

Programación en Transact-SQL

# **Programacion**



- Variables
- Estructura secuencial
- Estructura alternativa
- Estructura repetitiva
- Reverso tenebroso

### **Variables**

- Hay que declararlas siempre
  - DECLARE var1 tipo1, var2 tipo2...
  - DECLARE @nombre Varchar (20), @cont smallInt
- Su ámbito se circunscribe al proceso por lotes o módulo (función o procedimiento almacenado) en que se declara
- Para asignarle valor
  - SET @nombre = 'Eufrasia'
  - SET @cont + 1
- También con un SELECT
  - SELECT @nombre = nombre\_artisticoFROM BF\_Artistas Where di = '5555'
- Si el SELECT devuelve varias filas el resultado es indeterminado

### **Estructura secuencial**

#### BEGIN END

- Sirve para delimitar un bloque
- Es equivalente a { } en C++ o Java

#### WAITFOR

- DELAY hh:mm:ss
- TIME hh:mm:ss
- Detiene la ejecución hasta la hora (TIME) especificada o durante el tiempo (DELAY) indicado

#### Estructura alternativa

- Simple
  - IF expr\_booleana Sentencia o bloque ELSE sentencia o bloque
- Compuesta
  - CASE WHEN expr\_boleana1 THEN expr1 WHEN expr\_boleana2 THEN expr2 **ELSE** exprN **END**

- El CASE devuelve el valor de la primera expresión para la cual la expresión booleana es cierta.

# Estructura alternativa (II)

- Existe una versión resumida de CASE para comparaciones de igualdad
  - CASE expresion
     WHEN valor1 THEN expr1
     WHEN valor2 THEN expr2
     ...
     ELSE exprN
     END
- Si varias son verdaderas se devuelve la primera
- CASE devuelve un valor, por lo que debe usarse formando parte de una expresión

# Ejemplo de CASE

```
O SELECT nombre_artistico,

CASE tipo_artista

WHEN 'Cantaor' THEN 'Garganta

privilegiada'

WHEN 'Tocaor' THEN 'Manitas de plata'

WHEN 'Bailaor' THEN 'Arte en movimiento'

ELSE 'Este se ha colado'

END AS Especialidad FROM BF_Artistas
```

 Puede usarse también en WHERE, GROUP BY, ORDER BY. Puede incluirse en los SET de un UPDATE, en el WHERE de DELETE o UPDATE. También en INSERT SELECT y en general en cualquier expresión.

### **Otras estructuras alternativas**

- COALLESCE (expr1, expr2,..., exprN)
  - Devuelve la primera expresión que no sea nula
- NULLIF (expr1, expr2)
  - Devuelve NULL si expr1 = expr2
  - Si los resultados no son iguales, devuelve expr1
- ISNULL (expr1, expr2)
  - Es la inversa de NULLIF
  - Devuelve expr1 si no es NULL y expr2 en caso contrario
  - Es muy útil para evitar que aparezca NULL en un conjunto de resultados
  - SELECT nombre, apellidos,
    ISNULL (telefono, 'No tiene')
    FROM BF\_Representantes

### Estructura repetitiva

 WHILE expr\_booleana sentencia o bloque

```
DECLARE @cont TinyInt
SET @cont = 1
PRINT 'Esto se repite:'
WHILE @cont < 11
    BEGIN
    PRINT 'Ya van '+CAST(@cont AS VarChar)+'
veces'
    SET @cont = @cont + 1
    END</pre>
```

### El lado oscuro

GOTO etiqueta

BREAK

CONTINUE

