

Métodos y Técnicas de Pruebas

Con el paso del tiempo, a surgido en el proceso de desarrollo de software la necesidad de obtener la agilidad suficiente para realizar proyectos de alta complejidad y calidad en el menor tiempo posible, lo que a llevado a la creación de infinidades de metodologías y maneras para desarrollar. Uno de los apartados que se ha ido priorizando es el de pruebas, puesto que, en metodologías mas anticuadas se perdida mucho tiempo y recursos debido a que si tenia fallos el sistema se daban a conocer hasta al final del proceso. Actualmente, las metodologías ágiles han desarrollado distintas técnicas y métodos de pruebas, pero ¿cuales serán mas efectivos y en que parte del proceso se deben implementar?

Di lugar a investigar y efectivamente hay varios métodos y técnicas, sin embargo, me llamo mucha atención una en particular llamada “Test-driven development” o “TDD”; esta metodología conocida igual como desarrollo guiado se caracteriza por las reviews, los test, el diseño y rediseño constantes, basada en definir los casos de prueba que suelen fallar y redactar únicamente el código necesario para superar los test. Esta estrategia permite enriquecer el software poco a poco con nuevas funciones, redactando nuevo código fuente tras cada test superado y a diferencia de los métodos de prueba convencionales que aplican modelos en cascada o en V, los procesos del TDD se desarrollan en forma de ciclo considerándolo como un modelo incremental. Los casos de prueba en TDD se realizan al inicio del proceso de diseño, pruebas a través de las cuales debe pasar el código, si está bien implementado, se continúa creando código enfocado hacia la siguiente prueba, si no, se configura hasta que pase la prueba. La metodología TDD nos proporciona ventajas como identificación de fallos rápidos, estructura de software y código limpia, entendible y bien estructurada y un software de alta calidad y con menos errores.

Finalmente, como mencioné, existen más técnicas y métodos, pero el Test driven es una muy buena opción en mi opinión, este método de trabajo de pruebas es muy interesante y eficaz que usaría para proyectos en el que sea de alta prioridad la perfección del código y la importancia de tener al final los menos fallos posibles.