

Bitácora

Hecho por: Rafael Leonardo Madera López

Fecha de reunión: 8/11/22

Sesión 2		
Tarea	Descripción	Dificultades
Primera Interfaz de Baja Fidelidad	Se realizó la primera interfaz de baja fidelidad en la herramienta Figma, basándose en los requerimientos corregidos previamente. El producto termino siendo una sola página estática.	Aprender a usar las bases de la herramienta Figma. No tener una idea clara y concisa durante el procedimiento.
Sesión 2 (Reunion)	En la sesión, se hablo acerca de la interfaz realizada. Esta no cumplía las expectativas para desarrollar y llevar a cabo el proyecto. Por lo que se decidió mejorarla, realizar dos interfaces: una por entregas y la otra por unidades, y empezar a validar con los compañeros de clase.	Comunicación y problemas en el uso de la herramienta Figma.