

Métodos y técnicas de pruebas

Las pruebas durante un proceso de desarrollo parecen ser lo más sensato que se puede hacer, esto para evitar posibles fallos en el producto o “refinar” el producto. Sin embargo, al descubrir las metodologías de desarrollo de software, nos podemos dar cuenta que una buena parte son lineales y no se prestan muy bien pruebas constantes. Aun así, existen métodos cuya “forma” principal se basa en iteraciones o repeticiones como el modelo en prototipos.

Como el nombre lo intuye, se trata de un método basado en crear prototipos del software antes de comenzar el desarrollo completo, lo que brinda una mejor comprensión de lo que el software debe hacer y cómo debe funcionar. Se puede representar como una grafica circular que constantemente “gira”, y, por ende, las fases se repiten conforme se refina el producto; Esto incluye por supuesto, a las pruebas, que se repetirán en la quinta fase (Desarrollo, entrega y retroalimentación) para darle lugar de nuevo a la primera fase (Comunicación) y reiniciar el ciclo.

A pesar de que existen otros métodos que repiten pruebas como el método en espiral o incremental, este método tiene esa parte mas definida lo que podría ser de utilidad al buscar el adecuado para pruebas, aun así, todo dependerá de la situación del proyecto y las cualidades del equipo de desarrollo en cuestión.