Programação Imperativa – Exame da Época Especial – 4.Set.2015

Parte A

Considere as seguintes definições de tipos:

```
typedef struct slist {
  int valor;
  struct slist *prox;
} *LInt;

typedef struct nodo {
  int valor;
  struct nodo *esq, *dir;
} *ABin;
```

- 1. Defina uma função int retiraNeg (int v[], int N) que retira os números negativos de um vector com N inteiros. A função deve retornar o número de elementos que não foram retirados.
- 2. Apresente uma definição da função pré-definida em C int strcmp (char s1[], char s2[]) que compara (lexicograficamente) duas strings. O resultado deverá ser
 - 0 se as strings forem iguais
 - <0 se s1<s2
 - >0 se s1>s2
- 3. Apresente uma definição não recursiva da função void insert (LInt *, int) que insere ordenadamente um elemento numa lista ordenada.
- 4. Defina uma função void split (LInt 1, int x, LInt *mx, LInt *Mx) que, dada uma lista ligada 1 e um inteiro x, parte a lista em duas (retornando os endereços dos primeiros elementos da lista em *mx e *Mx): uma com os elementos de 1 menores do que x e a outra com os restantes. Note que esta função não deverá criar cópias dos elementos da lista.

Parte B

Uma heap é uma árvore binária em que o elemento que está na raíz é menor do que todos os outros. Para além disso as subárvores também verificam essa propriedade.

Das árvores que se apresentam abaixo a da direita é uma heap enquanto que a da esquerda não é (note que a subárvore de altura 2 mais à esquerda não é uma heap).



- 1. Defina uma função int heapOK (ABin h) que retorna 1 sse a árvore binária é uma heap.
- 2. Defina uma função int maior (ABin h) que, dada uma heap não vazia, retorna o maior elemento.
- 3. Defina uma função int removeMin (ABin *h) que, dada uma heap não vazia, retorna o menor elemento (a que está na raiz) e remove-o da heap. Esta remoção deverá garantir que a árvore resultante é uma heap.
- 4. Defina uma função int primeiros (ABin h, int v[], int N) que dada uma heap h preenche o array v com os elementods da heap por ordem crescente. A função deverá preencher no máximo N posições do array e retornar o número de elementos que foram preenchidos