

# JavaScript



# JAVASCRIPT

RUIZ GUDIÑO JOSÉ RAFAEL

20110374

4ºP

DESARROLLO WEB I

# ¿QUÉ ES JAVASCRIPT?



- JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador, tal como Node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat. JavaScript es un lenguaje de programación basada en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa (por ejemplo programación funcional). Lee más en [acerca de JavaScript](#).

# ¿DONDE SE UTILIZA PRINCIPALMENTE?



- Se utiliza principalmente del lado del cliente, implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas<sup>3</sup> y JavaScript del lado del servidor (Server-side JavaScript o SSJS). Su uso en aplicaciones externas a la web, por ejemplo en documentos PDF, aplicaciones de escritorio (mayoritariamente widgets) es también significativo.
- Se define como orientado a objetos,<sup>2</sup> basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

# ¿CUALES SON LAS FORMAS O METODOLOGÍAS PARA SU UTILIZACIÓN DENTRO DE UNA PÁGINA WEB?



- El uso más común de JavaScript es escribir funciones embebidas o incluidas en páginas HTML y que interactúan con el Document Object Model (DOM o Modelo de Objetos del Documento) de la página. Algunos ejemplos sencillos de este uso son:
- Cargar nuevo contenido para la página o enviar datos al servidor a través de AJAX sin necesidad de recargar la página (por ejemplo, una red social puede permitir al usuario enviar actualizaciones de estado sin salir de la página).
- Animación de los elementos de página, hacerlos desaparecer, cambiar su tamaño, moverlos, etc.



- Contenido interactivo, por ejemplo, juegos y reproducción de audio y vídeo.
- Validación de los valores de entrada de un formulario web para asegurarse de que son aceptables antes de ser enviado al servidor.
- Transmisión de información sobre los hábitos de lectura de los usuarios y las actividades de navegación a varios sitios web. Las páginas Web con frecuencia lo hacen para hacer análisis web, seguimiento de anuncios, la personalización o para otros fines.



# FUNCIONES O FUNCIONALIDADES BÁSICAS DENTRO DE UNA PÁGINA

- Dado que el código JavaScript puede ejecutarse localmente en el navegador del usuario (en lugar de en un servidor remoto), el navegador puede responder a las acciones del usuario con rapidez, haciendo una aplicación más sensible. Por otra parte, el código JavaScript puede detectar acciones de los usuarios que HTML por sí sola no puede, como pulsaciones de teclado. Las aplicaciones como Gmail se aprovechan de esto: la mayor parte de la lógica de la interfaz de usuario está escrita en JavaScript, enviando peticiones al servidor (por ejemplo, el contenido de un mensaje de correo electrónico). La tendencia cada vez mayor por el uso de la programación Ajax explota de manera similar esta técnica.



# EJEMPLO

- `<script>`
- `function confirmacion() {`
- `var pregunta = confirm("¿Deseas visitar la página principal?")`
- `if (pregunta){`
- `alert("Te envío allí rápidamente")`
- `window.location = "https://norfipc.com/";}`
- `else{ alert("Quizás en otro momento...\n Gracias de todas formas") }}`
- `</script>`
- `<button type="button" onclick="confirmacion()" >Probar confirm</button>`

La función confirm es similar a las alertas, un pequeño cuadro de dialogo con un cuadro de confirmación.

La diferencia es que ofrece dos opciones: "Aceptar" para confirmar el mensaje y "Cancelar" si no se está de acuerdo con la petición expresada.

En ambos caso se estable una acción a realizar.



# BIBLIOGRAFIA

- Carrodegua, N. (2019, 2 octubre). *JavaScript fácil para páginas web. Códigos y ejemplos prácticos. Tutorial para aficionados*. NorfiPC. Recuperado 25 de noviembre de 2021, de <https://norfipc.com/web/javascript-facil-paginas-web-ejemplos.html>
- *JavaScript / MDN*. (2021, 24 noviembre). MDN. Recuperado 25 de noviembre de 2021, de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>