\$coleccionPalabras=	0	1	2		3	4	//indice			
	MUJER	QUESO	FUEGO	С	ASAS	RASGO	//valore			
	Información de la									
	Tipo: Indexado (lo									
	Tipos de datos: Almacena valores String									
	¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegidas para jugar wordix									
A continuación puede ag	regar el resto de la	s estructui	ras de datos							
**** COMPLETAR ****										
<u> </u>		4	-		2					
\$nombreJugadores=	0	1	2	<u> </u>	3	4 ^\-:==:I	//indice			
	Ivan	Maria	Lucas	J	orge	Abigail	//valore			
	Información de la									
	Información de la									
	Tipo: Indexado (los índices son numéricos) Tipos de datos: Almacena valores String									
	-									
	¿Para qué se utiliza?: guarda los nombres de jugadores que serán elegidos al azar para inicializar las primeras 10 partidas que pide el punto 2 de la Explicación 3									
	para inicializar las	primeras	10 partidas d	que pia	e ei punt	o 2 de la Explica	acion 3			
٠	0	1	2	2		4	11: 1:			
\$partidasPreCargadas= "palabraWordix"	0 MUJER	1 QUESO	2 PIANO	GOT		HUESO	//indices			
"jugador"	ivan	maria	lucas	iva						
"intentos'	5	0	3	0		abigail 1				
"puntaje"		0	12	0		19				
//Claves		//valores	//valores	//val		//valores				
	// varores	// <i>valores</i>	// values	// van	5705	// vaiores				
	Información de la estructura:									
	Tipo: Multidimensional (arreglo asociativo indexado. Contiene índices numéricos y Clave									
	Tipos de datos: Almacena arreglos asociativos indexados.									
	¿Para qué se utiliza?: guarda las partidas con las que debe comenzar el programa (10).									
\$arrayPalabras=	0	1	2	3		4	//indices			
	MUJER	QUESO	FUEGO	CAS	AS N	lueva Palabra	//valores			
	Información de la estructura:									
	Tipo: Indexado (los									
	Tipos de datos: Almacena valores String									
	¿Para qué se utiliza?: guarda la nueva palabra que el jugador agregará a las ya existentes									
		<u> </u>	<u> </u>							
			n 5				//valores			
SpartidaPorJugador=	QUESO	ivar								
SpartidaPorJugador=	QUESO "palabraWordix			ntos"	"punta	je"	//Claves			
SpartidaPorJugador=				ntos"	"punta	je"	//Claves			
SpartidaPorJugador=		x" "jugad	lor" "inte	ntos"	"punta	ije"	//Claves			
SpartidaPorJugador=	"palabraWordi	x" "jugad e la estruc	lor" "inte		"punta	je"	//Claves			

	ivan p	8 47 artidas" "puntajeTotal"	6 "victorias" "porc	75% entajeVictorias""inten	0 toUno' "intentoDos"	0 "intentoTres" 'i	3 ntentoCuatro	0 "intentoCinco	" "intentoSei		
	Juga doi p	artidas puntaje lotar	victorias por	entaje victorias Tinten	intentobos	intentones	memocuatio	memocinco	intentosei		
Info	ormación de la es	tructura:									
	•	índices son Claves)			_						
		acena datos de estadísti : guarda la estadística d		r (valores String e Int)						
СГА	ira que se utiliza :	. guarda la estadistica d	e un jugadoi								
								_			
uasort()=		0	4	2	1	1 3		//ind	ices		
"palabraWordix"		ix" HUESO	GOTA	S MUJER	PIANO	PIA	ANO				
"jugador"			ivan	ivan	lucas	m	maria				
	"intento		5	0	2	_	0				
"puntaje" //Claves			15	0	16	0		_			
				_							
		es //valores	//valo	res //valores	//valores	//va	alores				
		Información o	Información de la estructura:								
		Tipo: Multidir	mensional (a	arreglo asociati	vo indexado.	Contiene ír	ndices nui	méricos y	/ Claves)		
		Tipos de dato	s: Almacena	a arreglos asoc	ativos indexa	dos.					
		· ·		ena por nombi			ciativos in	dexados			
					, ,	J = = == == = = = = = = = = = = = = = =					
ا دادند و م		OUTCO	•	-	4.4		// /				
\$partidaJu	gador=	QUESO	ivan		11		//valores				
		"palabraWord	lix" "jugad	or" "intento	"puntaje	•	//Claves	5			
		Información o	le la estruct	ura:							
		Tipo: Asociati	vo (los índic	es son Claves)							
			Tipos de datos: Almacena datos de una partida individual (valores String e Int)								
		-		rda los datos d	-	-					
		C. a.a que se			o cada partia	4) 8					
Ć :		0	4	1 2	2		<u> </u>	<i>t</i> · 1·			
\$coleccion!		0	1	2	3	4	//	/indices			
p	alabraWordix		QUESO	PIANO	GOTAS	HUESO					
	"jugador		maria	lucas	ivan	abigail					
	"intentos		0	3	0	1					
	"puntaje	e" 15	0	12	0	19					
	//Clave	s //valores	//valores	//valores	//valores	//valores					
		Información de	la estructura	a:							
		Tipo: Multidime	ensional (arr	eglo asociativo i	ndexado. Cont	tiene índices	s numéric	os y Clave	es)		
				•	nackador com						
		Tipos de datos:	Almacena a	_							
		•		rreglos asociativ	os indexados.			do cada ι	ısuario		
		Tipos de datos:		rreglos asociativ	os indexados.			do cada ι	ısuario		
		Tipos de datos:		rreglos asociativ	os indexados.			do cada u	ısuario		
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut		rreglos asociativ	os indexados.		e va jugan		ısuario		
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut	iliza?: guarda	rreglos asociativ a las partidas pr	os indexados. e-creadas y las	s nuevas que	e va jugan	/indices	ısuario		
\$coleccion	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut	iliza?: guard	rreglos asociativ a las partidas pr 2	os indexados. e-creadas y las	s nuevas que	e va jugan		ısuario		
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER	iliza?: guard: 1 QUESO	rreglos asociativa las partidas pr	os indexados. e-creadas y las	s nuevas que	e va jugan	/indices	ısuario		
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de	1 QUESO	rreglos asociativa las partidas pr 2 FUEGO	os indexados. e-creadas y las	s nuevas que	e va jugan	/indices	ısuario		
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado	1 QUESO la estructura (los índices s	rreglos asociativa a las partidas pr 2 FUEGO a:	os indexados. e-creadas y las	s nuevas que	e va jugan	/indices	isuario		
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos:	1 QUESO la estructura (los índices s	rreglos asociativa las partidas propertidas propertida	os indexados. e-creadas y las 3 CASAS	s nuevas que 4 RASGO	e va jugan	/indices /valores			
\$coleccion ⁻	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado	1 QUESO la estructura (los índices s	rreglos asociativa las partidas propertidas propertida	os indexados. e-creadas y las 3 CASAS	s nuevas que 4 RASGO	e va jugan	/indices /valores			
\$coleccion	TotalPalabras	Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos:	1 QUESO la estructura (los índices s	rreglos asociativa las partidas propertidas propertida	os indexados. e-creadas y las 3 CASAS	s nuevas que 4 RASGO	e va jugan	/indices /valores			
		Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos: ¿Para qué se ut	1 QUESO la estructura (los índices s Almacena va iliza?: guarda	rreglos asociativa a las partidas pr 2 FUEGO a: son numéricos) alores String a las palabras ya	os indexados. e-creadas y las 3 CASAS	A RASGO	e va jugan	/indices /valores			
\$coleccion \$		Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos: ¿Para qué se ut	1 QUESO la estructura (los índices s Almacena va iliza?: guarda	FUEGO a: son numéricos) alores String a las palabras ya	cos indexados. e-creadas y las 3 CASAS existentes y la	A RASGO	e va jugan // // // ue el jugad	/indices /valores			
		Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos: ¿Para qué se ut	1 QUESO la estructura (los índices s Almacena va iliza?: guarda	FUEGO a: son numéricos) alores String a las palabras ya	os indexados. e-creadas y las 3 CASAS	A RASGO	e va jugan	/indices /valores			
		Tipos de datos: ¿Para qué se ut	1 QUESO la estructura (los índices s Almacena va iliza?: guarda ivan ix" "jugado	rreglos asociativa las partidas propertidas propertida	cos indexados. e-creadas y las 3 CASAS existentes y la	A RASGO	e va jugan // // // ue el jugad	/indices /valores			
		Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos: ¿Para qué se ut QUESO "palabraWord Información d	1 QUESO la estructura (los índices s Almacena va iliza?: guarda ivan ivan ix" "jugado	FUEGO FUEGO a: son numéricos) alores String a las palabras ya 5 r" "intentos"	cos indexados. e-creadas y las 3 CASAS existentes y la	A RASGO	e va jugan // // // ue el jugad	/indices /valores			
		Tipos de datos: ¿Para qué se ut	1 QUESO la estructura (los índices s Almacena va iliza?: guarda ivan ivan ix" "jugado	FUEGO FUEGO a: son numéricos) alores String a las palabras ya 5 r" "intentos"	cos indexados. e-creadas y las 3 CASAS existentes y la	A RASGO	e va jugan // // // ue el jugad	/indices /valores			
		Tipos de datos: ¿Para qué se ut = 0 MUJER Información de Tipo: Indexado Tipos de datos: ¿Para qué se ut QUESO "palabraWord Información d Tipo: Asociativ	la estructura (los índices s Almacena v iliza?: guarda ivan ivan ix" "jugado e la estructura (los índices s	FUEGO FUEGO a: son numéricos) alores String a las palabras ya 5 r" "intentos"	a existentes y la "puntaje"	A RASGO	ue el jugad //valores //Claves	/indices /valores dor vaya d			