

Historias de usuario

Elegir softskill

Como usuario que esta aprendiendo
Puedo elegir la softskill que quiero trabajar
Para evitar que el sistema me dictamine una que no me interesa por el momento,
Para evitar inconformidades

- **Dado que** quiero trabajar una softskill a mi elección
- **Cuando** el sistema este en la parte de elegir que softskill trabajar
- **Entonces** se solicitará que elija la que quiero trabajar

Resolver una lección

Como usuario que esta iniciando una lección
Puedo Desplazarme libremente por todas las pantallas
Para ir resolviendo la lección poco a poco, **Para** avanzar según mi criterio

- **Dado que** quiero trabajar la lección a mi ritmo
- **Cuando** desbloquee una nueva lección
- **Entonces** se me permitirá desplazarme por todas las pantallas disponibles de la lección

Regresar a lecciones anteriores

Como usuario que completo una lección
Puedo regresar a la lección completada o anteriores
Para repasar puntos que tal vez no me hayan quedado claros, **Para** que no sea un problema en el futuro

- **Dado que** quiero regresar a una lección anterior
- **Cuando** la haya completado
- **Entonces** se me permitirá elegir cual quiero volver a cursar

Ser evaluado

Como usuario que está concluyendo una lección
Puedo solicitar una evaluación de mi progreso
Para conocer el avance que he tenido, **Para** decidir si puedo o no pasar a la siguiente lección

- **Dado que** requiero ser evaluado
- **Cuando** haya completado la lección
- **Entonces** se me permitirá solicitar una evaluación de mi avance

Conversación (Reverso de la tarjeta)

Elegir softskill

Detalles:

- El listado de softskills deberá contener nombre, descripción y cuantas lecciones incluye
- El listado se hará de forma vertical y de una sola columna

Resolver una lección

Detalles:

- El desplazamiento se realizará por medio de un menú de opciones
- La respuesta del programa para desplazarse no debe ser mayor a 5 segundos
- El layout de cada lección contará con el menú de opciones, el título de la lección, el o los ejercicios a resolver y la caja de respuestas
- Las lecciones que aun no están desbloqueadas aparecerán con un candado

Regresar a lecciones anteriores

Detalles:

- El desplazamiento se realizará por medio de un menú de opciones
- La respuesta del programa para desplazarse no deberá ser mayor a 5 segundos
- Las lecciones completadas contarán con un botón para volver a cursar la lección

Ser evaluado

Detalles:

- La evaluación se medirá con base a los puntos obtenidos que cada lección otorga
- La respuesta del programa para evaluar no deberá ser mayor a 1 minuto
- Cuando la lección se da por aprobada se desbloqueará una nueva lección, en caso de no ser aprobada se deberá retomar todas las lecciones con planteamientos de problemas diferentes.

Cabe recalcar que el almacenamiento solo será de forma local y si se quiere cambiar de dispositivo deberá traspasar los archivos manualmente