

CU vs US

Durante el desarrollo de software es necesario tener en mente el como va a funcionar el software que se desarrolla o mas bien, las acciones que este ejecutara para dar un resultado. De esta manera las funcionalidades del proyecto se ejemplifican de una manera simple y efectiva para su comprensión.

Técnicamente, los casos de uso se pueden representar como historias, especificaciones y diagramas. Siendo el diagrama lo más distinguible, pero los 2 primeros llegan a requerir de aclaraciones antes de su uso.

- **Especificación de casos de uso**

Como lo dice el nombre, son básicamente especificaciones que proporcionan los detalles de los casos de uso. Es una manera directa de expresar los casos de uso, pero no la menos compleja debido a la cantidad de detalles que puede incluir. Esta representación es recomendable cuando se necesitan una gran cantidad de detalles e información (para documentación) de los casos de uso como los flujos básicos y alternos, precondiciones y postcondiciones, etc.

- **Historias de casos de uso**

En lugar de describir o especificar los requisitos de manera directa, se simulan diálogos o “historias” desde la perspectiva de una persona (usualmente usuario o cliente) que desea una capacidad nueva. Mayormente se usa esta representación para mostrar los casos de uso de una manera sencilla y digerible, como en presentaciones.

Al final, la presentación de los casos de uso depende de que se planea hacer con ellos y de las preferencias a la hora del desarrollo, por lo que es necesario saber desde los inicios del proyecto “el rumbo” que tomara y el enfoque que se le dará como desarrollador.