

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Mato Grosso do Sul Campus Campo Grande

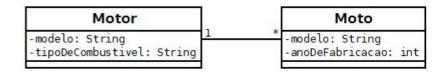
Título: Atividade avaliativa 2 (2º Bimestre)

Professor: Lia Nara Balta Quinta

Unidade Curricular: Tópicos em linguagem de programação I

Orientações

- 1. Leia atentamente o enunciado das questões e busque atender EXATAMENTE ao solicitado.
- 2. O código deverá ser desenvolvido utilizando os padrões MVC e DAO.
- 3. A pontuação que cada exercício receberá está presente no começo da respectiva questão.
- 4. A avaliação deverá ser desenvolvida individualmente.
- 5. O estudante poderá consultar seu material durante a prova.
- 6. Ao finalizar a avaliação, envie todos os arquivos com extensão .java existentes no projeto desenvolvido além do arquivo contendo os códigos com extensão .sql utilizado na avaliação.
- 7. Verifique se o arquivo enviado corresponde a última versão do seu projeto.
- 8. O estudante é responsável pelo envio correto dos arquivos.
- Implemente classes Java e tabelas em SQL referentes ao diagrama abaixo. Posteriormente, implemente as funcionalidades a seguir. Seu código deverá ter um menu com as opções e deverá executar enquanto o usuário desejar. Abra o PGAdmin e cadastre, via código SQL, registros na tabela Motor.



- [3.0] Cadastro de moto: solicite que o usuário informe um tipo de combustível e apresente todos os motores com o tipo de combustível informado. Solicite que ele informe o modelo do motor (além do tipo de combustível) e peça informações para o cadastro de uma moto. Adicione, na base de dados, a moto vinculando-a ao motor selecionado.
- 2. **[3.5] Busca motos por motor:** solicite que o usuário informe o tipo de combustível e o modelo de um motor e apresente as informações de todas as motos que possuem motores com os dados informados.
- 3. **[3.5] Busca motos por ano:** solicite que o usuário informe um ano. Apresente todas as motos com ano de fabricação igual ao informado. Apresente também os dados do motor relacionado a ela.