

Área de conocimiento	Porcentaje	Malla Curricular
Entorno Social	12.50%	Responsabilidad social universitaria, Cultura maya, Administración de Proyectos I, Administración de Proyectos II, Taller de Emprendedores, Fundamentos de ingeniería de software.
Matemáticas	12.50%	Álgebra intermedia, Geometría Analítica, Cálculo diferencial, Cálculo integral, álgebra lineal, álgebra superior, matemáticas discretas
Arquitectura de computadoras	7.50%	Arquitectura y organización de las computadoras, teoría de la computación, arquitectura de software
Redes	7.50%	Redes y seguridad de computadoras, Sistemas distribuidos.
Software de base	7.50%	Sistemas operativos, Programación estructurada.
Programación e ing. de software	22.50%	Diseño de software, Programación orientada a objetos, Desarrollo de aplicaciones web, Construcción de software, Experimentación en ingeniería de software, Mantenimiento de software, aseguramiento de la calidad de software, Verificación y validación de
Tratamiento de la información	20.00%	Probabilidad, Inferencia estadística, Estructura de datos, Métricas de software, Diseño de base de datos, Requisitos de software.
Interacción hombre-máquina	10%	Interacción Humano-Computadora, Innovación tecnológica, Teoría de los lenguajes de programación.