

Tabla de requerimientos en definición	
Requerimientos funcionales	Requerimientos no funcionales
1. El usuario puede elegir entre las soft-skills disponibles para obtener el material correspondiente en el sistema.	1. El progreso de actividades completadas no será compartido entre dispositivos
2. El sistema presentará al usuario los bloques de contenido disponibles del programa seleccionado.	2. El usuario únicamente podrá acceder a los bloques de contenido avanzados una vez haya completado los anteriores
3. El sistema irá desbloqueando bloques de contenido una vez hayan sido completados los anteriores.	3. El sistema no presentará al usuario más de 5 acciones disponibles en una misma pantalla
4. El usuario tiene la libertad de acceder al contenido de las actividades previamente completadas.	4. El usuario no tendrá un límite de tiempo para completar las actividades
5. El sistema determinará que un bloque de contenido ha sido completado una vez que el usuario cumpla con los requisitos establecidos en el mismo.	
6. El sistema almacenará localmente el progreso de las actividades realizadas por el usuario.	
7. El sistema tendrá videos, información escrita y actividades dentro de los bloques de contenido.	
8. El sistema realizará evaluaciones periódicas al usuario para medir su nivel de progreso.	
9. El usuario podrá desplazarse libremente entre las pantallas disponibles	
10. El sistema realizará una evaluación para medir las habilidades una vez sea completado el programa.	