

Ejemplo de cómo representar las estructuras de datos según lo visto en teoría:

\$coleccionPalabras=	0	1	2	3	4	//indices
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	//valores

Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegir para jugar wordix

A continuación puede agregar el resto de las estructuras de datos

**** COMPLETAR ****

\$nombreJugadores=	0	1	2	3	4	//indices
	Ivan	Maria	Lucas	Jorge	Abigail	//valores

Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda los nombres de jugadores que serán elegidos al azar para inicializar las primeras 10 partidas que pide el punto 2 de la Explicación 3

\$partidasPreCargadas=	0	1	2	3	4	//indices
"palabraWordix"	MUJER	QUESO	PIANO	GOTAS	HUESO	
"jugador"	ivan	maria	lucas	ivan	abigail	
"intentos"	5	0	3	0	1	
"puntaje"	15	0	12	0	19	
//Claves	//valores	//valores	//valores	//valores	//valores	

Información de la estructura:

Tipo: Multidimensional (arreglo asociativo indexado. Contiene índices numéricos y Claves)

Tipos de datos: Almacena arreglos asociativos indexados.

¿Para qué se utiliza?: guarda las partidas con las que debe comenzar el programa (10).

\$arrayPalabras=	0	1	2	3	4	//indices
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	Nueva Palabra	//valores

Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda la nueva palabra que el jugador agregará a las ya existentes

\$partidaPorJugador=	QUESO	ivan	5	11	//valores
"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"	//Claves	

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo (los índices son Claves)

Tipos de datos: Almacena datos de una partida individual (valores String e Int)

¿Para qué se utiliza?: guarda la primer partida ganada de un jugador.

ŞestadísticaJugador=	ivan	8	47	6	75%	2	0	0	3	0	1	//valores
	"jugador"	"partidas"	"puntajeTotal"	"victorias"	"porcentajeVictorias"	"IntentoUno"	"IntentoDos"	"IntentoTres"	"IntentoCuatro"	"IntentoCinco"	"IntentoSeis"	//Claves
	Información de la estructura:											
	Tipo: Asociativo (los índices son Claves)											
	Tipos de datos: Almacena datos de estadística de un jugador (valores String e Int)											
	¿Para qué se utiliza?: guarda la estadística de un jugador											

uasort()=	0	4	2	1	3	//indices
"palabraWordix"	HUESO	GOTAS	MUJER	PIANO	PIANO	
"jugador"	abigail	ivan	ivan	lucas	maria	
"intentos"	1	5	0	2	0	
"puntaje"	19	15	0	16	0	
//Claves	//valores	//valores	//valores	//valores	//valores	
Información de la estructura:						
Tipo: Multidimensional (arreglo asociativo indexado. Contiene índices numéricos y Claves)						
Tipos de datos: Almacena arreglos asociativos indexados.						
¿Para qué se utiliza?: ordena por nombre y palabra arreglos asociativos indexados						
\$partidaJugador=	QUESO	ivan	5	11		//valores
"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"			//Claves
Información de la estructura:						
Tipo: Asociativo (los índices son Claves)						
Tipos de datos: Almacena datos de una partida individual (valores String e Int)						
¿Para qué se utiliza?: guarda los datos de cada partida que juega un usuario						

\$coleccionPartidas=	0	1	2	3	4	//indices
"palabraWordix"	MUJER	QUESO	PIANO	GOTAS	HUESO	
"jugador"	ivan	maria	lucas	ivan	abigail	
"intentos"	5	0	3	0	1	
"puntaje"	15	0	12	0	19	
//Claves	//valores	//valores	//valores	//valores	//valores	
Información de la estructura: Tipo: Multidimensional (arreglo asociativo indexado. Contiene índices numéricos y Claves) Tipos de datos: Almacena arreglos asociativos indexados. ¿Para qué se utiliza?: guarda las partidas pre-creadas y las nuevas que va jugando cada usuario						
\$coleccionTotalPalabras=	0	1	2	3	4	//indices
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	//valores
Información de la estructura: Tipo: Indexado (los índices son numéricos) Tipos de datos: Almacena valores String ¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras ya existentes y las nuevas que el jugador vaya cargando						

\$unaPartida=	QUESO	ivan	5	11	//valores		
	"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"	//Claves		
	Información de la estructura:						
	Tipo: Asociativo (los índices son Claves)						
	Tipos de datos: Almacena datos de una partida individual (valores String e Int)						
	¿Para qué se utiliza?: guarda los datos de cada partida para acceder directamente por la Clave						