

## IS Retrospectiva

Cuando elegí la carrera de Ingeniería de Software, tenía la idea de que se trataba y como saldría de la universidad tras el término de mis estudios, pero en realidad, no me tome el tiempo en su momento de profundizar sobre la carrera y, como hoy en día parece algo lógico, era diferente a como yo tenía pensado que sería en general.

Yo entre a LIS pensando que la carrera sería solamente de aprender a programar, pensaba que aprendería todos los lenguajes que existen y podría especializarme en algún aspecto del tipo base de datos, desarrollo de páginas web o seguridad, sin embargo, en este momento llevando casi 3 meses en la facultad, he comprendido mejor sobre lo que es ser un “Ingeniero de Software” y puedo darme cuenta rápidamente de las evidentes diferencias de lo que pensaba a lo que ahora pienso de ello, pues el primer día que tuve la clase de Fundamentos de Ingeniería de Software hablamos de las definiciones de que es un Ingeniero en Software y en una de ellas mencionaba textualmente que *“es el responsable de la formulación, planificación, implantación y mantenimiento de sistemas de información que garanticen la disponibilidad de altos niveles”*, que esto si bien solo fue un punto de partida para iniciar el aprendizaje de la carrera, tuve un cambio del pensamiento de lo que es ser un ingeniero de Software.

En conclusión, la mayor diferencia que claramente puedo observar sobre lo que pensaba a lo que pienso hoy en día, fue que un ingeniero de software no se limita al programar, sino que debe ser capaz de llevar e implementar todo el proceso del desarrollo de un software funcional.