter elo gold pra cima para poder fazer streams de vídeo;

### <Regra 2 : Somente usuários do competitivo profissional podem adicionar tutoriais novos >

Apenas usuários de nível competitivo profissional podem incluir no sistema dicas e tutoriais

# Restrições do sistema

# Conformidade do sistema

## Requisitos de licenciamento

ND

## Jurídicos, Direitos autorais e outros avisos

Todos os direitos são da empresa Riot.

## Normas aplicáveis

ND

# Documentação do sistema

ND