

# Bitácora

Hecho por: Rafael Leonardo Madera López

Fecha de reunión: 17/11/22

Sesión 3		
Tarea	Descripción	Dificultades
Interfaces de Baja Fidelidad	Se mejoró el diseño y se realizaron dos grupos de interfaces: por entrega y por unidad. Basándose en los requerimientos planteados.	División de trabajos, comunicación.
Interfaces de Media Fidelidad	Ambos grupos de interfaces: por entrega y por unidad; se evolucionaron a media fidelidad. Agregando colores, logos, imágenes, roadmaps, etc. Se creo un flujo de interacción para el usuario en ambos grupos de interfaces, para simular un prototipo del producto.	División de trabajos, comunicación. Herramienta Figma, flujos de interacción y diseño.
Verificación	Se verificaron ambas interfaces con distintos usuarios. Se les cuestionó que grupo de interfaces era de su preferencia, la experiencia de usuario y mejoras que les gustaría que se añadan.	Comunicación, búsqueda de candidatos.
Sesión 2 (Reunion)	En la sesión, se hablo acerca de la interfaz realizada. Esta no cumplía las expectativas para desarrollar y llevar a cabo el proyecto. Por lo que se decidió mejorarla, realizar dos interfaces: una por entregas y la otra por unidades, y empezar a validar con los compañeros de clase.	Comunicación y problemas en el uso de la herramienta Figma.