

Trabalho 1 de JavaScript

1- Fazer um gadget para registrar e acompanhar as semifinais e finais de um torneio.

Dados de cadastro

- Perguntar o nome de 4 times e sua respectiva cor.

Semifinais

- Perguntar quantos gols cada time fez no jogo do time 1 contra o time 2.

- Perguntar quantos gols cada time fez no jogo do time 3 contra o time 4.

Final

- Perguntar quantos gols cada time fez no jogo entre os vencedores das semifinais

Resultados

- Apresentar os resultados dos jogos e destacar o campeão. Pintar o fundo (ou borda, card...) de uma parte da página com a cor do time vencedor.

- No caso de empate em algum jogo, perguntar o resultado da disputa por pênaltis. Levar o resultado dos pênaltis em conta para selecionar os vencedores e mostrar os resultados.

Os campos para pegar os dados do usuário devem ser **inputs** estruturados e ter seus respectivos labels (Não usar alert, confirm ou prompt). Evite possíveis erros do usuário (impedir inserção de dados errados, apagar/desabilitar campos já respondidos e botões já clicados)

Caprichar no visual do gadget, colocar título, bordas, cards, etc.

O gadget deve ser responsivo e rodar no desktop e no celular:

- deve passar pelo validador da w3c sem erros (<https://validator.w3.org/>). Em todas as fases do gadget.
- não deve apresentar erros pegos pelo console do JavaScript(JS) dos navegadores.
- Usar css, bootstrap ou outro framework css para dar um bom visual ao gadget.

O gadget deve ser disponibilizado no github. O link para o repositório e o github pages do trabalho deve ser **informado no SIGAA até 24/08**.

O trabalho deverá ser **apresentado em aula no dia 25/08**.