

Reflexiones Unidad 1

Montserrat Anaya Alva

Ingeniería de software Retrospectiva.

Mi idea sobre lo que es la ingeniería de software a cambio drásticamente desde el inicio de curso hasta lo que llevamos del semestre y aunque solo han pasado unos cuantos meses el concepto que tengo ahora es completamente diferente, y tal vez al pasar del tiempo cuando me encuentre en algún semestre superior este concepto siga cambiando.

Al principio pensaba que un ingeniero en software solamente se enfocaba en crear páginas web, aplicación, videojuegos etc. En pocas palabras, estar frente de una computadora programando día y noche para poder lograr que el código funcione.

Después de investigar un poco más, discutir información en clase, comparar la IS con otras carreras enfocadas en el área de las ciencias computacionales, el proyecto de FIS con el que pude tener una visión más amplia sobre lo que se realiza en la vida laboral y gracias algunas platicas que nos han dado ex alumnos de la universidad, mi concepto sobre la ingeniería de software es completamente distinto.

Ahora se que un ingeniero de software hace mucho mas que solo programar, en pocas palabras el ingeniero de software diseñan, innova y mantiene el software, también administran diferentes proyectos de desarrollo de software donde lo que menos realizan es programar.

Ingeniería de Software vs otros roles (Front End Developer)

Para este tema vamos a hablar sobre las ventajas y desventajas entre un ingeniero de software y un Front End developer y para esto primero debemos definir que es un Front End developer.

El Front End developer se encarga de hacer el área visual del software o página web, en decir, darle estilo y diseño para que sea más atractivo e intuitivo para el usuario.

Ahora que sabemos la función que desarrolla un Front End podemos distinguir las ventajas de un ingeniero de software sobre un Front End developer. La principal ventaja es que el ingeniero cuenta con conocimientos generales de diversas áreas de su carrera, lo que puede hacer que si quiere especializarse o desconoce algo sobre el área de estudio puede aprenderlo fácilmente ya que tiene las bases para ello a diferencia del Front End developer que solo se especializa en su área y desconoce del resto.

Otra ventaja de un IS es que puede tener mayor demanda laboral debido a que puede desempeñar distintos roles en la empresa como diseñar y mantener software, administrar proyectos de desarrollo etc.

En conclusión el ingeniero de software tiene un conocimiento general, que le permite especializarse debido a las bases con las que cuenta a diferencia del Front End developer que es un experto en hacer páginas web visualmente atractivas, pero desconoce sobre las demás áreas de conocimiento.

Reflexión x2

Lo primero que nos debemos preguntar al realizar una reflexión o determinar si un párrafo es una reflexión es sobre las características e información que contiene para considerarse así.

El primer paso es comprender el tema o la pregunta a tratar siendo objetivos y no abarcando información de más que nos desvíe del tema principal, después debemos de leer e investigar sobre el tema en fuentes confiables para tener información verídica y así poder sustentar nuestra respuesta. Posteriormente, al momento de redactar necesitamos responder claramente la pregunta y evitar información que no apoye a la resolución del tema. Finalmente revisamos que el parrado sea coherente, tenga buena ortografía y siga las reglas gramaticales.

Para ejemplificar que es una reflexión nos basaremos en la reflexión anterior "Ingeniería de software vs otros roles" podemos notar que para realizar la reflexión anterior tuve que investigar en distintas fuentes sobre lo que era un Front End developer y aunque ya conocía lo que es la IS, investigué más sobre esto debido a que si no lo hacía solo estaría dando mi opinión de acuerdo con lo que sabia con anterioridad.

También la reflexión solo se centra en la diferencia entre los dos roles del área de las ciencias computacionales hablando de las ventajas y desventajas de las mismas.

Y por ultimo revise que la reflexión sea coherente, responda la pregunta principal, tenga buena ortografía y siga las reglas gramaticales, es por eso que considero que la reflexión cumple con los puntos que la hacen correcta.

Tema libre: ¿Por qué deje Amazon?

Para muchos estudiantes, programadores o ingenieros de software sus principales metas o aspiraciones son trabajar en alguna de compañía de software y tecnología con un alto prestigio a nivel internacional tal como Amazon, Google, Facebook, Microsoft etc.

Con el video me di cuenta que al estar en una de estas grandes empresas se necesita de mucho esfuerzo y sacrificio a medida que después de cierto tiempo la vida personal y la salud del trabajador se ve afectada. El ingeniero del video nos cuenta que a pesar de todo el éxito que consiguió como programador, el buen sueldo que cobraba, su equipo de trabajo colaborativo o la buena experiencia laboral tuvo que renunciar ya que laboraba largas jornadas, no tenia tiempo para hacer actividades recreativas o descansar y no podía tener una vida fuera del trabajo.

Con la experiencia del ingeniero del video, uno se pregunta si eso es lo que realmente queremos para nuestro futuro, aunque al egresar de la universidad y comenzar en el mundo laborar eso seria uno de los mayores logros.

Otro punto importante es que en alguna de esas grandes empresas eres un programador mas a diferencia si emprendes tu propio desarrollo de software o como en el video creo su propia academia de programación en la que puede completar metas propias y no trabajar para alguien mas.

Referencias:

Xavier Reyes. 2022. Porqué dejé AMAZON...(como Ingeniero de Software).Video.

(30 de septiembre de 2022). Recuperado el 14 de octubre de 2022 de <https://www.youtube.com/watch?v=ZaMPrHANuC8&t=14s>