



Centro de Enseñanza Técnica Industrial

Plantel Colomos

Ingeniería en Desarrollo de Software

Arquitectura de Sistemas Operativos

Nombre Alumno: José Rafael Ruiz Gudiño

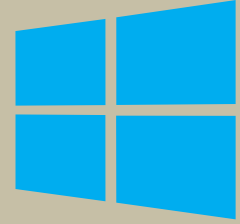
Registro: 20110374

Act.1 Conceptos de SO

4°P

T/M

16/08/2021



SISTEMAS OPERATIVOS



ARQUITECTURA DE SISTEMAS OPERATIVOS

EVOLUCIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS



1940 PRIMERAS COMPUTADORAS

- Estructura

Grandes maquinas ejecutándose desde una consola

Computadora dedicada a un usuario/programador a la vez.

- Primer Software

Compiladores

Drivers de dispositivos

- Uso ineficiente de recursos

Baja utilización del CPU

Mucho tiempo en inicialización del sistema



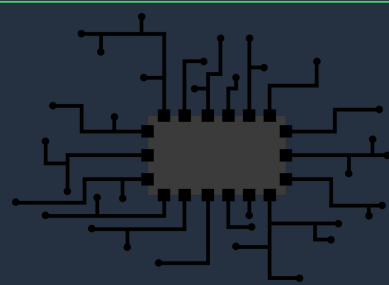
1950 SISTEMAS EN BATCH

- Cuenta con un operador distinto al usuario.
- Incluye un lector de tarjetas.
- Reduce el tiempo de inicialización ejecutando en batch jobs similares.
- Jobs de varios usuarios son ejecutados en secuencia por un monitor residente.
- Monitor residente



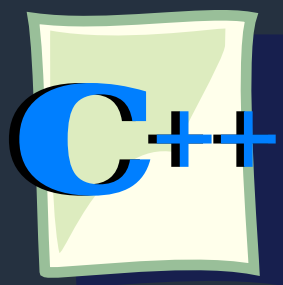
1960 MULTIPROGRAMACION Y TIMESHARING.

- Sistemas multiprogramados
- Rutinas de E/S provista por el sistema ejecutadas simultaneamente con procesamiento del CPU.
- Administración de memoria
- Administración del CPU
- Administración de dispositivos.



1970 MINICOMPUTADORES Y MICROPROCESADORES.

- El CPU se comparte entre varios jobs que se encuentran residentes en memoria y en disco
- Un job es enviado dentro y fuera de la memoria hacia el disco.
- Existe comunicación en-linea entre el usuario y el sistema.
- Existe un sistema de archivos en-linea el cual esta disponible para los datos y código de los usuarios



FINALES DE 70'S Y 80'S.

- Computadoras de menor tamaño.
- Desarrollo de sistemas operativos (UNIX, DOS, CP/M).
- Mejora en las interfaces de usuario.
- Introducción de Microprocesadores.
- Desarrollo de lenguajes de programación.
- Computadoras Personales dedicados a un solo usuario.
- Dispositivos de E/S
- Conveniente al usuario y de respuesta rápida.
- Puede adaptarse a la tecnología para soportar otros sistemas operativos.



1990 WWW, SISTEMAS DE COMPUTO MOBIL, PC'S.

- Computo Paralelo (Teraflops).
- PC's poderosas (1.5 GigaHertz) , Computadoras Multimedia.
- Redes de Comunicación de distancia mundial..
- World Wide Web.
- Notebooks utilizando tecnologías de comunicación
- inalambrica: Computo Mobil.
- Computo Embebido y Robotica.