

Reflexión 1 - Ricardo Palma

¿Cómo se puede caracterizar el enfoque de la Facultad de Matemáticas UADY en la Ingeniería de software?

Para poder conocer el enfoque que la Facultad de Matemáticas le da a esta carrera es necesario contrastarla con alguna carrera equivalente en otra universidad, es especial en que difieren, en este caso se hará un análisis del contraste con la “Ingeniería en desarrollo de tecnología y software” de la Universidad Modelo; las cuales desde ahora en adelante (por simplicidad) me referiré a estas como la UADY y la Modelo respectivamente. Analizando y contrastando sus planes de estudio podemos observar que:

- En la UADY se cursan casi el doble de materias del área de matemáticas, 5 y 9 respectivamente, donde en la Modelo se estudian todas estas a lo largo de los primeros dos semestres, mientras que en la UADY hay por lo menos una materia de matemáticas en los primeros cinco semestres.
- Sin embargo, continuando con este punto de los cursos de matemáticas, la única área de conocimiento que no se abarca para nada en la Modelo es geometría, ya que las otras diferencias de cantidad y la extensión de los cursos se debe a que en la UADY se les da un estudio más extendido y particular a estas materias, por ejemplo, en la UADY se estudia algebra intermedia, superior y lineal; mientras que en la Modelo se limitan únicamente al estudio del algebra lineal. Similarmente, en la UADY probabilidad y estadística se ven por separado en dos semestres, mientras que en la Modelo se ven en un único curso en el segundo semestre.
- Asimismo, en el resto del plan de la Modelo se incluyen diversos cursos como investigación de mercados, ingeniera económica, emprendimiento, etc., y de otras áreas como animación por computadora, desarrollo móvil, inteligencia artificial, etc., probablemente porque también es una ingeniería de desarrollo tecnológico y no únicamente de software; mientras que en la UADY no abarca

asignaturas equivalentes a estas, y en su mayoría se trata de asignaturas con temática de los diversos ámbitos del software.

- Ambas universidades cuentan con materias de programación y teoría de cómputo, sin embargo, la UADY tiene una mínima cantidad de materias prácticas, mientras que la Modelo tiene asignaturas de tecnología en general como diseño de UI, inteligencia artificial, programación grafica de videojuegos, entre otros.

En conclusión, podemos decir que en la carrera de Ingeniería de software de la Facultad de Matemáticas UADY se abarcan como en todas las licenciaturas equivalentes asignaturas de programación, administración avanzada de tecnología, y de teoría de cómputo, pero en particular se caracteriza por tener un enfoque a un amplio conocimiento y entendimiento matemático; a un extenso conocimiento de diseño, arquitectura, construcción, métricas, calidad, validación y requisitos de software; abarcando mínimamente ciertas áreas prácticas (como lo puede ser el desarrollo de aplicaciones web, que si está incluido en el plan de estudios), es decir, no se centra en enseñanza de ciertas áreas tecnológicas prácticas; tampoco abarca ninguna asignatura del área de emprendimiento o de economía. Así que, si te interesa cualquiera de estas áreas que no se abarcan, tendrás que inscribirte a una materia no obligatoria que la cubra (si existe), o estudiarlo por tu cuenta o externamente.

Referencias

Universidad Modelo. Ingeniería en desarrollo de tecnología y software. Disponible en: <https://www.unimodelo.edu.mx/oferta-educativa/licenciaturas/ingenieria/desarrollo-de-tecnologia-y-software>

Facultad de Matemáticas UADY. Licenciatura en Ingeniería de Software. Disponible en: <https://www.matematicas.uady.mx/planes-de-estudio/licenciaturas/licenciatura-en-ingenieria-de-software>