

Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri

Sistema gerenciador para Loja Material de Construção

Rafael Dias Rodrigues

Junho de 2023

Sumário

1	Introdução	2
2	Diagrama de Casos de Uso	3
3	Diagrama de Classes	4
3.1	Sistema	4
3.2	Sistema	5

1 Introdução

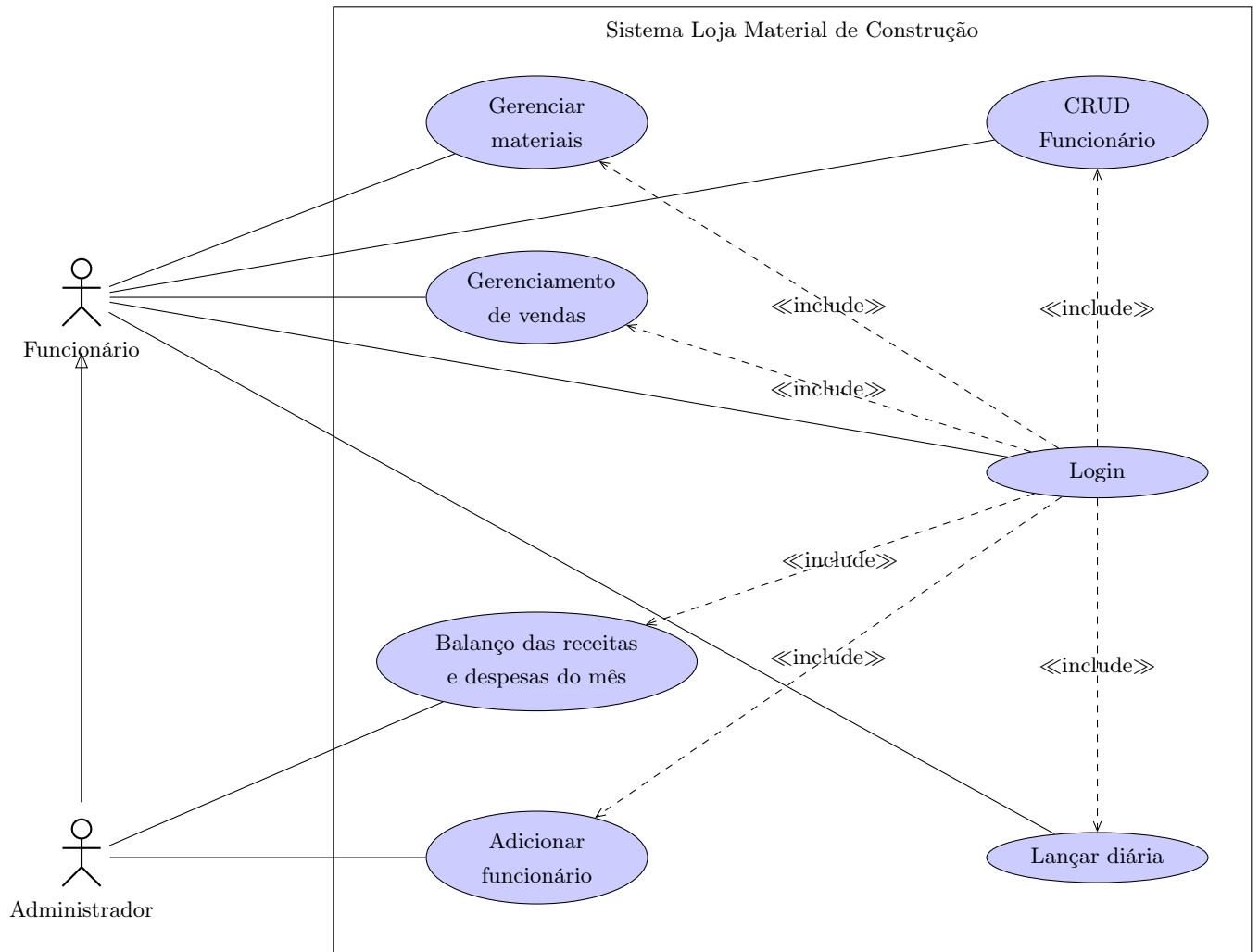
Este projeto propõe a criação de um sistema gerenciador para Loja Material de Construção e, para obter um bom planejamento visando uma melhor estruturar o sistema, elaborei alguns diagramas UML (Unified Modeling Language) de modo a alcançar uma melhor organização de todo o projeto e, assim, buscar minimizar a taxa de erro nesse momento do projeto.

Para o desenvolvimento deste trabalho, utilizei o Diagrama de Casos de Uso, o Diagrama de Classes que mostrará todos os estados nos quais será possível navegar.

Tal sistema armazenará dados sobre dois tipos de atores: Funcionário e Proprietário que, inicialmente, precisarão fazer uma autenticação através de login e senha. Este login será por meio do nome de usuário e senha.

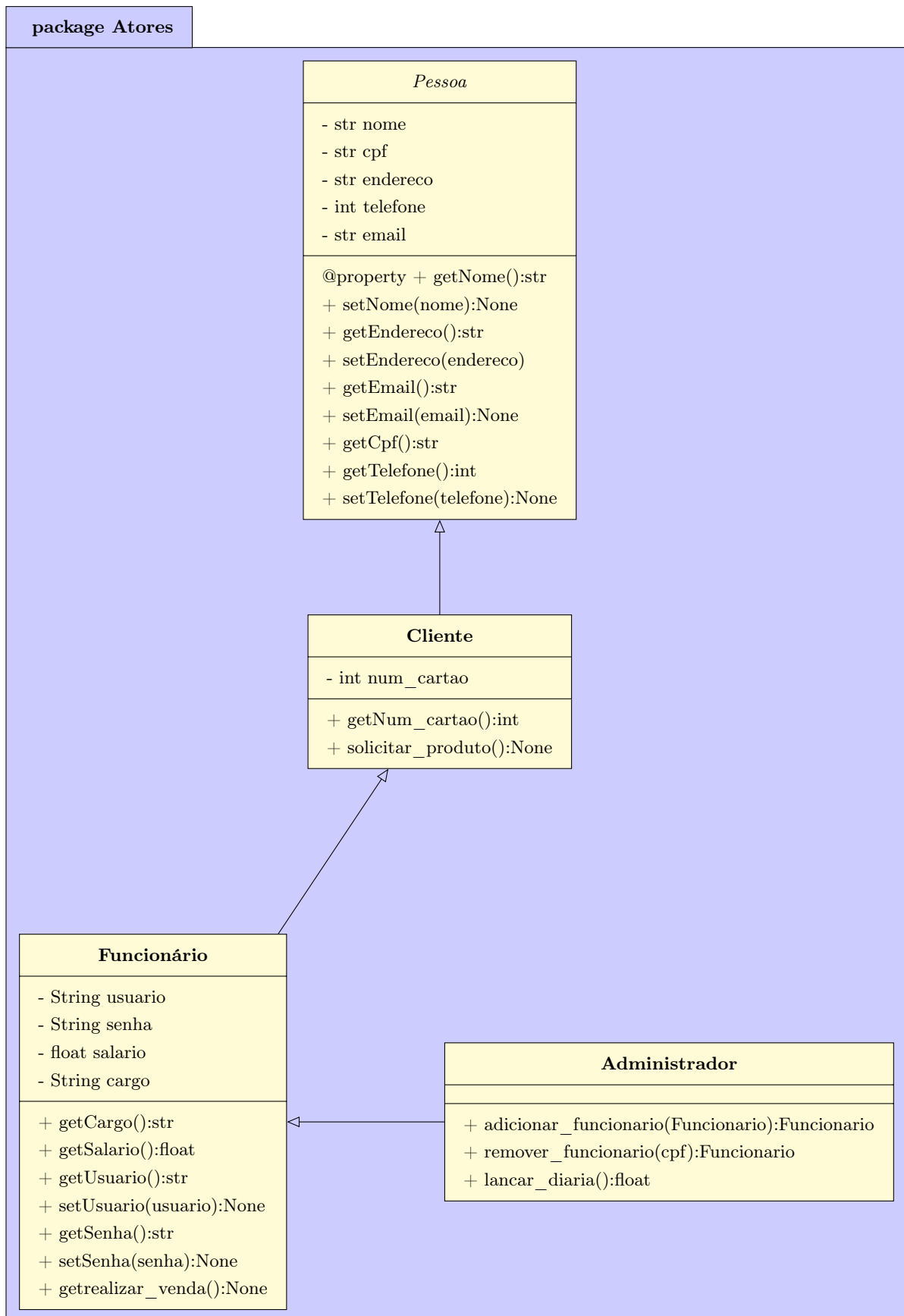
Além de todos os diagramas elaborados, o projeto vai ser implementado na linguagem de programação Python, de modo a simular um sistema de gerenciamento real, com todas as funções e atribuições. O sistema salva todas as aplicações num em um banco de dados SQL, o que possibilitará consultas ao mesmo.

2 Diagrama de Casos de Uso



3 Diagrama de Classes

3.1 Sistema



3.2 Sistema

