Animal - nome : String - comprimento : int - patas : int - cor : String - ambiente : String - velocidade : float + getNome() : String + setNome(String nome) : void + alteraNome(String nome) : void + getComprimento() : int + setComprimeto(int comprimento) : void + alteraComprimeto(int comprimento): void + getPatas(): int + setPatas(int patas): void + alteraPatas(int patas) : void + getCor() : String + setCor(String cor) : void + alteraCor(String cor) : void + getAmbiente(): String + setAmbiente(String ambiente) : void + alteraAmbiente(String ambiente): void + getVelocidade(): float + setVelocidade(float velocidade) : void + alteraVelocidade(float velocidade): void + dados(): void + Animal() Δ Peixe Mamifero - caracterisca : String - alimento : String + getAlimento() : String + getCaracteristica() : String + setCaracteristica(String caracteristica) : void + setAlimento(String alimento): void

+ alteraAlimento(String alimento): void

+ dados(): void

+ Mamifero()

+ alteraCaracteristica(String caracteristica): void

+ dados(): void

+ Peixe()

