=======Здания ОЗД=======

Узел телепортации: 200 минералов -> 225 минералов, время производства 41сек -> 47 сек.

Тактика академии: 200 минералов -> 150 минералов, время производства 36 сек -> 30 сек.

Полевое бюро: 200 минералов -> 125 минералов 50 газа.

Фабрика боеприпасов: время производства 39 сек -> 36 сек.

Военно-исследовательская станция: 150 минералов 150 газа -> 150 минералов 100 газа, время производства 64 сек -> 43 сек.

Завод обслуживания звездолетов: 150 минералов 100 газа -> 200 минералов 150 газа, время производства 36 сек -> 50 сек.

Тахионное реле: время производства 25 сек -> 36 сек.

Башня обогащения: 100 хп -> 75, добавлен тег легкий, броня 0, при отключении +4 брони.

Башня подавления: 325 хп -> 350 хп, 125 минералов -> 100 минералов, скорость атаки 0.4 -> 0.45.

Орудийная башня: 325 хп -> 400 хп, скорость атаки 1 -> 0.93, урон 25(45 по бронированным) -> 20(40 по бронированным).

Башня восстановления: 350 хп -> 450 хп.

=======Юниты и способности ОЗД=======

Маяк ОЗД: стоимость уменьшена с 75 минералов до 50 минералов, количество хп со 150 до 120.

Гармр: бонус по легким 12 -> 9, скорость атаки 1.29 -> 0.89.

Способность Катализатор «Икар» теперь наносит 15 урона в радиусе 0.8 и еще 15 урона и замедляет скорость перемещения на 20% в течении 5 сек в радиусе 1.25. Складывается до 3 раз.

Лазарус: снова имеет энергию 50 при появлении и 200 макс. Воскрешение стоит 25, время повторного воскрешения уменьшена с 10 до 5 сек.

Способность Оптическая вспышка перенесена к политическому советнику (75 энергии) и демаскирует юнитов.

Способность В бой товарищи: длительность увеличена с 8 сек до 12 сек, радиус с 3 до 4. Может применяться из драккара и также действует на юнитов внутри.

Способность Ударная граната: стоимость увеличена с 50 до 75, урон с 16 до 23, теперь замедляет скорость атаки на 20%, складывается до 2 раз.

Политический советник: цена уменьшена со 150 минералов 125 газа до 125 минералов 100 газа.

Способность поле подавления псионической энергии: радиус увеличен с 1.5 до 2.

ОБТ Наполеон: бонус по легким юнитам удален, теперь может атаковать в движении.

Способность Радар (рубиновое око): длительность увеличена с 8 сек до 12 сек.

Хуракан: дальность атаки уменьшена с 3.5 до 1.5, скорость передвижения увеличена с 4.2 до 4.48.

Штурмовик: цена увеличена со 150 минералов 75 газа до 150 минералов 100 газа, урон 8 (11 по механическим).

=======Время производства юнитов=======

Гармр: 20 -> 19.

Ударный пехотинец: 24 -> 21.

Таранис: 29 -> 25.

Лазарус: 36 -> 30.

Политический советник: 39 -> 32.

Хуракан: 29 -> 26.

ОБТ Наполеон: 45 -> 37.

ЛРТ «Тайфун»: 47 -> 41.

ТШТ «Цитадель»: 55 -> 50.

МРУ «Пенемюнде»: 64 -> 50.

Штурмовик: 46 -> 36.

Валькирия: 45 -> 40.

Транспортный шаттл: 43 -> 30.

Шаттл поддержки: 46 -> 36.

=======Улучшения ОЗД=======

Запрос авторизации: башня обогащения (новое) – 75 минералов 75 газа, 43 сек, находится в академии тактики. Позволяет всем штабам операций вызывать башни обогащения.

Запрос авторизации: тандемная динамическая защита (возвращается) – 150 минералов 150 газа, 71 сек, находится в фабрике боеприпасов. Дает +40 к макс хп наполеона.

Запрос авторизации: дополнительный аккумулятор перемещен из военно-исследовательской станции в фабрику боеприпасов.

Запрос авторизации: беатановый реактор перемещен из тахионное реле в завод обслуживания звездолетов.

Запрос авторизации: нагрузка для атмосферных операций – теперь дает +1 к количеству атак штурмовика.

Улучшение брони ОЗД перемещено из завода обслуживания звездолетов в военно-исследовательскую станцию.

Улучшение атаки 2 и 3 уровня пехоты ОЗД требует наличие полевого бюро.

Улучшение атаки 2 и 3 уровня техники ОЗД требует наличие военно-исследовательской станции.

======= Buildings UED=======

Teleportation node: 200 minerals -> 225 minerals, production time 41sec -> 47 sec.

Academy tactics: 200 minerals -> 150 minerals, production time 36 sec -> 30 sec.

Field Bureau: 200 minerals -> 125 minerals 50 gas.

Ammunition Factory: production time 39 sec -> 36 sec.

Military Research Station: 150 minerals 150 gas -> 150 minerals 100 gas, production time 64 sec -> 43 sec.

Starship maintenance plant: 150 minerals 100 gas -> 200 minerals 150 gas, production time 36 sec -> 50 sec.

Tachyon relay: production time 25 sec -> 36 sec.

Enrichment tower: 100 hp -> 75, light tag added, armor 0, when disabled +4 armor.

Suppression Tower: 325 hp -> 350 hp, 125 minerals -> 100 minerals, attack speed 0.4 -> 0.45.

HeavyTower: 325 hp -> 400 hp, attack speed 1 -> 0.93, damage 25 (45 on armored) -> 20 (40 on armored).

Infusion Tower: 350 hp -> 450 hp.

=======Units and abilities UED=======

UED Beacon: the cost has been reduced from 75 minerals to 50 minerals, the number of hp from 150 to 120.

Garmr: Light bonus 12 -> 9, attack speed 1.29 -> 0.89.

The Icarus Catalyst ability now deals 15 damage in a radius of 0.8 and another 15 damage and slows down the movement speed by 20% for 5 seconds in a radius of 1.25. Adds up to 3 times.

Lazarus: again has an energy of 50 when appearing and 200 max. Resurrection costs 25, the time of re-resurrection is reduced from 10 to 5 seconds.

The Optical Flash ability is transferred to the Political Advisor (75 energy) and unmasks units.

Ability to fight comrades: duration increased from 8 seconds to 12 seconds, radius from 3 to 4. Can be used from a drakkar and also acts on units inside.

Strike Grenade ability: Cost increased from 50 to 75, damage from 16 to 23, now slows attack speed by 20%, adds up to 2 times.

Political Advisor: The price has been reduced from 150 minerals 125 gas to 125 minerals 100 gas.

Ability to suppress psionic energy field: radius increased from 1.5 to 2.

Napoleon MBT: Light unit bonus removed, can now attack in motion.

Radar Ability (Crimson Eye): duration increased from 8 sec to 12 sec.

Hurakan: attack range reduced from 3.5 to 1.5, movement speed increased from 4.2 to 4.48.

Strikefighter: the price has been increased from 150 minerals 75 gas to 150 minerals 100 gas, damage 8 (11 mechanical).

=======Unit production time=======

Garmr: 20 -> 19.

Strike Trooper: 24 -> 21.

Taranis: 29 -> 25. Lazarus: 36 -> 30.

Political Advisor: 39 -> 32.

Hurakan: 29 -> 26.

Napoleon MBT: 45 -> 37.

Typhoon LMT: 47 -> 41.

Citadel AAT: 55 -> 50.

Peenemunde MRLS: 64 -> 50.

Strikefighter: 46 -> 36. Valkyrie: 45 -> 40.

Transport Shuttle: 43 -> 30.

Support shuttle: 46 -> 36.

======= Improvements UED=======

Authorization request: Enrichment Tower (new) – 75 minerals 75 gas, 43 sec, located at the Academy of Tactics. Allows all operations headquarters to summon enrichment towers.

Authorization request: Tandem dynamic protection (returns) – 150 minerals 150 gas, 71 sec, located in the ammunition factory. Gives +40 to Napoleon's max hp.

Authorization request: An additional battery has been moved from the military research station to the ammunition factory.

Authorization request: The Beatan reactor has been moved from the tachyon relay to the starship maintenance plant.

Authorization request: Load for atmospheric operations – now gives +1 to the number of strikefighter attacks.

The upgrade of the UED armor has been moved from the starship maintenance plant to the military research station.

Improving the attack of the 2nd and 3rd level of the infantry of the UED requires the presence of a field bureau.

Improving the attack of the 2nd and 3rd level of equipment of the UED requires the presence of a military research station.