Tutorial League Portable  
Caso de uso: Calcular atributos dos Campeões

# Breve Descrição

Neste caso de uso os players(jogadores) poderão simular os atributos dos campões, escolhendo o nível do campeão e os itens que ele será equipado.

## Players(Jogadores)

É o principal foco do Sistema, e são os atores desse caso de uso, fazendo todas as simulações.

# Pré-requisitos

Administrador tem que alimentar o Sistema com todas as informações.

# Fluxo básico de eventos

1. O player(jogador) acessa o sistema;
2. Escolhe dentre as opções disponíveis: Criar Build ou Consultar as Builds Favoritas (salvas pelo usuário).
3. Faz a simulação,
4. Salva ou não
5. O caso de uso termina.

# Fluxos alternativos

## N/A

1. <fluxo alternative 1,passo 1>
2. <fluxo alternative 1,passo n>

# Sub Fluxos

## <Subfluxo 1>

1. <subfluxo 1, passo 1>
2. …
3. <subfluxo 1, passo n>

# Cenário chave

## <Cenário 1>

1. <cenario 1, passo 1>
2. …
3. <cenario 1, passo n>

# Pós condições

## N/A

# Requisitos especiais

N/A