

Unit 3 - Reflections

Habilidades Técnicas para Gestión:

Las habilidades técnicas o habilidades duras son las habilidades y conocimientos que un profesional debe de poseer. Estas pueden relacionarse de forma directa con las actividades de gestión, a continuación, haré un listado de tres habilidades técnicas y como se relacionan con una de las varias actividades de gestión.

1. Habilidades de cálculo: Esta habilidad podemos relacionarla con la estimación de un proyecto, siendo más específico, con la estimación del tamaño del software. La manera en que se relacionan se debe a que para realizar una estimación se requiere de cierta habilidad para realizar cálculos con el número de puntos de función en el software.
2. Habilidades de redacción: Esta habilidad podemos relacionarla con la planificación, ya que para que un proyecto pueda tener éxito, se requiere de una planificación concisa y que sea expresada de forma precisa, por lo que contar con buenas habilidades de redacción son de gran utilidad para mantener bien definido el alcance esperado para el proyecto.
3. Manejo de equipos informáticos: Esta habilidad podemos relacionarla con el control, ya que para poder asegurar que los objetivos están siendo cumplidos y se están obteniendo los resultados esperados, se necesita de un líder que cuente con la habilidad para manejar los equipos encargados del desarrollo del proyecto.

Habilidades Blandas para Gestión:

Las habilidades blandas son las habilidades, actitudes y atributos profesionales, que se tienen en cuenta al momento de contratar a una persona, estas ayudan a medir que tan bien puede relacionarse un individuo con su equipo de trabajo, de la misma manera que en la reflexión anterior, haré un listado de tres habilidades blandas y como se relacionan con una de las actividades de gestión.

1. Liderazgo: Esta habilidad blanda puede relacionarse con el control del proyecto, debido a que es necesario de alguien que se haga cargo de la supervisión de los trabajadores y asegurarse de que todos están cumpliendo con sus responsabilidades, no obstante, de igual forma debe de poder motivarlos y hacerse con su confianza, para así mantener un ambiente de trabajo saludable.
2. Capacidad de organización: Esta habilidad blanda puede relacionarse con la planificación del proyecto, esta habilidad se refiere a la organización tanto individual como en equipo, ya que, al momento de empezar a planificar la estructura del proyecto, los objetivos, el alcance, entre otras cosas, es fundamental contar con esta habilidad blanda, que facilita el proceso de planificar el proyecto y asegura el poder obtener resultados satisfactorios.
3. Trabajo en equipo: Esta habilidad blanda puede relacionarse con las estimaciones del proyecto, debido a que la estimación de un proyecto incluye más de un aspecto, el poder tener una habilidad blanda tan básica y útil, como es el poder trabajar en equipo, puede ayudar a agilizar esta actividad de gestión. Al momento de realizar estimaciones específicas, es necesario tener conocimiento de estimaciones previas que pueden haber sido realizadas por otra persona, por lo que el poder trabajar en equipo agiliza el proceso de estimar lo que sea necesario para el proyecto.

Sprint:

La forma en que realizamos la planeación de los sprints en mi equipo fue por medio de la identificación de los objetivos para el sprint, posteriormente establecimos las tareas que eran necesarias para cumplir dichos objetivos, y después de esto, hicimos la repartición de las actividades que cada uno de los integrantes debía realizar y se estableciera un tiempo límite para terminarlas. Siguiendo esos pasos es como nos organizábamos con respecto a la planeación de los sprints.

La forma en la que trabajamos los sprints nos llevo a obtener buenos resultados con nuestro proyecto, en su mayoría todo fue bastante ágil, ya que pese a estar muy medidos de tiempo, siempre lográbamos cumplir con los objetivos de los sprints en tiempo y forma. Sin embargo, la única modificación que realizaría a nuestra planeación, con el fin de obtener mejores resultados y contribuir a un proceso aún más ágil, sería que después de llegar a la fecha limite para terminar nuestras actividades, tuviéramos una reunión para verificar que todo este en orden y para ver si alguien tuvo algún problema para realizar sus respectivas actividades.

Tema libre:

En este artículo Ana Alberta Canepa Sáenz y Christian Erika García González, nos dan una introducción y una comparativa de los distintos modelos de ciclo de vida del software, hablando de sus ventajas y desventajas de cada uno de los modelos. De igual forma, nos hablan de sus características, las etapas por las que pasan, y una imagen con un organizador gráfico para así poder diferenciarlos de mejor manera. Algo que me gustó de su artículo es el que organizaran con tablas las diferencias entre los modelos, empezando con las ventajas y desventajas, y siguiendo con otros como el nivel de dificultad, tipos de proyectos donde se pueden utilizar, tipos de migraciones que soportan, etc.

La conclusión de su investigación es de mi agrado, por el hecho de que hacen énfasis en la importancia de los modelos de los ciclos de vida, con respecto a la ingeniería de software.

En general, me gustó bastante su trabajo, se nota con ver su bibliografía que se informaron bastante para la elaboración del documento, además de eso sentí que cumplieron el objetivo de su investigación bastante bien, ya que constantemente están comparando los modelos para que te des cuenta de como es que son tan diferentes.

Bibliografía

- *Las Actividades de la Gestion de Proyectos*. (s/f). Eoi.es. Recuperado el 5 de diciembre de 2022, de <https://www.eoi.es/blogs/awildacarolinaberiguete/2012/01/31/las-actividades-de-la-gestion-de-proyectos/>
- Morales, F. C. (2021, abril 15). *Habilidades duras*. Economipedia. <https://economipedia.com/definiciones/habilidades-duras.html>
- *Software - Gestión del Proyecto*. (s/f). Tutorialspoint.com. Recuperado el 5 de diciembre de 2022, de https://www.tutorialspoint.com/es/software_engineering/software_project_management.htm
- Suscriptor. (2021, diciembre 22). *Habilidades blandas que necesita para la gestión de proyectos*. Software ISO. <https://www.isotools.org/2021/12/22/habilidades-blandas-que-necesita-para-la-gestion-de-proyectos/>
- Canepa, A , y C. García . 2012 . *Comparativas de los modelos de ciclo de vida* . Universidad Autónoma del Carmen, Ciudad del Carmen, Campeche . <http://www.repositorio.unacar.mx/jspui/bitstream/1030620191/199/1/acalan%2074-2.pdf>