

### **Reflexiones-unidad 3**

#### **Habilidades técnicas para gestión**

Si hablamos de la gestión del proceso de software, existen diversas habilidades técnicas que pueden aportar a desarrollar esta competencia en el ingeniero de software, entre las que se encuentran las habilidades técnicas propias del desarrollo de software, es decir, saber desarrollar o tener conocimientos previos del desarrollo, esto es de suma relevancia ya que te permite conocer la magnitud del problema y de la solución computacional a implementar para poder gestionar de una buena manera el tiempo que se va a utilizar y los recursos a invertir, otra habilidad fundamental es el análisis de datos, ya que, partiendo de datos recopilados en trabajos anteriores se puede hacer una mejor gestión de todos los recursos involucrados, como tercera habilidad mencionaré la capacidad de realizar gráficas como las pruebas de hipótesis, esto viene a ser un complemento con la habilidad de analizar datos, además también se complementa con una habilidad blanda de la que hablaré más adelante.

#### **Habilidades blandas para gestión**

Entre las habilidades blandas para gestión podemos mencionar la comunicación, es decir, la facilidad de expresar ideas tanto de manera oral como escrita, la comunicación es primordial tanto dentro como fuera del equipo (con los clientes), tenemos que recordar que tratamos con personas, por lo que comunicar de manera apropiada nuestras ideas y datos como los obtenidos en las pruebas de hipótesis es fundamental, otra habilidad blanda primordial para la gestión es obviamente la gestión de tiempo, esto involucra priorizar actividades y aprender a sacar el mayor provecho a las horas productivas, habilidad fundamental cuando se trabaja en proyectos que cuentan con una fecha límite de entrega (al menos de entrega de avances serios) como en la industria del software, por último otra habilidad blanda que mencionaré es el trabajo en equipo, es decir la capacidad de relacionarse con tu equipo de trabajo, al menos de manera profesional, esto es de suma relevancia tanto en la gestión del capital humano como en la gestión de otros elementos importantes involucrados como lo podrían ser el tiempo y el dinero, saber trabajar en equipo es fundamental según el fundador de Yellow me, el fundador de una de las empresas del Workshop fest y varios fundadores de empresas exitosas.

## **Sprint**

En realidad lo realizamos tomando en cuenta diversos factores, entre ellos uno de los más relevantes fue el tiempo sabíamos que teníamos que ajustarnos a las fechas de entregas, entonces cada “daily scrum” que realizamos con el maestro teníamos planeado entregar un avance significativo, por lo que tratamos de realizar de uno a dos sprints a la semana, cabe mencionar que se obtuvieron buenos resultados, sin embargo por mi parte tenía dudas sobre las estimaciones y la planeación que realicé ya que aún me falta experiencia, las estimaciones de tiempo para los sprints siempre resultaron ser adecuadas, sin embargo quizá se pudieron realizar sprints en una menor cantidad de tiempo para poder generar posteriormente más requerimientos y un proyecto más elaborado, la única modificación que agregaría sería el investigar aún más, incluso en repos de github públicos que me puedan servir como puntos de partida para tener mayores datos, aprender de los mejores para generar mejores estimaciones y planeaciones, quizá no me darán la experiencia, pero sí un punto de partida más profesional.

## **Tema libre**

¿Qué haría que México deje de ser “maquila de Software”?

Esta pregunta me parece muy relevante en el entorno actual, ya que a pesar de que aparentemente la industria de software ha crecido en nuestro país y genera millones de dólares en ganancias, México podría significar una “maquila de software”, esto básicamente quiere decir que muchas empresas ven a nuestro país como un lugar con mano de obra que al principio era barata, sin embargo poco a poco los precios aumentaron y la “calidad” no mejoró, y podría suceder que las empresas simplemente decidan irse en busca de “maquilas de software” más baratas, ¿Cuál podría ser la solución?, una de las soluciones podría ser tener un diferenciador, algo que no se encuentre en otros lados y que pueda atraer mayor inversión, quizá las powerful skills, o mejorar la cultura de trabajo, sin embargo, la principal solución está en el problema, es decir, ¿Por qué esperar a que alguien nos contrate?, Lo que México necesita para dejar de ser maquila es ver la situación desde otra perspectiva, comenzar a crear empresas de software, emprender es difícil, pero es necesario, el fomentar la cultura emprendedora y la innovación pueden ser ese diferenciador no sólo para ser contratados, sino para generar nuestras propias empresas y dejar de ser la “maquila de software” para comenzar a ser los actores principales en la transformación de esta industria.

[1] IJALTI . 2022 . Presentación del doctorado en alta dirección de empresas de tecnología . Video. (9 de noviembre de 2022). Recuperado el 4 de diciembre de 2022 de <http://vi>