

Mata Pelajaran : PEMOG. BERBASIS OBJEK XII RPL

Pembuat Soal : Ari Januar, S.Kom

Satuan Pendidikan : SMK MADYA DEPOK

A. Soal Pilihan Ganda

1	Konsep pemrograman yang difokuskan pada penciptaan kelas yang merupakan abstraksi/blueprint/prototype dari suatu objek disebut :					
	A. Object Oriented Programming	C. Pemrograman Object	E. Object Pemrograman			
	B. Basis Data Dan Algoritma	D. Sekumpulan objek-objek kecil				
2	Merupakan suatu cara untuk menyembunyikan implementasi detail dari suatu class. Pengertian dari :					
	A. Library	C. Encapsulation	E. Class			
	B. Package	D. Contructor				
3	sekumpulan konstanta atau deklarasi method tanpa menyertakan/menuliskan tubuh method-nya disebu					
	A. Inheritance	C. Method	E. Overide			
	B. Library	D. Interface				
4	25. Dibawah ini Yang berisikan berisi kelas-kelas untuk membangun aplikasi GUI adalah					
	A. Java.File	C. Java.util	E. Java.lang			
	B. Java.awt	D. Java.iO	-			
5	Untuk menentukan awal dan akhir String, kita dapat menggunakan dua fungsi utama, yaitu :					
	A. equals dan EqualIgnoreCas	se C. If dan if else	E. While dan do			
	B. For dan For while	D. startsWith dan endSWi	th			
6	Dibawah ini Yang berisikan kelas kelas fundimental yang sering digunakan adalah					
	A. Java.lang	C. Java.File	E. Java.Swing			
	B. Java.iO	D. Java.awt				
7	System yang berguna untuk me	engirim keluaran ke layar adalah				
	A. System.out.	C. System.err.	E. System.class			
	B. System.in.	D. System.exit.				
8	Sintaks java untuk melakukan kompilasi terhadap berkas program adalah					
	A. Javaclass	C. Javak	E. Java			
	B. Javax	D. Javac				
9	salah satu applikasi editor yang bisa mendukung pengkodingan java adalah					
	A. Netbeans	C. Power Point	E. Notepad++			
	B. Java	D. Excel	-			
10	Menerapkan cetak biru (blueprint) atau prototipe atau template dari objek disebut					
	A. Funtion	C. Package	E. Menthod			
	B. Class	D. Object				
11	merupakan contoh dari sintak					
	A. Encapsulation	C. Class	E. Library			
	B. Contructor	D. Package	•			
12	Memiliki fungsi yang hampir sama dengan folder yang menyimpan banyak file dalam direktori merupakan salah satu kegunaan					
	A. Menthod	C. Package	E. Object			
	B. Funtion	D. Class				
13	Pergabungan antara beberapa d disebut :	ata dan method yang bekerja bersama	a - sama dan tidak dapat dipisahkar			

		Menthod Funtion		Object Package	E.	Class	
14		pawah ini syarat memberikan na		· ·			
17		Mempresentasi PATH dari package tersebut	-	. Mengambarkan class-class yang di bungkusnya		E. Harus Unik	
	B.	Sama dengan nama direktori	D	Diawali huruf besar			
15	menerapkan pendekatan pemrogaman top-down merupakan salah satu ciri-ciri model pemrogaman,yaitu :						
		Tidak terstruktur Native	C. I	Pemrograman Prosedural OOP	Е.	Pemrograman Fungsional	
16	Kumpulan dari obyek-obyek dengan karakteristik yang sama adalah pengertian						
		Object		Method	_	Abtraksi	
		Atribut		Class		110 110 110 110 110 110 110 110 110 110	
17		nulisan Package yang tepat adala					
1,		package transportasi ku; public class mobil { public void info () { System.out.println("ini Mobil");} }		<pre>packagetransportasiku; public class mobil{ public void info () { System.out.println("ini Mobil");} }</pre>	E.	<pre>package transportasiku public class mobil{ public void info () { System.out.println("ini Mobil");} }</pre>	
	B.	<pre>package transportasiku; public class mobil { public void info () { system.out.println("ini Mobil");} }</pre>	D.	<pre>package transportasiku; public class mobil { public void info () { System.out.println("ini Mobil");} }</pre>			
18	Sarana/cara pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan interface yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam library, termasuk kedalam pengertian						
	A.	Package	C.	Encapsulation	E	E. Class	
	B.	Library	D.	Contructor			
19	jela	skan fungsi class pada program					
	A.	merupakan kemampuan dari sebuah program untuk melewati aspek informasi yang diproses olehnya, atau bisa juga disebut sebagai kemampuan untuk memfokuskan pada intinya	C.	kumpulan perangkat lunak yang terdiri dari metode-metode dan variabel yang saling berkaitan		merupakan kemampuan dari sebuah program untuk melewati aspek informasi yang diproses olehnya, atau bisa juga disebut sebagai kemampuan untuk memfokuskan pada intinya	
	B.	merupakan suatu operasi berupa fungsi-fungsi yang dapat dikerjakan oleh suatu objek	D.	merupakan prototype atau rancangan yang menafsirkan variabel dan berbagai method pada sebuah objek tertentu			
20	Menerapkan akses agar tidak diizinkan dari sembarang class dalam package yang sama adalah modifier						
		Public		Protected		Private	
		Static		Default			
21				ıt dieksekusi pada saat proses co	mpile	e program disebut	
		Separator		Class	-	Library	
		Komentator		Object		J	
22	kon	nponen JDK yang berfungsi unt	uk m	enjalankan progam bersifat byte lankan progam java nongrafis ac		dan bertindak sebagai	
	A.	Applet	C.	Kompilator	E.	Header	
		Interpreter		Debugger			

23	Un	tuk membandingan 2 string men	guna	kan perintah				
		If	C.	If else	E.	For		
	В.	While	D.	Equals				
24	Di	bawah ini yang tepat dalam men	guna	kan suatu package adalah				
	A.	Kelas yang menggunakan berada dalam direktori (package) yang sama dengan kelas-kelas yang digunakan. Maka tidak diperlukan import.	C.	Kelas yang menggunakan berada dalam direktori (package) yang sama dengan kelas-kelas yang digunakan. Maka diperlukan import	E.	Kelas yang menggunakan berada tidak dalam direktori (package) yang sama dengan kelas-kelas yang digunakan. Maka diperlukan import		
		Kelas yang tidak menggunakan berada dalam direktori (package) yang sama dengan kelas- kelas yang digunakan. Maka tidak diperlukan import.	D.	berada di luar direktori (package) yang sama dengan kelas-kelas yang digunakan. Maka tidak diperlukan import.				
25	Me	engabungkan 2 perintah string me	-	, , ,				
	A.	Stringku="ini adalah contoh","penggabungan string";	C.	Stringku="ini adalah contoh"; "penggabungan string";	E.	Stringku="ini adalah contoh"+"penggabungan string";		
	В.	Stringku=("ini adalah contoh")("penggabungan string");	D.	stringku="ini adalah contoh"+"penggabungan string";				
26	Class string di sediakan oleh							
	A.	C++	C.	Java DKS	E.	Java SDK		
		Java Script		Microsoft				
27	jelaskan fungsi method pada program							
	A.	merupakan kemampuan dari sebuah program untuk melewati aspek informasi yang diproses olehnya, atau bisa juga disebut sebagai kemampuan untuk memfokuskan pada intinya	C.	kumpulan perangkat lunak yang terdiri dari metode-metode dan variabel yang saling berkaitan	E.	merupakan suatu operasi berupa fungsi- fungsi yang dapat dikerjakan oleh suatu objek		
	B.	merupakan prototype atau rancangan yang menafsirkan variabel dan berbagai method pada sebuah objek tertentu	D.	merupakan kemampuan dari sebuah program untuk melewati aspek informasi yang diproses olehnya, atau bisa juga disebut sebagai kemampuan untuk memfokuskan pada				
28	intinya Dibawah ini termasuk kedalam langkah-langkah package yang paling tepat adalah							
-0	A.		C.	runghan paenage Jang paning te	-	Mendeklarasikan dan		
	11.	memberi nama package Membuat struktur dan nama direktori yang sesuai dengan struktur dan nama package Mengkompilasi kelas- kelas sesuai dengan packagenya masing- masing.	C.	Mendeklarasikan dan memberi nama package Membuat struktur dan nama direktori yang sesuai dengan struktur dan nama package.	D.	memberi nama package Membuat struktur dan nama direktori yang tidak sesuai dengan struktur dan nama package Mengkompilasi kelas- kelas sesuai dengan packagenya masing- masing.		
	В	Mendeklarasikan dan	D	Mendeklarasikan dan		S		

memberi nama package. -

memberi nama type data.

- Membuat struktur dan nama direktori yang sesuai dengan struktur dan nama type data. -Mengkompilasi kelaskelas sesuai dengan type datanya masing-masing. Mengkompilasi kelaskelas sesuai dengan packagenya masingmasing.

29 merupakan contoh dari sintak

A. Package C. Encapsulation E. Library

B. Class D. Contructor

30 Dibawah ini Yang berisikan berisi kelas-kelas untuk Proses input dan output adalah

A. Java.lang C. Java.awt E. Java.File

B. Java.util D. Java.iO