# ■ Documentación Técnica — Hooks en React

#### ## Introducción

Los Hooks son una característica introducida en React 16.8 que permiten utilizar estado y otras características de React sin escribir clases. Proveen una API más sencilla, expresiva y fácil de reutilizar para manejar la lógica de componentes.

## ## Motivación

Antes de los Hooks, React solo permitía usar estado y ciclo de vida dentro de componentes de clase. Esto provocaba:

- Componentes muy grandes y difíciles de mantener.
- Reutilización limitada de lógica entre componentes.
- Dificultad para organizar código relacionado (efectos, suscripciones, etc.).

Los Hooks resuelven estos problemas al ofrecer una forma funcional y declarativa de trabajar con React.

## ## Reglas de los Hooks

- 1. Llamar Hooks solo en el nivel superior
- No los uses dentro de bucles, condiciones o funciones anidadas.
- Siempre deben ejecutarse en el mismo orden.
- 2. 

  Llamar Hooks solo desde funciones de React
- Pueden usarse en componentes funcionales.
- También en custom Hooks.

### ## Hooks básicos

#### ### useState

Permite añadir estado local a un componente funcional.

```
);
}
```

#### ### useEffect

Maneja efectos secundarios en componentes funcionales (suscripciones, fetch, manipulación del DOM).

```
import { useState, useEffect } from "react";

function Reloj() {
  const [hora, setHora] = useState(new Date());

  useEffect(() => {
    const id = setInterval(() => setHora(new Date()), 1000);
    return () => clearInterval(id); // cleanup
  }, []);

  return {hora.toLocaleTimeString()};
}
```

#### ### useContext

Accede al valor de un contexto sin necesidad de prop drilling.

```
import { useContext } from "react";
import { ThemeContext } from "./ThemeProvider";
function Boton() {
  const theme = useContext(ThemeContext);
  return <button className={theme}>Click</button>;
}
```

### ## Hooks adicionales

- useReducer: Manejo de estado complejo con lógica tipo reducer.
- useCallback: Memoriza funciones para evitar renders innecesarios.
- useMemo: Memoriza valores computados costosos.
- useRef: Acceso a elementos del DOM o valores persistentes.
- useLayoutEffect: Similar a useEffect, pero se ejecuta antes del renderizado.